

ANTONIN CHABAUD-PECH

ANTONIN.CHABAUD.PECH@GMAIL.COM

06 46 73 03 26

SÈTE



ETUDIANT INFORMATIQUE

Passionné par le **développement logiciel**, je conçois des logiciels, des **bases de données** et des sites web. Je dirige également une **micro-entreprise** spécialisée dans la création et la vente de claviers personnalisés, ce qui reflète mon esprit entrepreneurial et ma **passion pour la technologie**. J'apprécie les défis qui me permettent d'enrichir mes compétences et de participer à des projets innovants.

CENTRES D'INTÉRÊT

Programmation, Code Game Jam, claviers customs, hardware, accordéon, badminton, voyages.

RÉFÉRENCES

[LinkedIn.com](#)
[picokees.fr](#)
[antonin.live](#)

EXPÉRIENCES

Stage BUT2

C4W.com
2025

Stage de 3 mois chez C4W, une entreprise spécialisée dans les logiciels de **CAO** pour le **médical**. J'y ai développé Smile.web, une **application 3D** de visualisation et d'édition de traitements **orthodontiques**.

Entreprenariat

PicoKeebs.fr
2019-2024

Conception et développement de claviers sur mesure. Montage d'ordinateurs, Création de jeux vidéos. Composition de musiques.

FORMATIONS

BUT Informatique

IUT Montpellier-Sète
2023-2024

Bac général

Spés Maths & Anglais
2023

COMPÉTENCES

Technologies

Java, JavaFX, C#, Oracle **SQL**, MySQL, **PHP**, HTML, CSS, Tailwind, **JavaScript**, Nodejs, React.js, Three.js, Rapier.js, Discord.js, Python, **C**, Raylib, Lua, Love2d

Projets majeurs

- *Smile.web* : Une application de visualisation et de traitement orthodontique développée en **React** et Three.js.
- *Skull* : Un jeu de poker simplifié et **multijoueur**, développé en React et **Three.js**, avec une ambiance horrifique.
- *CopyNote* : Un dashboard en **PHP** dédié à la gestion des poursuites d'études, intégrant une base de données **MySQL**.
- *Train* : Un jeu de plateau développé en Java avec **JavaFX**.
- *Boutique en ligne* pour PicoKeebs : Développée en PHP.
- Création et gestion d'une base de données : Pour une plateforme musicale, utilisant Oracle SQL et **PL/SQL**.
- Jeu de survie inspiré de *Terraria* : Développé en **C#**.

Langues

Anglais B2