

# Zeitlich stabile blue noise Fehlerverteilung im Bildraum für Echtzeitanwendungen

Bachelorarbeit von

**Jonas Heinle**

An der Fakultät für Informatik  
Institut für Visualisierung und Datenanalyse,  
Lehrstuhl für Computergrafik

13. November 2019

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Einleitung</b>	<b>1</b>
1.1	Abstract . . . . .	1
1.2	Zweiter Abschnitt . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Grundlagen</b>	<b>2</b>
2.1	Path Tracer . . . . .	2
2.2	Blue Noise . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Temporal Algorithmus</b>	<b>3</b>
3.1	Sorting . . . . .	3
3.2	Retargeting . . . . .	3
	<b>Literaturverzeichnis</b>	<b>4</b>

# 1. Einleitung

## 1.1 Abstract

## 1.2 Zweiter Abschnitt

## 2. Grundlagen

### 2.1 Path Tracer

...

### 2.2 Blue Noise

...

## 3. Temporaler Algorithmus

...

### 3.1 Sorting

...

### 3.2 Retargeting

...

# Literaturverzeichnis

# Erklärung

Ich versichere, dass ich die Arbeit selbstständig verfasst habe und keine anderen als die angegebenen Quellen und Hilfsmittel benutzt habe, die wörtlich oder inhaltlich übernommenen Stellen als solche kenntlich gemacht und die Satzung des KIT zur Sicherung guter wissenschaftlicher Praxis in der jeweils gültigen Fassung beachtet habe. Die Arbeit wurde in gleicher oder ähnlicher Form noch keiner anderen Prüfungsbehörde vorgelegt und von dieser als Teil einer Prüfungsleistung angenommen.

Karlsruhe, den 13. November 2019

(Jonas Heinle)