#define \_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS

#include<stdio.h>

#include"game.h"

//char word4[] = "FPS有那么好玩吗？有我好玩吗？就不能用子弹蛇蛇我吗？让你陪着我";等以后可以判断时间再来添加这一条吧

char game\_word0[] = "可别以为这样就能证明你还爱我了，你还要和玲花进行更深入的交流才行(#／。＼#)";

char game\_word1[] = "请把子下到玲花的小学里(p≧w≦q)";

int main()

{

//int ret = route\_selection();

printf("进入剧情模式\n");

Sleep(1000);//看着程序好看一点

system("cls");

Sleep(1000);

int choose = 0;

do

{

begin\_word();

start\_word();//开场白

//menu\_begin1();//菜单

printf("：");

scanf("%d", &choose);

printf("\n");

switch (choose)

{

case 1:

//speak(game\_word0, strlen(game\_word0));//可别以为这样就能证明你还爱我了，你还要和玲花进行更深入的交流才行(#／。＼#)

//speak(game\_word1, strlen(game\_word1));///请把子下到玲花的小学里(p≧w≦q)

game1();//游戏本体

break;

case 2:

exit();

//printf("退出成功\n");

break;

default:

printf("输入错误，重新输入：");

break;

}

} while (1 == choose);

return 0;

}