





## **INTERNES MEMO**

Klassifizierung: PRIORITÄT

Datum: 14.4.2024 AN: Hohen Märchenrat

VON: Überwachungsabteilung

BETREFF: Störendes Verhalten Asset "Pan"

Trotz klarer Tracker-Signale des Assets wird die Routine in Blisswood zunehmend gestört. Das Asset nutzt geschickt kleine, schwer zugängliche Räume für seine "Versteckspiele".

## **AKTUELLE SITUATION:**

- · Asset bewegt sich vorwiegend in Gebäudezwischenräumen
- · Häufiger Aufenthalt in Requisitenlägern
- Nutzung der Theaterkulissen als "Spielplatz"
- · Verstecke in den künstlichen Bäumen
- "Geheime Basis" im ungenutzten Dachstuhl

## PROBLEMATIK:

- Verweigerung regulärer Mahlzeiten
- Unregelmäßige Teilnahme an Routinen
- · Störung anderer Assets durch "Überraschungsangriffe"
- Verbreitung verstörender Geschichten unter Kindern
- · Sabotage von geplanten Aktivitäten

## **EMPFEHLUNG:**

Versiegelung der beliebtesten Verstecke, um Asset in reguläre Tagesabläufe zurückzuführen.

Agent Eugen Black [Elektronische Signatur]