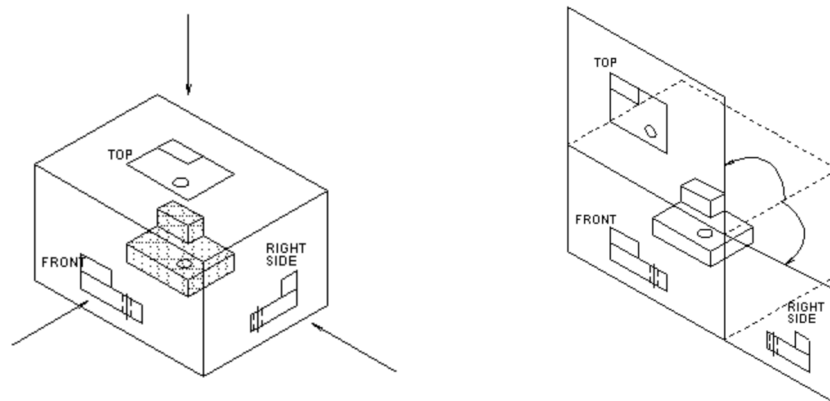


กำหนดส่ง Due Date 1 May 2020

จงเขียนโปรแกรมเพื่อแสดงผลวัตถุสามมิติที่กำหนดด้วยจุดยอดและเส้นเชื่อมจุดยอดสองจุด เพื่อประกอบเป็นด้าน (ระนาบ) ของรูปหลายเหลี่ยม ตัวอย่างของผลลัพธ์ที่ได้สามารถแสดงได้ดังรูป

Write a program for viewing 3D object(s), defined by a set of vertices and edges connecting such two vertices, those of which will form a set of (planar) polygons. The result can be illustrated by the following figure.

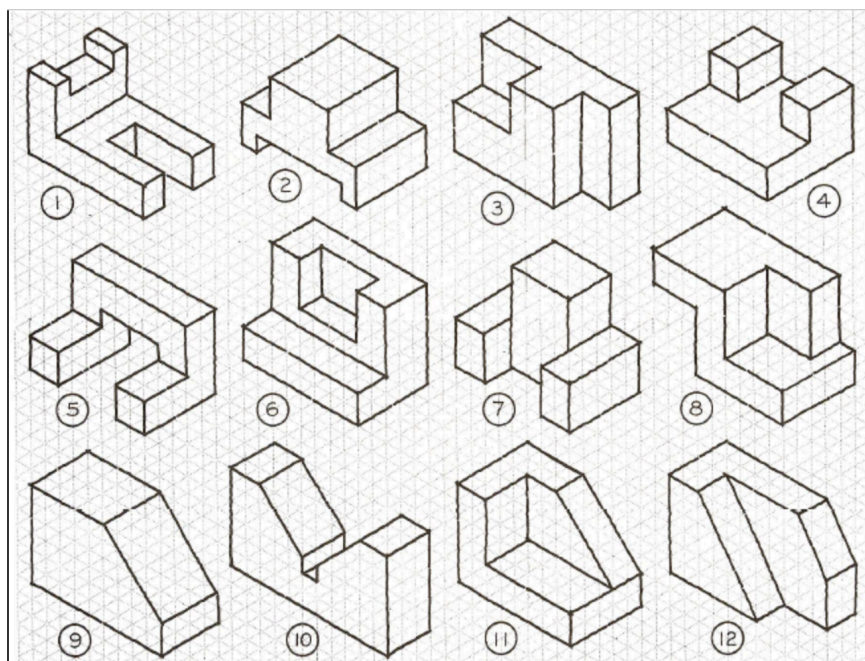


Input

จุดยอดและเส้นเชื่อมจุดยอดสองจุด เพื่อประกอบเป็นด้าน (ระนาบ) ของรูปหลายเหลี่ยม

A set of planar polygons defined by set of vertices and edges connecting such two vertices.

Some input examples are shown below.



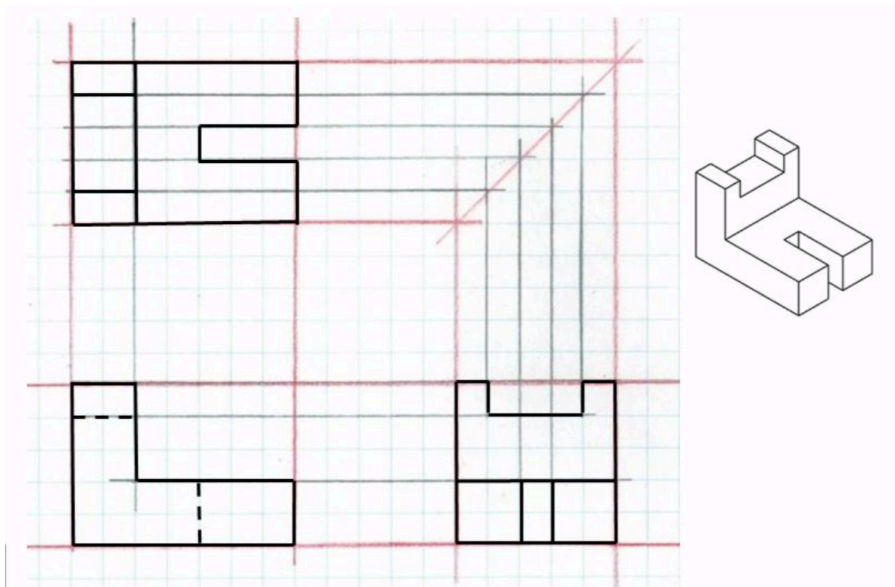
Output

ตัวอย่างผลลัพธ์ที่ได้สามารถแสดงเป็นภาพ 3 มุมมอง หรือ 6 มุมมอง

กรณี 3 มุมมอง ให้แสดงเส้นร่าง (สีแดง) เพื่อแสดงความต่อเนื่องของแต่ละจุดในแต่ละมุมมอง ในกรณีเส้นที่ถูกบดบังให้แสดงเป็นเส้นประ

The result of multi-view image can be expressed in either 3 or 6 views.

For the cases of 3 view drawing, the red lines will be drawn to show the continuity of each vertex in all views and the dotted lines will be shown as the hidden edges.



ตัวอย่าง 6 มุมมอง (คะแนนพิเศษ)

