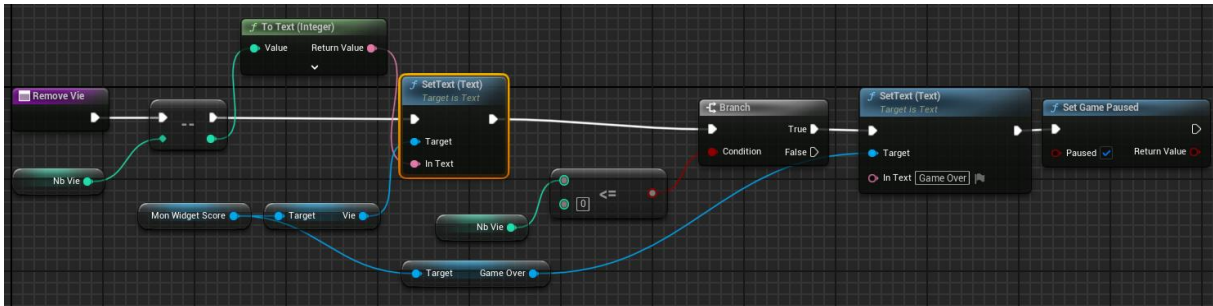


Gonin Flavien

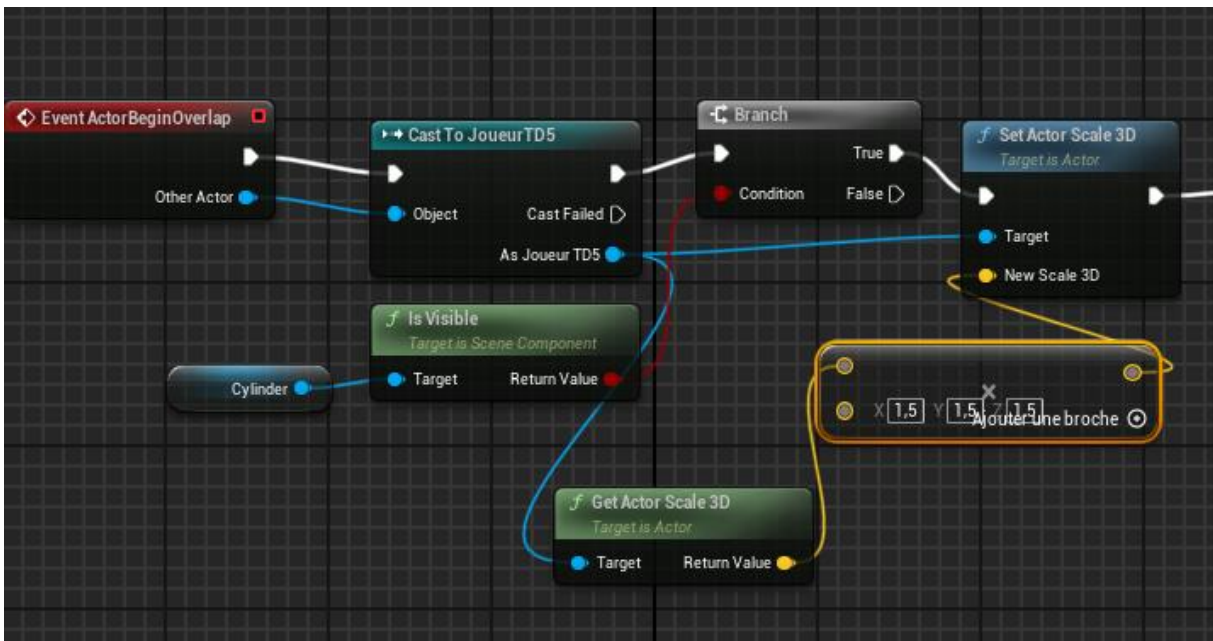
Moteur de jeu – TD5

Partie 3 :

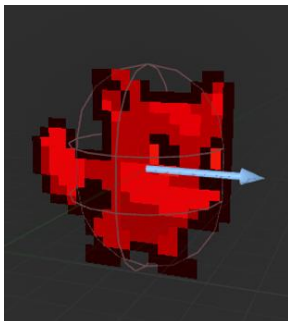
Gestion Vie et Game Over :



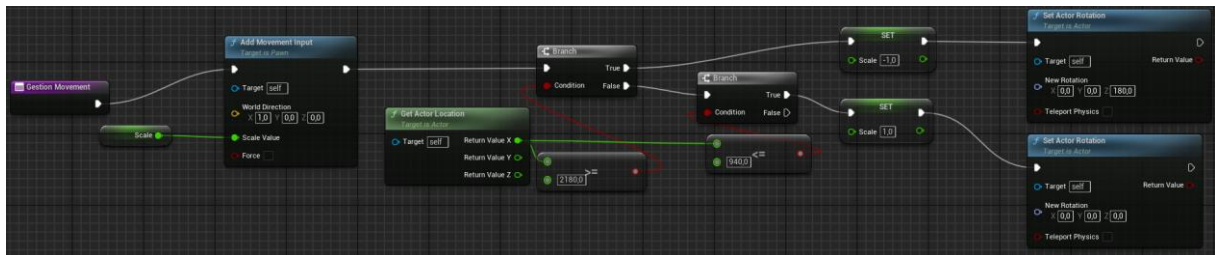
Piece augmentant la taille du personnage :



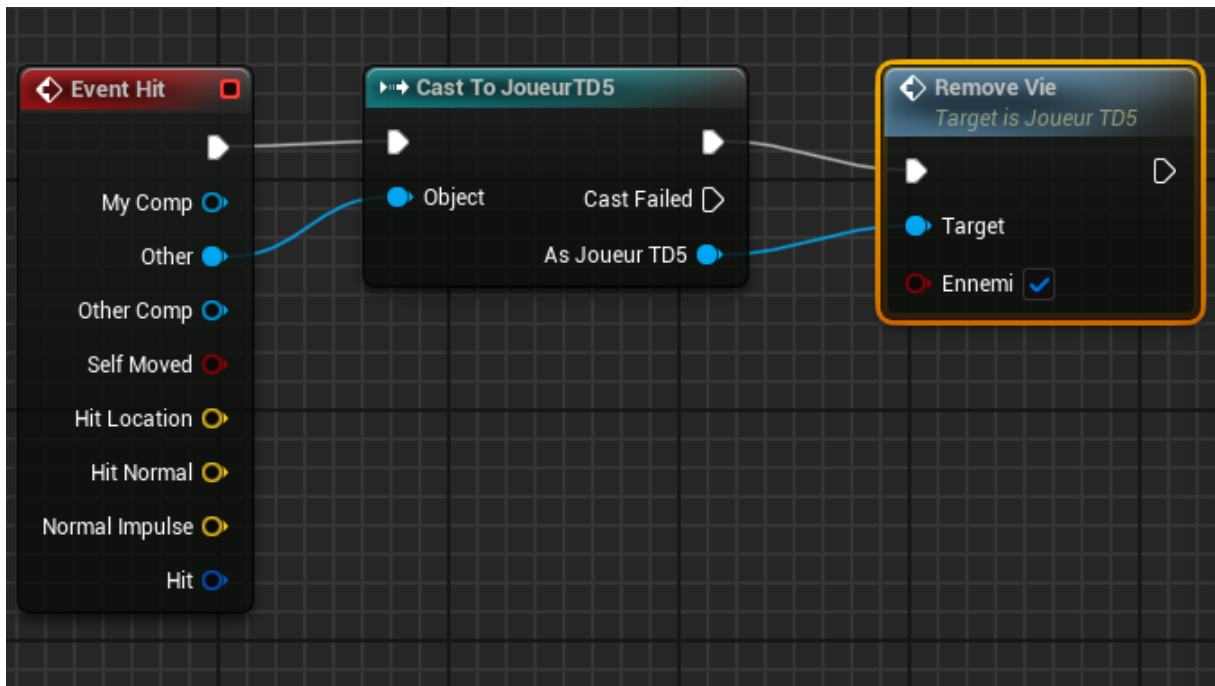
Ennemi :



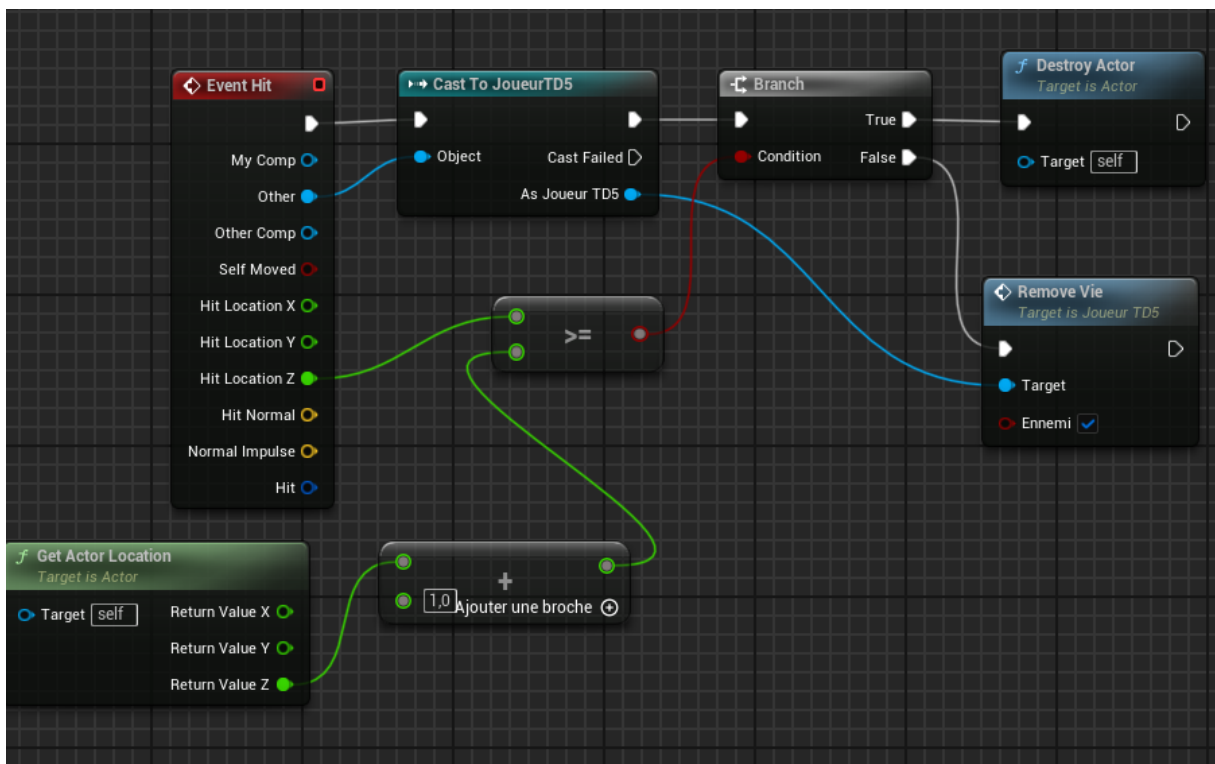
Gestion déplacement :



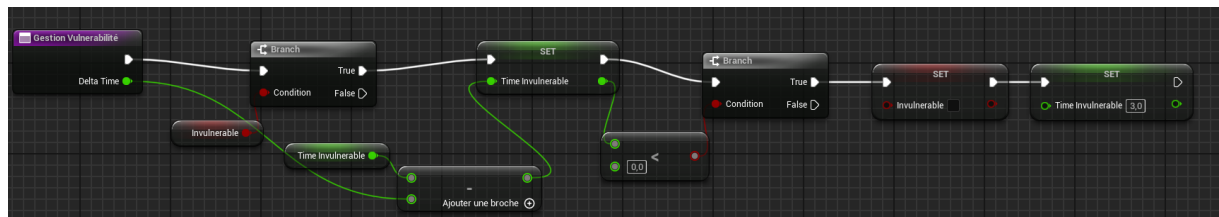
Gestion dégâts :



Tuer l'ennemi :



Gestion vulnérabilité joueur :



Création d'un allié :

