

## Требования

- 1) Проект на git'e. (обязательно)
- 2) Разработка через тестирование (TDD), полное покрытие методов класса модульными тестами (обязательно)
- 3) Использование gtest или аналогов (для VS2019 тип проекта Google Test (рекомендуется) либо внешняя библиотека тестирования, возможно использовать Native Unit Test Project) (обязательно)
- 4) Корректно спроектированный класс, отсутствие избыточности в состоянии, корректная сигнатура методов, обработка ошибочных ситуаций и т.п. (обязательно)
- 5) Структура решения: проект со статически линкуемой библиотекой с классом, проект консольного приложения для диалоговой отладки, проект для модульного тестирования. (обязательно)
- 6) Статический анализ кода, встроенный инструментарий в IDE (пр. VS2019: Analyze->Run Code Analysis, см. также Project -> Properties -> Configuration Properties -> Code Analysis -> Microsoft -> Active Rules) или внешние инструменты (Sonarqube + extensions, Clang Static Analyzer и д.р.) (обязательно знакомство с инструментом, все исправлять не надо, т.к. некоторые вещи просто нельзя исправить без использования STL)
- 7) Стандарт языка C++17 (рекомендуется), C++20 (при наличии). Допустим C++11 или C++14 (если почему-то нет C++17)
- 8) Плюс все то, что применимо из задачи №1