

<pre>2 #include <stdio.h> 3 4 int main() 5 { 6 //Inserisco le variabili 7 int primo_numero; 8 int secondo_numero; 9 float media; 10 11 //Comando di mostrare le seguenti diciture 12 printf("Inserisci il primo numero\n"); 13 scanf("%d" ,&primo_numero); 14 15 printf("Inserisci il secondo numero\n"); 16 scanf("%d" ,&secondo_numero); 17 18 //Calcolo la media aritmetica tra i due numeri 19 media = (primo_numero + secondo_numero) / 2; 20 21 //Comando di mostrare il risultato. 22 printf("La media aritmetica é %f\n" ,media); 23 24 return 0;</pre>	<pre>^ Inserisci il primo numero 9 Inserisci il secondo numero 12 La media aritmetica é 10.000000 === Code Execution Successful ===</pre>
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

```
1 // Online C compiler to run C program online
2 #include <stdio.h>
3
4 int main()
5 {
6     int primo_numero;
7     int secondo_numero;
8     int moltiplicazione;
9
10    printf("Inserisci il primo numero\n");
11    scanf("%d" , &primo_numero);
12
13    printf("Inserisci il secondo numero\n");
14    scanf("%d" , &secondo_numero);
15
16    moltiplicazione = primo_numero * secondo_numero;
17
18    printf("Il prodotto dei due numeri è %d\n" , moltiplicazione);
19
20    return 0;
21 }
```

Inserisci il primo numero
5
Inserisci il secondo numero
3
Il prodotto dei due numeri è 15

=== Code Execution Successful ===