

Design Patterns: Iterator

Igor Gonçalves de Souza
Salvati

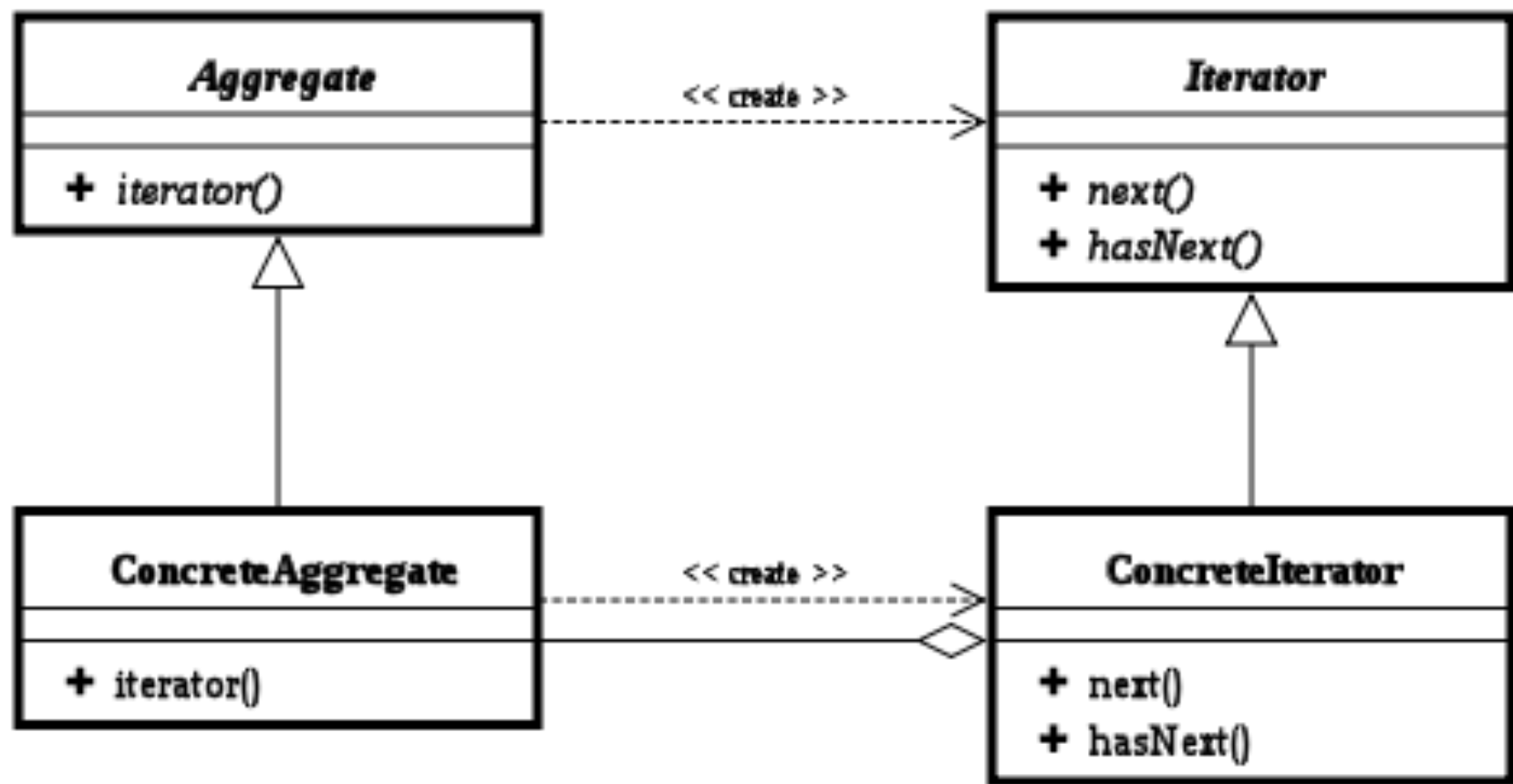
Introdução

- Intenção

Fornecer um meio de acessar, sequencialmente, os elementos de um objeto agregado sem expor a sua representação subjacente

- Motivação

Retirar a responsabilidade de acesso e percurso do objeto lista e colocá-la em um objeto iterator



Aplicabilidade

- Acessar os conteúdos de um objeto agregado sem expor a sua representação interna
- Suportar múltiplos percursos de objetos agregados
- Fornecer uma interface uniforme que percorra diferentes estruturas agregadas (Iteração polimórfica)

Vantagens

- Interfaces simplificada acesso simples e uniforme para todos os tipos de coleções
- Mais de um iterator: é possível ter mais de uma acesso à coleção em pontos diferentes
- Múltiplas formas de acesso: basta implementar um novo iterador com uma nova lógica de acesso

Desvantagens

- A interface não pode fornecer todas as operações desejadas
- O acesso indireto pode reduzir a performance