

QATM 插件使用手册

v 0.2

Quick Apply Tagged Material
快速应用含同名材质(Blender 插件)

推荐在 Blender 3.6 或更高版本中使用

推荐下载并使用“QATM 预设工程”作为工程模版

作者：绿毛猫 KatGreene

本插件正在开发中，如有反馈或建议，欢迎联系作者

联系邮箱：CGZ_catgreen1234@outlook.com

Bilibili @绿毛猫 KatGreene

目录

- 插件安装
- 主要功能
- 更新内容
- 使用说明
- 其它

插件 UI 界面



插件安装：

“编辑” -> “首选项” -> “插件” -> “安装”

选择“QATM.py”，点击安装，然后勾选并启用该插件。

安装后，即可在"N"键侧栏找到"QATM"选项卡。

主要功能：

1. 根据关键词匹配材质，对选中物体应用该材质的副本，并保留原来的贴图
2. 选择集合，可指定匹配材质时的优先搜索范围
3. 点击删除多余对应材质，仅删除包含关键词的多余材质
4. 一键添加几何节点自适应描边，可指定顶点权重组

更新内容：

1. 调整了 UI 界面，对不同类材质进行分隔，且附带的功能可被折叠
2. 在每次关联材质时，对使用同一材质的物体统一关联，避免材质冗余
3. 在每次关联材质时，检测并删除原名称中的关键词，避免出现超长名称
4. 修复了关联材质时可能出现的报错
5. 修复了删除描边时，无法删除同一物体中多个修改器的错误
6. 预设工程中，添加了用于全局调整亮度的节点组；

同时调整了“07Stks”材质，兼容黑丝与白丝，并添加了一些横向纹理

使用说明：

下文中的“xxXXXX”代表本插件固定的匹配关键词，目前包括：

"01Skin", "02Hair", "03CloS", "04CloR",
"05Metl", "06Eyes", "07Stks", "08Cstm".

加上中文注释（中文不参与匹配）为：

"01Skin 皮肤", "02Hair 头发", "03CloS 光滑衣物", "04CloR 粗糙衣物",
"05Metl 金属", "06Eyes 眼睛", "07Stks 丝袜", "08Cstm 自定义".

1. 选择一个或多个物体后，点击“匹配名称含同样 xxXXXX 的材质”下的对应按钮，即可将选中的物体关联上对应的材质。

例如：点击“01Skin 皮肤”按钮，则对选中的物体，应用名称中含有“01Skin”的材质的副本。

因此，在制作您自己的材质预设时，只需要向目标材质的名称中，添加对应的“xxXXXX”关键词，就可以作为预设使用。

2. 在对选中物体应用新材质后，会保留原物体材质中的所有图像；

如果目标材质或者原材质有多张图像，则会按照多个“图像纹理”节点的 Y 方向位置进行排序，从上到下进行对应。

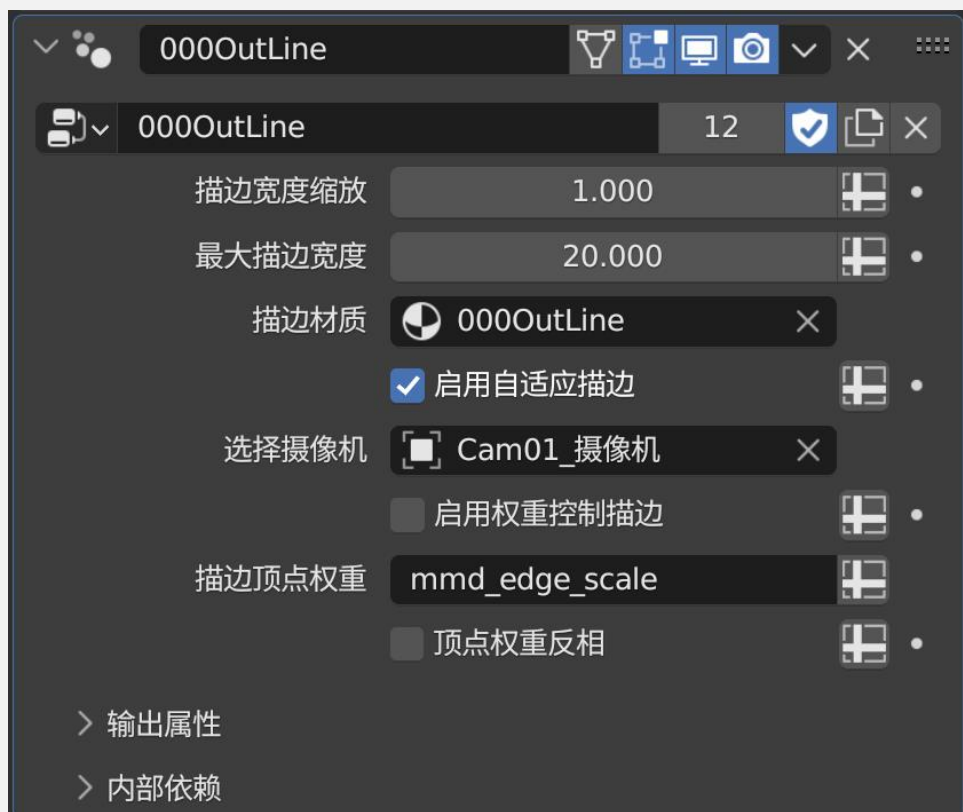
3. 在集合选择框内，选中某个集合后，在进行匹配时会优先匹配这个集合内的、名称含同样 xxXXXX 的材质；

因此，如果不同集合内各放置一个包含相同关键词的材质，然后在框中选择对应的集合，即可指定多个同关键词材质在匹配时的优先级。

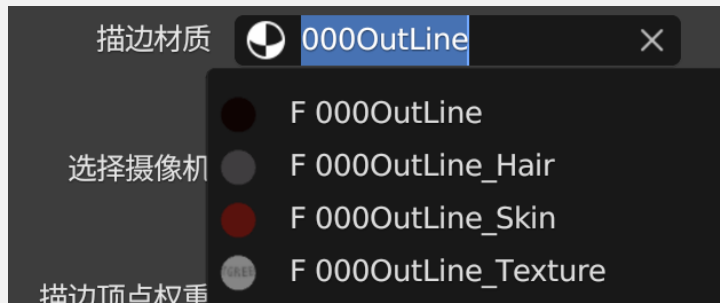
4. 点击“删除名称含 xxXXXX 的多余材质”下的“删除多余对应材质”，即可删除所有名称中有 xxXXXX 的未被使用的多余材质；名称不包含 xxXXXX 关键词的材质不受影响。

在使用此功能时，请注意：确认您需要保留、但是未被引用的名称含“xxXXXX”的材质，已被标记为伪用户块。

5. 点击“几何节点自适应描边”下的“添加描边”，即可对选中物体关联一个名为“000OutLine”的几何节点（包含在预设工程中）。



- 描边宽度缩放：控制描边的整体缩放倍数
- 最大描边宽度：限制摄像机远离描边物体时，描边能达到的最大宽度
- 描边材质：可以选择不同的描边材质，工程内预置了四个描边材质



- 选择摄像机：选择用于控制动态描边宽度的摄像机
- 启用权重控制描边：启用顶点组的权重信息控制描边宽度
- 描边顶点权重：选择用于控制描边宽度的顶点组名称，预设为 mmd_tools 插件自动生成的“mmd_edge_scale”顶点组
注：编辑该顶点组前，需先解锁该顶点组的可编辑性
- 顶点权重反相：反转顶点权重的控制效果

其它：

本插件遵循 GPL 协议，允许自由使用、修改和再发布

需要保持版权声明和许可证声明

版权 (C) [2024] [绿毛猫 KatGreene]

本程序是免费软件：你可以重新发布和/或修改它，
根据自由软件基金会发布的 GNU 通用公共许可证条款；
本程序分发希望它能够有用，但没有任何保证；
甚至没有对适销性或特定用途适用性的暗示保证。
更多详情请参见 GNU 通用公共许可证。

你应当已经和本程序一起收到一份 GNU 通用公共许可证的副本。
如果没有，请查看 <<http://www.gnu.org/licenses/>>.