változók:

-pályaHossza (int)Oss

-hajóHossza(int)

-lövésekSzáma(int)

-találatokSzáma(int)

-lovesekHelye(tomb)

+hajoElhelyez(pályaHossza- hajóHossza)+1

valid hajoElhelyezés kitalálása

+loves()

találat jóváírása

+vegeredmeny()