

Jonas Heinle

Informatiker Master of Science

 github.com/Kataglyphis
 linkedin.com/in/jonas-heinle-0b2a301a0
 jonasheinle.de
 jonasheinle@googlemail.com
 youtube.com/@jotrockenmitlocken
 Schwäbisch Hall  Deutscher Staatsbürger
 Geburtstag: 25. Dezember 1995 Schwäbisch Hall, Deutschland
 +49 15678111689



»Wahrlich es ist nicht das Wissen, sondern das Lernen, nicht das Besitzen, sondern das Erwerben, nicht das Da-Seyn, sondern das Hinkommen, was den grössten Genuss gewährt.« (Carl Friedrich Gauß)

Berufserfahrung

heute	Wissenschaftlicher Mitarbeiter Szenenanalyse, KI-Softwareentwicklung & Bildverarbeitung, STUTTGART, Fraunhofer IPA <ul style="list-style-type: none">➢ Softwareentwicklung für die Szenenanalyse v.a. bezogen auf 2D- und 3D Personen- und Objektbewegungserfassung/-analyse➢ Anwendungsnahe KI-basierte Softwareentwicklung➢ Menschzentrierte Projektumsetzung durch Berücksichtigung der Ergebnisse von Nutzerbedürfnisanalysen➢ Nutzung und Anwendung moderner, unterschiedlicher Sensortechnologien➢ Entwicklung und Bewertung neuer Forschungsansätze für die Szenenanalyse (Soft- und Hardwarekonzepte) <div>Maschinelles Lernen Python Bildverarbeitung</div>
Mai 2023 Oktober 2022	Research assistant, KARLSRUHE, CAS Software AG <ul style="list-style-type: none">➢ intelligente Benutzerführung in Mixed Reality➢ Eye tracking, machine learning, HoloLens2 <div>Machine learning Mixed reality HoloLens2 C# Python</div>

Bildung

September 2023 April 2020	Master of Science Informatik Student, KARLSRUHE, Karlsruher Institut für Technologie Gesamtnote: 1,9 <ul style="list-style-type: none">➢ Thesis: Entwurf von benutzeranpassbarem Szeneninhalte für Mixed Reality mit Hilfe von Augen- und Handnachverfolgung <div>AI Computergrafik und Geometrieverarbeitung Anthropomatik und Kognitive Systeme</div>
März 2020 Oktober 2015	Bachelor of Science Informatik Student, KARLSRUHE, Karlsruher Institut für Technologie Gesamtnote: 2,5 <ul style="list-style-type: none">➢ Thesis: Zeitlich stabile Blue Noise Fehlerverteilung im Bildraum für Echtzeitanwendungen <div>Path Tracing Blue Noise</div>
2014 2006	Schüler Allgemeine Hochschulreife, SCHWÄBISCH HALL, Gymnasium bei St. Michael Gesamtnote: 2,2 <ul style="list-style-type: none">➢ erste Schritte in proceduraler Programmierung: Sudokuprojekt➢ Java autodidaktisch gelernt <div>Delphi Pascal Java</div>

Lehre und Mentoring

August 2022
Oktober 2018

Technische Informatik | Tutor, STUDENTISCHE HILFSKRAFT, Karlsruher Institut für Technologie

- > Unterrichten von Studierenden in Grundlagen der Mikroelektronik, Entwurf und Aufbau von einfachen datenverarbeitenden Systemen, logischen Schaltnetzen und Schaltwerken
- > Weitere Themen: boolesche Algebra, boolesche Funktionen, Minimierungsverfahren, Entwurf einfacher arithmetischer Einheiten, Grundlagen des Aufbaus und Organisation von Rechnern, Assemblerprogrammierung, Pipelining, Cache-Speicher, virtuelle Speicherverwaltung, etc.

August 2021
Januar 2020

Mathematik | Tutor, SELBSTSTÄNDIG, Karlsruhe

- > Nachhilfe für Schüler in Mathematik

Projekte

RENDERER

2020-NOW

github.com/Kataglyphis/GraphicsEngineVulkan github.com/Kataglyphis/GraphicEngine

Diese Projekte bieten mir einen soliden Startpunkt um diverse etablierte Computergrafik Algorithmen nachzuimplementieren und darauf aufbauend auch eigene Forschung zu betreiben.

MACHINE LEARNING ALGORITHMS

2020 - NOW

github.com/Kataglyphis/MachineLearningAlgorithms

Dieses Projekt bietet mir einen soliden Startpunkt um diverse etablierte Machine Learning(ML) Algorithmen nachzuimplementieren und darauf aufbauend auch eigene Forschung zu betreiben.

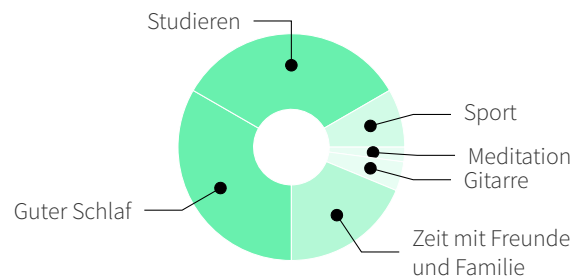
Sprachen

- > Deutsch
- > Englisch, Level B2
- > Französisch, Level B1
- > Latein

Hobbies

- > Powerbuilding
- > Gitarre
- > Philosophie
- > Politik

Tag meines Lebens



Internationale Erfahrung

- > Oktober 2012 - November 2012: Schüleraustausch Indien, Mayo College Ajmer

Freiwilligenarbeit

- > 1. Februar 2015 - 1. August 2015: Bundesfreiwilligendienst bei der Arbeiterwohlfahrt (AWO) Schwäbisch Hall (Essen auf Rädern ausfahren, verschiedene Fahrdienste, Schulbegleitung eines 16-jährigen Jungen mit Autismus)

Außerhalb des Lehrplans absolvierte Kurse/Zertifikate

- > Computer Graphics with Modern OpenGL and C++
- > Learn the Vulkan API with C++
- > Master Computer Vision OpenCV4 in Python with Deep Learning
- > „Start in die Lehre“-TutorInnenprogramm am Karlsruher Institut für Technologie (KIT): Ziel des Programms ist der praxisbegleitende Aufbau von Lehrkompetenz
- > Seminar Politische Bildung vom Bundesamt für Familie und zivilgesellschaftliche Aufgaben