Напишите программу с классом Car. Создайте конструктор (\_\_init\_\_) класса Car. Создайте атрибуты класса Car — color (цвет), type (тип), year (год). Напишите три метода для этого класса. Первый — запуск автомобиля, при его вызове выводится сообщение «Автомобиль заведен». Второй — отключение автомобиля — выводит сообщение «Автомобиль заглушен». Третий - магический метод str для вывода атрибутов экземпляра в виде строки.