Chapitre 28: Probabilités

1 Événements et variables aléatoires

1.1 Généralités

Définition 1.1.

- * Un univers (fini) est un ensemble fini non vide Ω
- * Un événement est une partie $A\subseteq \Omega$
- * Une variable aléatoire (VA) est une application $X : \Omega \to E$ vers un ensemble E

1.2 Opérations

Image d'une VA par une application

Étant donné une VA $X: \Omega \to E$ est une application $f: E \to F$, on définit la VA image de X par f, f(x) comme la composition $f \circ X: \Omega \to F$

Événements définis par une VA

Soit $X : \Omega \to E$

Pour toute partie $S \subseteq E$, on définit l'événement

$$(X \in S) = \{X \in S\} = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \in S\} = X^{-1}[S]$$

Indicatrice d'un élément

Tout événement $A\subseteq\Omega$ définit une VA

$$\mathbb{1}_A: \begin{cases} \Omega \to \{0,1\} \\ \omega \mapsto \begin{cases} 1 \text{ si } \omega \in A \\ 0 \text{ si } \omega \notin A \end{cases} \end{cases}$$

1.3 Expériences aléatoires

Considérons un exemple d'expérience aléatoire. On joue à pile ou face n fois de suite.

UNIVERS : On considère $\Omega = \{0, 1\}$

Une issue est un résultat possible, càd ici une suite de n lancers.

<u>ÉVÉNEMENTS</u>: L'événement (au sens usuel) "le *i*-ème lancer donne pile" correspond à l'événement (au sens mathématique) $\pi_i = \{(b_1, ..., b_n) \in \Omega \mid b_i = 1\}$ (ensemble à 2^{n-1} événements)

"Obtenir que des 'face' " $F = \{(0,0,...,0)\}$ (est élémentaire = singleton)

"Obtenir un nombre impair de 'pile' " $I = \{(b_1, ..., b_n) \in \Omega \mid b_1 + ... + b_n \equiv 1 \pmod{2}\}$

VARIABLES ALÉATOIRES

*
$$L_i: \begin{cases} \Omega \to \{0,1\} \\ (b_1,\dots,b_n) \mapsto b_i \end{cases}$$
 "est le résultat du i -ème lancer"
$$* \ N: \begin{cases} \Omega \to \llbracket 0,n \rrbracket \\ (b_1,\dots,b_n) \mapsto b_1,\dots,b_n \end{cases}$$
 est le nombre de "pile" obtenus
$$* \ P: \begin{cases} \Omega \to \llbracket 1,n \rrbracket \cup \{+\infty\} \\ (b_1,\dots,b_n) \mapsto \min \{i \in \llbracket 1,n \rrbracket \mid b_i=1\} \end{cases}$$
 est le rang de premier "pile" (avec la convention $\min \varnothing = +\infty$)

$$* \ R: \begin{cases} \Omega \to P(\llbracket 1, n \rrbracket) \\ (b_1, \dots, b_n) \mapsto \{i \in \llbracket 1, n \rrbracket \mid b_i = 1\} \end{cases} \text{ est l'ensemble des rangs où l'on a obtenu pile}$$

Lien entre ces objets:

- * "Obtenir un nombre impair de 'pile' " et "Obtenir que 'face' " sont incompatibles : $I \cap F = \emptyset$
- * $F = \pi_1 \cup \pi_2 \cup ... \cup \pi_n = \overline{\pi_1} \cap ... \cap \overline{\pi_n}$
- * Si n = 3, $I = (\pi_1 \cap \overline{\pi_2} \cap \overline{\pi_3}) \cup (\overline{\pi_1} \cap \pi_2 \cap \overline{\pi_3}) \cup (\overline{\pi_1} \cap \overline{\pi_2} \cap \pi_3) \cup (\pi_1 \cap \pi_2 \cap \pi_3)$
- * On a $N = L_1 + L_2 + ... + L_n$
- * On a N = |R|

Formellement,
$$N = \operatorname{Card} \circ R$$
, où $\operatorname{Card} : \begin{cases} P(\llbracket 1, n \rrbracket) \to \llbracket 0, n \rrbracket \\ T \mapsto |T| \end{cases}$

On a en fait utilisé la notation f(x) des VÀ images (càd qu'on a noté Card(R) plutôt que Card $\circ R$)

- * On a $L_1 + L_2 \le N$ (en supposant $n \ge 2$)
- $* P = \min(R)$
- *(N = 0) = F
- * $(N \equiv 1 \pmod{2}) = (N \text{ impair}) = I$
- * $\pi_1 \cap ... \cap \pi_n = (N = n)$
- * $(L_i = 1) = \pi_i$: en fait, $L_i = \mathbb{1}_{\pi_i}$
- * $\overline{\pi_1} = (p \ge 2)$
- * $(p = n) = \overline{\pi_1} \cap \overline{\pi_2} \cap ... \cap \overline{\pi_{n-1}} \cap \pi_n = (R = \{n\}) = (N = 1, L_n = 1)$

2 Espaces probabilisés finis

2.1 Généralités

Définition 2.1.

- * Une mesure de probabilités sur un univers Ω est une application $P:\mathcal{P}(\Omega)\to [0,1]$ telle que :
 - $-P(\Omega)=1$
 - Pour tous $A, B \in \mathcal{P}(\Omega)$ disjoints, $P(A \sqcup B) = P(A) + P(B)$
- * On appelle <u>espace probabilisé (fini)</u> tout couple (Ω, P) , où Ω est un univers et P une mesure de probabilités du Ω

Proposition 2.2. Soit (Ω, P) un espace probabilisé fini (epf).

On a:

- $* P(\emptyset) = 0$
- * Croissance : pour tous $A, B \in \mathcal{P}(\Omega), A \subseteq B \implies P(A) \leq P(B)$
- * $\forall A \in \mathcal{P}(\Omega), P(\overline{A}) = 1 P(\overline{A})$
- * Pour tous $A_1, ..., A_r \in \mathcal{P}(\Omega)$ disjoints,

$$P\left(\bigsqcup_{i=1}^{r} A_{i}\right) = \sum_{i=1}^{r} P(A_{i})$$

* $\forall A, B \in \mathcal{P}(\Omega), P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B)$

2.2 Formule des probabilités globales

Définition 2.3. Soit (Ω, P) un epf. Un <u>système complet d'événements</u> (scé) est une famille $(C_i)_{i=1}^r$ qui forme un recouvrement disjoint de Ω , càd telle que :

- * Les C_i sont (deux à deux) disjoints : $\forall i, j \in [1, r], i \neq j \implies C_i \cap C_j = \emptyset$
- $* \bigcup_{i=1}^{\infty} C_i = \Omega$

Théorème 2.4 (Formule des probabilités totales). Soit (Ω, P) un epf et $(C_i)_{i=1}^r$ un scé.

Alors
$$\forall A \in \mathcal{P}(\Omega), P(A) = \sum_{i=1}^{r} P(A \cap C_i)$$

2.3 Loi d'une VA

Définition 2.5. Soit (Ω, P) un epf et $X : \Omega \to E$ une VA.

La loi de X est la donnée pour tout $S \subseteq E$ de la probabilité $P(X \in S) = P((X \in S))$

Proposition 2.6. Soit (Ω, P) un epf et $X : \Omega \to E$ une VA.

La loi de X est déterminée par les probabilités P(X = x), pour x décrivant im X

Plus précisément, pour tout $S \subseteq E$

$$P(X \in S) = \sum_{x \in S \cap \text{im } X} P(X = x)$$

Définition 2.7. Soit (Ω, P) un epf et E un ensemble fini non vide.

Une VA $X : \Omega \to E$ suit la loi uniforme sur E si $\forall S \in \mathcal{P}(E), P(X \in S) = \frac{|S|}{|E|}$ On note alors $X \sim U(E)$

Définition 2.8. Soit (Ω, P) un epf.

Une VA $X: \Omega \to \{0,1\}$ suit le <u>loi de Bernoulli</u> de paramètre $p \in [0,1]$ si P(X=1) = pOn note alors $X \sim B(p)$

Remarque importante : Si $A \subseteq \Omega$ est un événement, alors $\mathbb{1}_A \sim B(p)$, où p = P(A)

2.4 Couples de VA

Définition 2.9. Soit un epf et $X_1 : \Omega \to E_1$ et $X_2 : \Omega \to E_2$ deux VA.

Le loi conjointe de X_1 et X_2 est la loi de la VA

$$(X_1, X_2): \begin{cases} \Omega \to E_1 \times E_2 \\ \omega \to (X_1(\omega), X_2(\omega)) \end{cases}$$

Les lois de X_1 et X_2 sont appelées lois marginales de loi conjointe.

Proposition 2.10 (Calcul des marginales). Avec les notations de la définition :

$$\forall x_1 \in E_1, P(X_1 = x_1) = \sum_{x_2 \in \text{im } X_2} P(X_1 = x_1, X_2 = x_2)$$

Remarque important:

La loi conjointe détermine les lois marginales, la réciproque est fausse : il y a plusieurs manières de <u>coupler</u> des lois.

Notamment, pour tout $p \in \left[0, \frac{1}{2}\right]$ on a

$$\begin{array}{c|ccccc}
 & k \setminus l & 0 & 1 \\
\hline
 & 0 & p & \frac{1}{2} - p \\
\hline
 & 1 & \frac{1}{2} - p & p
\end{array}$$

qui constitue un couplage de $B\left(\frac{1}{2}\right)$ avec elle-même.

Trois cas particuliers:

$$p = \frac{1}{2} \quad \frac{\frac{1}{2}}{0} \quad \frac{0}{\frac{1}{2}}$$
On a $P(X_1 = X_2) = 1$

 X_1 et X_2 sont égales (presque sûrement).

$$p = 0 \quad \frac{0}{\frac{1}{2}} \quad 0$$

 $X_1 + X_2 = 1$ presque sûrement.

$$p = \frac{1}{4} \quad \frac{\frac{1}{4}}{\frac{1}{4}} \quad \frac{\frac{1}{4}}{\frac{1}{4}}$$

$$P(X_1 = X_2) = \frac{1}{2}$$

Connaître le résultat de X_1 ne donne aucune information sur celui de X_2

On dira que X_1 et X_2 sont indépendantes.

2.5 Construction d'espaces probabilisés finis

Définition 2.11. Une <u>distribution de probabilités</u> sur un univers fini Ω est une famille $(p_{\omega})_{\omega \in \Omega}$ de réels ≥ 0 tels que $\sum_{\omega \in \Omega} p_{\omega} = 1$

Proposition 2.12. Soit $(p_{\omega})_{\omega \in \Omega}$ une distribution de probabilités sur un univers fini Ω Alors il existe une unique mesure de probabilités P sur Ω telle que $\forall \omega \in \Omega$, $P(\{\omega\}) = p_{\omega}$

2.6 Modélisation(s) d'expériences aléatoires

Imaginons qu'on veuille modéliser l'expérience constituant à tirer aléatoirement une carte dans un jeu de 52 cartes.

<u>Modélisation 1 (normale)</u>: On prend $\Omega = \{2, 3, ..., V, D, R, A\} \times \{P, C, K, T\}$ l'ensemble des 52 cartes, muni de la probabilité uniforme.

L'événement (au sens usuel) "tirer un coeur" correspond à l'événement $\heartsuit = \{(2,C),\dots,(A,C)\}$ donc $P(\heartsuit) = \frac{|\heartsuit|}{|\Omega|} = \frac{13}{52} = \frac{1}{4}$

<u>Modélisation 2 (un peu tordue)</u>: On commence par mélanger le jeu. On va poser $J = \{2, ..., R, A\} \times \{P, C, K, T\}$ puis on pose Ω l'ensemble des permutations de J (càd une 52-liste sans répétition de J), muni de la mesure de probabilités uniforme.

L'événement (au sens usuel) "tirer un coeur" correspond à l'événement

$$\heartsuit' = \{(C_1, C_2, \dots, C_{52}) \in \Omega' \mid C_1 \in \{(2, C), \dots, (A, C)\}\}$$

On a $|\Omega'| = 52!$ Calculons $|\heartsuit'|$

Pour construire un élément de \heartsuit' :

- * On choisit une première carte (un coeur) : 13 possibilités.
- * _____ 2è carte (différente de la 1ère) : 51 possibilité.
- * _____ 3è carte (différente des précédentes) : 50 possibilités.

Par principe de multiplication, $|\heartsuit'| = 13 \times 51 \times 50 \times ... \times 1 = 13 \times 51!$

Donc
$$P(\heartsuit') = \frac{13 \times 51!}{52!} = \frac{13}{52} = \frac{1}{4}$$

En théorie des possibilités, l'epf joue un rôle de seconde plan : dans l'exemple précédent, les détails de Ω n'importent pas. Ce qui compte est qu'il existe une VA donnant le résultat du tirage. Que l'on prenne

$$X: \begin{cases} \Omega \to J \\ C \mapsto C \end{cases}$$
 ou $X': \begin{cases} \Omega' \to J \\ (C_1, \dots, C_{52} \mapsto C_1) \end{cases}$

On a une VA X ou $X' \sim U(I)$ et c'est ce qui compte.

2.7 Vers les espaces probabilisés généraux

Définition 2.13. Une <u>tribu</u> (ou une $\underline{\sigma}$ -algèbre) sur une ensemble Ω est une partie $a \in \mathcal{P}(\Omega)$ contenant Ω ($\Omega \in a$) stable par passage au complémentaire (si $A \in a$, $\overline{A} \in a$) et union dénombrable (si $A_0, A_1, ... \in a$, $\bigcup_{n \in \mathbb{N}} A_n \in a$)

Définition 2.14. Un espace probabilisé est un triplet (Ω, a, P) où :

- * L'univers Ω est un ensemble non vide.
- * a est une tribu sur Ω
- * La mesure de probabilités $P: a \rightarrow [0, 1]$ vérifie :
 - $-P(\Omega)=1$
 - Si $(A_n)_{n\in\mathbb{N}}$ est une suite d'éléments de a, deux à deux disjoints, alors $P\left(\bigsqcup_{n\in\mathbb{N}}A_n\right)=\sum_{n\in\mathbb{N}}P(A_n)$ (σ -additivité)

Théorème 2.15 (culturel). Il existe un espace probabilisé ([0,1], B, λ) où :

- * *B* est une tribu sur [0,1] (tribu des boréliens) contenant les intervalles.
- * $\lambda : B \to [0,1]$ est une mesure de probabilités telle que $\forall 0 \le a < b \le 1, \lambda(]a,b[) = b-a$ appelée mesure de Lebesgue.

3 Indépendance

Dans cette section, (Ω, P) est un épf.

3.1 Deux événements

Définition 3.1. Soit $A, B \in \mathcal{P}(\Omega)$ deux événements.

On dit que A et B sont indépendants si $P(A \cap B) = P(A)P(B)$

Proposition 3.2. Soit $A, B \in \mathcal{P}(\Omega)$ indépendants.

Alors \overline{A} et B sont indépendants.

3.2 Variables aléatoires

Définition 3.3. Soit $X_1 : \Omega \to E_1$ et $X_2 : \Omega \to E_2$

On dit que X_1 et X_2 sont <u>indépendantes</u> (et on note $X_1 \perp \!\!\! \perp X_2$) si $\forall S_1 \in \mathcal{P}(E_1)$, $\forall S_2 \in \mathcal{P}(E_2)$

$$P(X_1 \in S_1, X_2 \in S_2) = P(X_1 \in S_1)P(X_2 \in S_2)$$

Plus généralement, soit $X_i : \Omega \to E_i$ des VA $(i \in [1, n])$.

On dit qu'elles sont indépendantes si $\forall S_1 \in \mathcal{P}(E_1), ..., \forall S_n \in \mathcal{P}(E_n)$

$$P(X_1 \in S_1, ..., X_n \in S_n) = P(X_1 \in S_1)...P(X_n \in S_n)$$

<u>Remarque</u>: Si n VA sont indépendantes (ou, pour insister <u>mutuellement</u> indépendantes), elles sont <u>indépendantes</u> deux à deux, càd $\forall i \neq j \in [\![1,n]\!]$, $X_i \perp \!\!\! \perp X_j$

Théorème 3.4. Soit $X_1 : \Omega \to E_1, ..., X_n : \Omega \to E_n$ des VA.

Alors $X_1, ..., X_n$ sont indépendantes ssi

$$\forall x_1 \in E_1, ..., \forall x_n \in E_n, P(X_1 = x_1, ..., X_n = x_n) = P(X_1 = x_1)...P(X_n = x_n)$$

Proposition 3.5. Soit $A, B \in \mathcal{P}(\Omega)$

Alors A et B sont indépendants ssi $\mathbb{1}_A \perp \!\!\! \perp \mathbb{1}_B$

3.3 Plusieurs événements