

Задача аппроксимации

 Аппроксимация – это определение параметров аналитической функции, описывающей набор точек, полученных в результате эксперимента

x_{I}
x_2
•
x_i
• • •
x_n

• Аппроксимирующая функциея:

$$f(x_i) = c_0 \cdot g_0(x_i) + c_1 \cdot g_1(x_i) + \dots + c_m \cdot g_m(x_i)$$

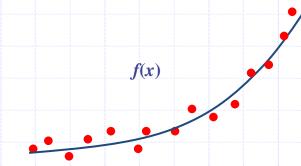
- $g_0, g_1, ..., g_m$ базисные функции
- $c_0, c_1, ..., c_m$ коэффициенты

$$i = 0,1,\ldots,n$$

Степенной полином:

$$f(x_i) = c_0 + c_1 \cdot x_i + c_2 \cdot x_i^2 + \dots + c_m \cdot x_i^m$$

$$i = 0,1,...,n$$



Система линейных алгебраических уравнений (СЛАУ)

◆ Система *m* линейных алгебраических уравнений с *n* неизвестными (СЛАУ):

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_m \end{pmatrix}$$

- *m* количество уравнений
- п количество неизвестных
- $x_1, x_2, ..., x_n$ неизвестные, которые надо определить
- $a_{11}, a_{12}, ..., a_{mn}$ коэффициенты системы
- $b_1, b_2, \dots b_m$ свободные члены (известны)

СЛАУ в матричной форме

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{X} = \mathbf{B}$$

$$\mathbf{A}_{m \times n} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \qquad \mathbf{B}_{m} = \begin{pmatrix} b_{1} \\ b_{2} \\ \dots \\ b_{m} \end{pmatrix} \qquad \mathbf{X}_{n} = \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{2} \\ \dots \\ x_{n} \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B}_{m} = \begin{pmatrix} b_{1} \\ b_{2} \\ \dots \\ b_{m} \end{pmatrix} \qquad \mathbf{X}_{n} = \begin{pmatrix} x_{1} \\ x_{2} \\ \dots \\ x_{n} \end{pmatrix}$$

- A матрица системы
- X столбец неизвестных
- В столбец свободных членов
- Решение СЛАУ (матрица системы квадратная, и ее определитель ≠0):
 - Метод Крамера вычисление определителей матрицы
 - Метод Гаусса последовательное исключение переменных
 - Метод обратной матрицы метод решения через обратную матрицу

$$\mathbf{X} = \mathbf{A}^{-1} \cdot \mathbf{B}$$

Пример аппроксимации

- Имеется набор экспериментальных данных y_i , x_i
- Задача: аппроксимировать экспериментальные данные некоторой функцией $f(x_i)$
 - например $f(x_i) = a_1 + a_2 \cdot x_i + a_3 \cdot x_i^2$

	J	v_1	x_1
~~~	J	v ₂	$x_2$
~~~		••	• • •
~~~		$y_i^{-}$	$x_i$
	•	••	• • •
	J	$\mathcal{V}_n$	$x_n$

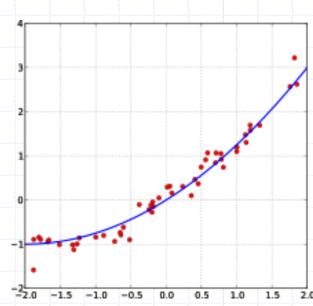
• Составим систему линейных уравнений:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{X} = \mathbf{B}$$

$$\mathbf{A}_{m \times n} = \begin{pmatrix} 1 & x_1 & x_1^2 \\ \dots & \dots & \dots \\ 1 & x_i & x_i^2 \\ \dots & \dots & \dots \\ 1 & x_m & x_m^2 \end{pmatrix} \qquad \mathbf{B}_m = \begin{pmatrix} y_1 \\ \dots \\ y_i \\ \dots \\ y_m \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B}_m = \begin{pmatrix} y_1 \\ \dots \\ y_i \\ \dots \\ y_m \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{X}_n = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix}$$



## Метод наименьших квадратов (MHK)

- Для переопределенных СЛАУ (количество уравнений больше количества неизвестных, т.е. m > n) система не имеет единственного точного решения, но можно найти «оптимальный» вектор X
- Среднеквадратичное отклонение экспериментальных данных от найденной аппроксимирующей функции было наименьшим:

$$\sum_{i} \varepsilon_{i}^{2} = \sum_{i} (y_{i} - f(x_{i}))^{2} \rightarrow \min$$
В матричной форме:

$$\mathbf{A} \cdot \mathbf{X} = \mathbf{B} + \boldsymbol{\varepsilon}$$
  $\sum_{i} \varepsilon_{i}^{2} = \|\boldsymbol{\varepsilon}\|^{2} = \boldsymbol{\varepsilon}^{T} \cdot \boldsymbol{\varepsilon} \rightarrow \min$ 

Метод наименьших квадратов:

$$\mathbf{X} = \left(\mathbf{A}^T \cdot \mathbf{A}\right)^{-1} \cdot \mathbf{A}^T \cdot \mathbf{B}$$

## Взвешенный метод наименьших квадратов

 Разные уравнения системы (разные точки экспериментально полученных данных) имеют разный вес, пропорциональный погрешности каждой точки:

$$w_i \approx \frac{1}{\delta y_i}$$

В матричном виде:

$$\mathbf{X} = \left(\mathbf{A}^T \cdot \mathbf{W}^2 \cdot \mathbf{A}\right)^{-1} \cdot \mathbf{A}^T \cdot \mathbf{W}^2 \cdot \mathbf{B}$$

■ где W — диагональная матрица весов:

$$\mathbf{W}_{n \times n} = \begin{pmatrix} w_1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & w_2 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & w_n \end{pmatrix}$$