

1. A02. Documentos web con lenguajes de marcas: HTML

1.1 Introducción

En la actividad que nos ocupa se aprenderán los siguientes conceptos y manejo de destrezas:

- Describir las distintas lenguajes empleadas por las aplicaciones web
- Identificar as diferencias entre HTML e XHTML
- Identificar la estructura de un documento HTML
- Reconocer los principales elementos de los lenguajes HTML y XHTML
- Emplear los lenguajes HTML y XHTML en tareas de creación y modificación de documentos web

1.2 Actividad

1.2.1 Lenguajes empleadas por las aplicaciones web

Para crear una aplicación web debemos servirnos de una serie de lenguajes que nos permiten diseñar y programar la aplicación. A continuación exponemos algunas de los lenguajes más empleadas diferenciando los lenguajes del lado del cliente y del servidor.

1.2.1.1 Lenguajes del lado del cliente

Los lenguajes del lado del cliente son aquellas que pueden ser interpretadas directamente por el navegador web. Son completamente independientes del servidor, lo que permite que la página pueda ser alojada en cualquier servidor. Lo único que hace falta es que el navegador tenga instalados los plugines adecuados. El código es visible por el cliente, lo que puede afectar a la seguridad. Estas son las más importantes:

- **HTML** (Hypertext Markup Language). Se trata de un lenguaje de marcas que permite crear contenido estático en los documentos web, definiendo su estructura. Ésta será el lenguaje que trataremos en la presente actividad.
- **CSS** (Cascade Style Sheet). Es un lenguaje empleado para definir la presentación de un documento web. Este lenguaje será tratado en la venidera.
- **JavaScript**. Es un lenguaje de programación que permite crear scripts del lado del cliente para, por ejemplo, controlar el navegador o alterar el contenido que se muestra en los documentos web.
- **AJAX** (Asynchronous JacaScript and XML). Se trata un conjunto de tecnologías web que permite que las páginas web se actualicen de forma asíncrona intercambiando pequeñas cantidades de datos con el servidor de forma que sea posible actualizar partes de la página sin recargar la página completa. Las páginas web que no utilizan AJAX deben recargar la página completa cuando el contenido cambia.

1.2.1.2 Lenguajes del lado del servidor

Son aquellos lenguajes que son reconocidas, ejecutadas e interpretadas por el propio servidor y se envían al cliente en un formato comprensible para él. Son independientes del navegador utilizado. Además, el código puede ocultarse al cliente, que sólo verá o código HTML finalizado. Algunas de las más populares son:

- **PHP.** Lenguaje de script multiplataforma creado especialmente para la generación de páginas web dinámicas, puesto que puede ser incrustado dentro del código HTML.
- **Java: páginas JSP y Servlets.** Orientadas a desenvolver páginas web en Java. En las páginas JSP el código Java se incluye en el documento HTML y se ejemplifica en el servidor para incluir contenido en estas de forma dinámica. Mientras que los Servlets son aplicaciones Java completas en el servidor que tienen como uso más común la generación de forma dinámica de páginas web a partir de los parámetros que envíe a los navegadores web.
- **ASP.NET.** Es la sucesora de Active Server Pages (ASP) desarrollado y comercializado por Microsoft. Consiste en un conjunto de clases .NET utilizadas para crear páginas web. Se utiliza en servidores Windows.
- **Python.** Es un lenguaje multiplataforma y multiparadigma, ya que permite el desarrollo de estilos diferentes de programación. Es un lenguaje simple, versátil y rápido de desarrollar. Incide en un sintaxis que favorezca un código legible.
- **Perl.** Es un lenguaje de programación muy práctico para extraer información de archivos de texto y generar informes a partir del contenido de los ficheros.

1.2.2 HTML y XHTML

HTML es un lenguaje de marcas que se emplea para definir el contenido y la estructura de las páginas web. En la actualidad, la última versión es HTML5, de la que se publicó su versión definitiva en octubre de 2014.

XHTML es una adaptación de HTML para cumplir con las restricciones de XML, por lo que mantiene casi todas sus etiquetas y características, añadiendo algunas restricciones y elementos propios de XML.

En los próximos centraremos en XHTML 1.0, ya que es una versión más estricta y limpia de HTML.

1.2.2.1 Elementos fundamentales

Etiquetas

Las etiquetas definen cada uno de los elementos de un documento HTML. Comienzan por el símbolo < y terminan por >. Las etiquetas pueden o no tener contenido, en el caso de tenerlo, se abren y se cierran de la siguiente manera:

```
<etiqueta>
...
</etiqueta>
```

De no tenerlo, se abren y se pierden en la misma marca, de la siguiente manera:

```
<etiqueta/>
```

Atributos

Las etiquetas pueden contener atributos, que sirven para configurar algunas de las características de las etiquetas en las que se empleen. Estos aparecerán en la etiqueta de apertura (nunca de cierre), así:

```
<etiqueta atributo1="valorAtributo1" atributo2="valorAtributo2" ... >
...
</etiqueta>
```

Comentarios

Permiten indicar anotaciones en el código que no serán evaluadas por los navegadores. Se incluyen entre los símbolos `<!--` y `-->`. Por ejemplo:

```
<!-- Este es mi comentario -->
```

1.2.2.2 Diferencias entre HTML e XHTML

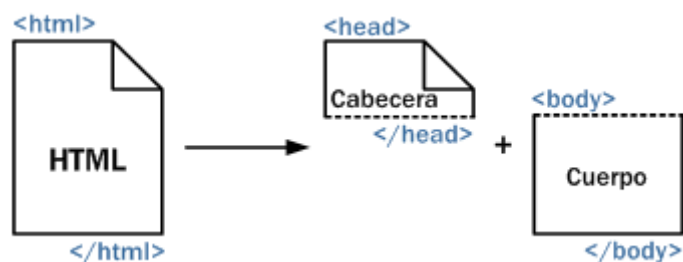
Las principales restricciones de XHTML que no existen en HTML son las siguientes:

- Todos los nombres de etiquetas y atributos se escriben en minúscula
- Todos los valores de los atributos van entre comiñas, incluso los numéricos
- Todos los atributos deben tener un valor asignado
- Todas las etiquetas deben estar cerradas, incluso las variables
- En los comentarios no deben incluir los guiones dobles

1.2.2.3 Estructura básica

Un documento XHTML está contenido dentro de las etiquetas `<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">` y `</html>`. El siguiente documento XHTML servirá como ejemplo para indicar su estructura básica:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<cabeza>
<title>Mi primer documento HTML</title>
</cabeza>
<cuerpo>
<p>Proba de documento HTML</p>
</cuerpo>
</html>
```



Cabeceira

La cabecera de un documento XHTML está delimitada por la etiqueta `<head>`. Contiene información sobre el documento que no será visible para el usuario salvo su título, indicado mediante la etiqueta `<title>`, que los navegadores muestran en la parte superior izquierda de la ventana del navegador (o en la cabecera de la lapela en la que se muestra la página para los navegadores más modernos).

Cuerpo

El cuerpo de un documento XHTML contiene todo aquello que se muestra al usuario y está delimitado por la etiqueta `<body>`.

1.2.2.4 Entidades de carácter

Algunas veces precisamos incluir una página web caracteres que tienen un significado especial en HTML, como los símbolos de mayor o menor que, las comiñas, o simplemente queremos evitar problemas de codificación en navegadores al incluir los acentos, para ello se emplean las entidades de carácter. Algunas de ellas se pueden ver en la siguiente tabla:

Carácter	Entidad HTML	Carácter	Entidade HTML
en	<code>&aacute;</code>	En	<code>&aacute;</code>
es	<code>&eacute;</code>	Es	<code>&eacute;</code>
En	<code>&iacute;</code>	En	<code>y Yacute;</code>
ó	<code>&oacute;</code>	Ó	<code>&Oacute;</code>
ú	<code>&uacute;</code>	Ú	<code>&Uacute;</code>
ü	<code>&uuml;</code>	Ü	<code>&uuml;</code>
ñ	<code>&ntilde;</code>	Ñ	<code>&Ntilde;</code>
<	<code><</code>	&	<code>y</code>
>	<code>></code>	"	<code>&quote;</code>
Espacio	<code>&nbsp;</code>		

Exemplo

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<cabeza>
<title>Documento HTML con entidades</title>
</cabeza>
<cuerpo>
<p>Este &aacute; Un documento con entidades de car&aacute;cter.</p>
</cuerpo>
</html>
```



En esta ligazón podemos encontrar una tabla con muchas más entidades de carácter: <http://brajeshwar.github.io/entities>

NOTA: En los ejemplos y tareas resueltas de esta actividad no se emplearán entidades para facilitar su legibilidad.

1.2.2.5 DOCTYPE e espacio de nombres

El conjunto de normas, obligaciones y restricciones que deben seguir al crear un documento XML de un determinado tipo, se recogen en su correspondiente DTD (Document Type Definition). En este documento se definen las etiquetas que pueden utilizarse, los atributos de cada etiqueta y el tipo de valores que puede tener cada atributo.

En realidad, la versión 1.0 del estándar de XHTML define tres DTD diferentes: estricto, transitorio y frameset. Para indicar el DTD utilizado al crear una determinada página, se emplea una etiqueta especial llamada `doctype`. La etiqueta `doctype` es el único elemento que se incluye fuera de la etiqueta `<html>` de la página.

La etiqueta DOCTYPE que se debe incluir para el DTD estricto, de forma que el documento no puede emplear elementos y atributos relacionados con el aspecto del contenido (separación completa entre HTML y CSS), es:

```
<! DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

Comprobar que el documento XHTML es conforme con el DTD se llama validar. Se pueden validar empleando los validadores incluidos en los editores HTML o el validador en línea del W3C: <http://validator.w3.org>

Además del DOCTYPE apropiado, también es preciso que las páginas web indiquen el espacio de nombres asociado. Un espacio de nombres en un documento XML permite diferenciar las etiquetas y atributos que pertenecen a cada lenguaje. Para ello, debe incluir en la etiqueta `<html>` el siguiente atributo:

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

1.2.2.6 Espaciado, saltos de línea y párrafos

HTML considera espacio en blanco a los espacios en blanco, los tabuladores, los retornos de carro y el carácter de nueva línea.

Etiqueta	Descripción
<code><p></code>	Delimita el contenido de un párrafo de texto.
<code>
</code>	Introduce un salto de línea.
<code><hr></code>	Indica un salto de párrafo a nivel temático. Habitualmente representado como una línea horizontal.
<code><pre></code>	El preformatado, muestra el texto que contiene tal y como está escrito, manteniendo los espacios en blanco.
<code><blockquote></code>	Permite insertar citas en forma de bloque.

Ejemplo

```
<! DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<cabeza>
<title>Ejemplo de espaciado, saltos de línea y párrafos</title>
```

```

</cabeza>
<cuerpo>
<p>Este es un párrafo de texto largo largo largo largo largo largo largo
><largo
<p>Este es otro párrafo de texto largo largo largo largo largo largo <br/> largo
largo salto de cun de liña en el medio.</p>
<hr/>
<blockquote>Así es como aparece nail cites en bloque longa longa longa longa
longa.</blockquote>
<pre> A etiqueta pre
    respecta os espazos en branco
        e
    Amosa o texto
        tal e como
        está escrito
</pre>
<br/>
</cuerpo>
</html>

```



1.2.2.7 Cabeceiras

Etiqueta	Descrición
<h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5> e <h6>	Definen las cabeceras de las secciones de la página. <h1> sería la de mayor nivel y <h6> la de menor nivel.

Ejemplo

```

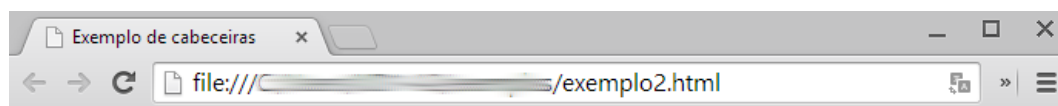
<! DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<cabeza>
<título>Cabeceras de ejemplo</título>
</cabeza>

```

```

<cuerpo>
<h1>Nivel de cabeza 1</h1>
<p>Parágrafo.</p>
<h2>Nivel de cabeza 2</h2>
<p>Parágrafo.</p>
<h3>Nivel de cabeza 3</h3>
<p>Parágrafo.</p>
<h4>Nivel de cabeza 4</h4>
<p>Parágrafo.</p>
<h5>Nivel de cabeza 5</h5>
<p>Parágrafo.</p>
<h6>Nivel de cabeza 6</h6>
<p>Parágrafo.</p>
</cuerpo>
</html>

```



Cabeceira de nivel 1

Parágrafo.

Cabeceira de nivel 2

Parágrafo.

Cabeceira de nivel 3

Parágrafo.

Cabeceira de nivel 4

Parágrafo.

Cabeceira de nivel 5

Parágrafo.

Cabeceira de nivel 6

Parágrafo.

1.2.2.8 Marcado como básico

Etiqueta	Descripción
	Marca como importante el texto que contiene. Por defecto, letra cursiva.
<fuerte>	Marca con la máxima importancia el texto que contiene. Por defecto, letra grossa.
	Marca la eliminación de un texto. Por defecto, riscado.

Exemplo

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<cabeza>
<title>Ejemplo de marcado básico</title>
</cabeza>
<cuero>
<p>A linguaxe HTML permite marcar algúns anacos de texto
tan importante <in>moi</in> y outros como <strong>os
máis importantes</strong>.</p>
<p>Tamén permite riscar texto <del>que non nos guste</del>
co que non esteamos de acordo.</p>
</cuero>
</html>
```



A linguaxe HTML permite marcar algúns anacos de texto como *moi importantes* e outros como **os máis importantes**.

Tamén permite riscar texto ~~que non nos guste~~ co que non esteamos de acordo.



Realiza la Tarea 2.2 "Creación de la primera página web" en la que se emplearán los elementos más básicos del sintaxe HTML para crear una pequeña página web.

1.2.2.9 Listas

Etiqueta	Descripción
	Se emplea para enmarcar listas desordenadas.
	Se emplea para enmarcar listas ordenadas.
	Se emplea para definir cada elemento de una lista (ordenada o desordenada).
<dl>	Se emplea para enmarcar las listas de definición.
<dt>	Se emplea para indicar los términos en una lista de definición.
<dd>	Se emplea para indicar las definiciones en una lista de definición.

Exemplo

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<cabeza>
<title>Listas de exemplo</title>
</cabeza>
<cuero>
<h1>Lista desordenada</h1>
```



```

<ul>
<li>Un elemento dunha lista desordenada.</li>
<li>Outro elemento dunha lista desordenada.</li>
</ul>
<h1>Lista ordenada</h1>
<ol>
<li>Primer elemento dunha lista ordenada.</li>
<li>Segundo elemento dunha lista ordenada.</li>
<li>Tercer elemento dunha lista ordenada.</li>
</ol>
<h1>Lista de definición</h1>
<dl>
<dt>ul</dt>
<dd>Para enmarcar listas desordenadas.</dd>
<dt>ol</dt>
<dd>Para enmarcar listar ordenadas.</dd>
</dl>
</cuerpo>
</html>

```



Lista desordenada

- Un elemento dunha lista desordenada.
- Outro elemento dunha lista desordenada.

Lista ordenada

1. Primeiro elemento dunha lista ordenada.
2. Segundo elemento dunha lista ordenada.
3. Terceiro elemento dunha lista ordenada.

Lista de definición

- ul Para enmarcar listas desordenadas.
- ol Para enmarcar listar ordenadas.



Realiza la Tarea 2.3 "Creación de listas" en la que se creará un ejemplo de cada uno de los tipos de listas existentes en HTML.

1.2.2.10 Imaxes

Etiqueta	Descrición	
	Se emplea para incluir imaxes en los documentos	
	Atributo	Descrición

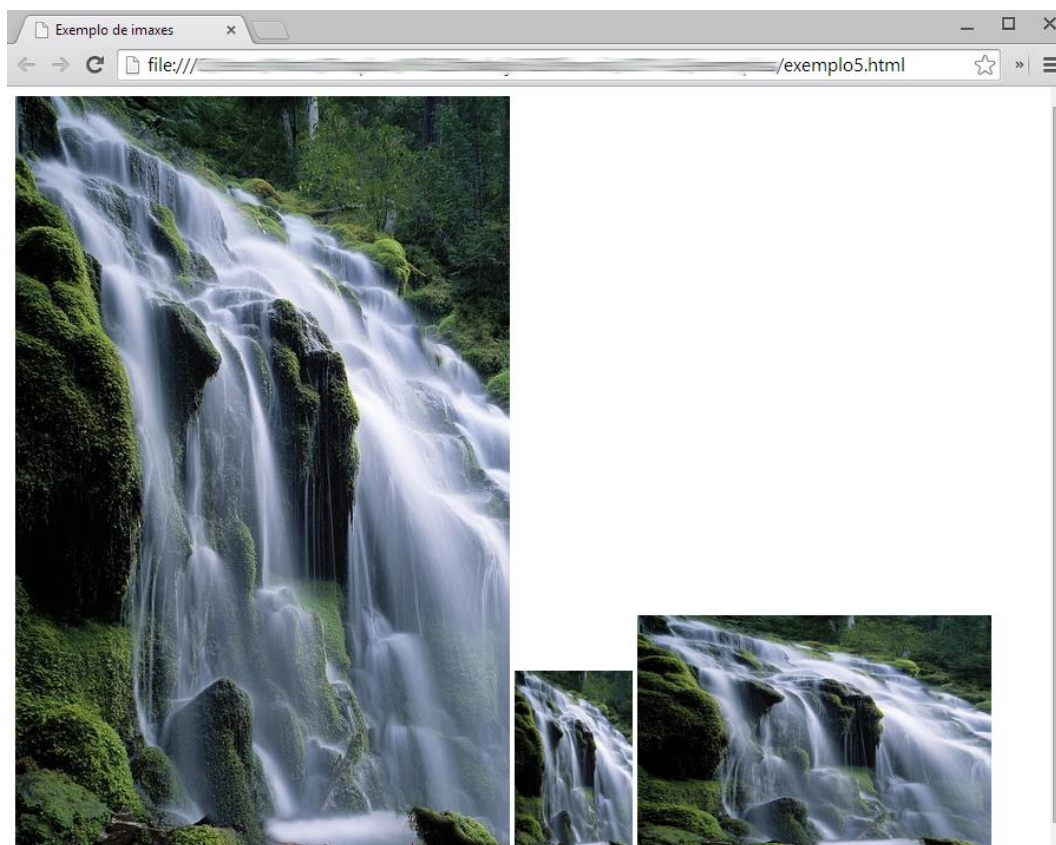
	src = "url"	Indica la URL da imaxe que se mostra
	alt = "texto"	Descrición curta da imaxe
	altura = "unidade_de_medida"	Indica la altura con la que se debe mostrar la imaxe (no es obligatorio que coincida con la altura original de la imaxe)
	ancho = "unidade_de_medida"	Indica la anchura con la que se debe mostrar la imaxe (no es obligatorio que coincida con la altura original de la imaxe)

Exemplo

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<cabeza>
<title>Exemplo de imaxes</title>
</cabeza>
<corpo>



</corpo>
</html>
```



1.2.2.11 Ligazóns

Etiqueta	Descrición
----------	------------

<a>	Se emplea para incluir ligazones en los documentos	
	Atributo	Descripción
	href = "url"	Indica a URL do recurso que se quere enlazar
	name = "texto"	Permite nombrar la ligazón para que se pueda acceder desde otras ligas, anteponiendo el carácter # a ese nombre

Exemplo

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<cabeza>
<title>Exemplos de ligazóns</title>
</cabeza>
<cuero>
<a href="#portal">Portal</a>
<a href="#recursos">Recursos</a>
<h1>Portal educativo</h1>
<a name="portal"/>
<p>Pódese acceder ao portal educativo na <a href="http://edu.xunta.es">se-
guinte ligazón</a>.</p>
<h1>Outros recursos</h1>
<a name="recursos"/>
<p>Nes esta sección iremos ponendo outras ligazones de páxinas interesan-
tes.</p>
</cuero>
</html>
```



[Portal Recursos](#)

Portal educativo

Pódese acceder ao portal educativo na [seguinte ligazón](#).

Outros recursos

Nesta sección iremos poñendo outras ligazóns de páxinas interesantes.



Realiza la Tarea 2.4 "Inserción de imágenes y ligazones" en la que se creará una página web con imágenes, ligazones e imágenes-ligazón.

1.2.2.12 Táboas

Nombre	Horas	Plazas	Horario
Introducción a XHTML	20	20	09:00 – 13:00
CSS avanzado	40	15	16:00 – 20:00
Taller de usabilidad	40	10	16:00 – 20:00
Introducción a AJAX	60	20	08:30 – 12:30

Partes dunha táboa XHTML

Fonte: LIBROSWEB

Autor: Javier Eguiluz

Dirección URL: <http://librosweb.es/img/xhtml/f0701.gif>

Etiqueta	Descripción	
<Tabla>	Se emplea para definir una tabla.	
<tr>	Se emplea para definir una fila de la tabla.	
<td>	Se emplea para definir una celda dentro de una fila (es decir, una columna).	
	Atributo	Descripción
	colspan = "número"	Número de columnas que ocupa esa celda.
	rowspan = "número"	Número de filas que ocupa esa celda.
<th>	Se emplea para definir las celdas que constituyen la cabecera de la tabla.	
	Atributo	Descripción
	colspan = "número"	Número de columnas que ocupa esa celda.
	rowspan = "número"	Número de filas que ocupa esa celda.
<leyenda>	Se emplea para definir el título de la tabla.	

Exemplo

NOTA: En el ejemplo se incluye el atributo `border` para que sea visible el borde de las celdas y así visualizar mejor el resultado, pero no debe ser establecido así, sino utilizando hojas de estilos.

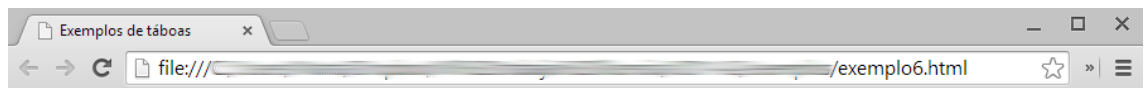
```
<! DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<cabeza>
<title>Exemplos de táboas</title>
</cabeza>
<cuerpo>
<h1>Listado de cursos</h1>
<table border="1">
<tr>
<th>
<strong>Curso</strong>
</th>
<th>
<fuerte>Horas</fuerte>

```

```

</th>
<th>
<fuerte>Prazas</fuerte>
</th>
</tr>
<tr>
<td>CSS</td>
<TD>20</TD>
<td>25</td>
</tr>
<tr>
<td>HTML</td>
<TD>20</TD>
<TD>40</TD>
</tr>
</tabla>
<h1>Fusión de columnas</h1>
<table border="1">
<tr>
<td colspan="3">A</td>
</tr>
<tr>
<td>B</td>
<td>C</td>
<td>D</td>
</tr>
</tabla>
<h1>Fusión de filas</h1>
<table border="1">
<tr>
<td>A</td>
<td rowspan="2">B</td>
</tr>
<tr>
<td>C</td>
</tr>
</tabla>
</cuerpo>
</html>

```



Listado de cursos

Curso	Horas	Prazas
CSS	20	25
HTML	20	40

Fusión de columnas

A	
B	C

Fusión de filas

A	B
C	



Realiza la Tarea 2.5 "Creación del tiempo del grupo" en el que se emplearán los elementos XHTML correspondientes a las tablas para crear el horario del grupo.

1.2.2.13 Formularios

Etiqueta	Descripción	
<forma>	Se emplea para insertar un formulario en la página	
	Atributo	Descripción
	acción = "url"	Indica a URL que se encarga de procesar os datos do formulario
	method = "POST ou GET"	Indica o método HTTP utilizado para enviar o formulario
<entrada>	Se emplea para insertar un control en un formulario	
	Atributo	Descripción
	type = "texto contraseña casilla de verificación Radio Enviar Restablecer Archivo oculto imagen botón"	Indica el tipo de control que se emplea en el formulario
	Mensaje de texto	<p>Nome</p> <input type="text"/>
	contraseña	<p>Contrasinal</p> <input type="password"/>
	casilla de verificación	<p>Postos de traballo buscados</p> <p><input type="checkbox"/> Dirección <input type="checkbox"/> Técnico <input type="checkbox"/> Empregado</p>
	radio	<p>Sexo</p> <p><input checked="" type="radio"/> Home <input type="radio"/> Muller</p>
	Enviar	<p>Procurar</p> <p>Botón de envío del formulario al servidor.</p>
	restablecimiento	<p>Borrar datos do formulario</p> <p>Botón que devuelve el formulario a su estado inicial.</p>
	archivo	<p>Escolla arquivo...</p> <p>Seleccionar archivo Ningún arquivo seleccionado</p>

	escondido	Se emplea para añadir información oculta en el formulario.
	imagen	 Botón personalizado cunha imaxe.
	botón	 Botón.
	name = "texto"	Asigna un nombre al control (imprescindible para que o servidor poida procesar o formulario).
	valor = "texto"	Valor inicial del control.
	alt = "texto"	Descripción del control
<seleccionar>		
	Atributo	Descripción
<área de texto>	Se emplea para incluir un área de texto en un formulario.	
	Atributo	Descripción
	rows = "número"	Número de filas que mostrará el área de texto.
	cols = "número"	Número de columnas que mostrará el área de texto.
<seleccionar>	Se emplea para incluir una lista desplegable en un formulario.	
	Atributo	Descripción
	size = "número"	Número de filas de la lista que se muestran (por defecto, una).
	multiple = "múltiple"	Si se incluye, permite seleccionar más de un elemento.
<opción>	Se emplea para definir cada elemento de una lista desplegable.	
	Atributo	Descripción
	seleccionado = "seleccionado"	Indica si el elemento aparece seleccionado por defecto al cargarse la página.
	valor = "texto"	El valor que se envía al servidor cuando el usuario elige dicha opción.



En la siguiente página se explican los diversos elementos de un formulario de forma más detallada http://librosweb.es/xhtml/capitulo_8/formularios_basicos.html

Exemplo

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<cabeza>
<título>Formulario de ejemplo</título>
</cabeza>
<cuero>
<forma>
Nome <br/>
<input type="text" name="nome" value=""/><br/><br/>
Contrasinal <br/>
<input type="password" name="contrasinal" value=""/><br/><br/>
```

```

Postos de traballo buscados <br/>
<input name="puesto_directivo" type="checkbox" value="direccion"/> Dirección
<input name="puesto_tecnico" type="checkbox" value="tecnico"/> técnico
<input name="puesto_empleado" type="checkbox" value="empleado"/> Empleado<br/><br/>
Sexo <br/>
<input type="radio" name="sexo" value="home" checked="checked"/> Inicio
<input type="radio" name="sexo" value="muller"/> Muller<br/><br/>
<input type="submit" name="procurar" value="Procurar"/><br/><br/>
Nivel de estudos <br/>
<select id="estudos" name="estudos">
<option value="" selected="selected">- selecciona -</option>
<option value="sen_estudos">Sen estudos</option>
<option value="primarios">Primarios</option>
<option value="secundaria">Secundaria</option>
<option value="bacharelato">Bacharelato</option>
<option value="tecnico">Técnico</option>
<option value="tecnico_superior">Técnico superior</option>
<option value="universitarios">Estudios universitarios</option>
</select><br/><br/>
    Escribe unha pequena presentación:<br/>
<textarea id="presentacion" name="presentacion" cols="40" rows="5"></textarea><br/><br/>
<input type="reset" name="limpar" value="Borrar datos do formulario"/><br/><br/>
Escolla arquivo... <br/>
<input type="file" name="adxunto"/><br/>
<input type="hidden" name="empresa" value="Bankinter"/>
<input type="image" name="enviar" src="http://librosweb.es/img/xhtml/ejemplo_input_type_image.gif"/><br/>
<input type="button" name="gardar" value="Gardar Cambios"/>
</formulario>
</cuerpo>
</html>

```


Exemplo de formulario

file:///.../exemplo8.html

Nome

Contraseña

Postos de trabajo buscados

☐ Dirección ☐ Técnico ☐ Empleado

Sexo

☒ Home ☐ Muller

Procurar

Nivel de estudios

- selecciona -

Escribe unha pequena presentación:

Borrar datos do formulario

Escolle arquivo...

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

✓

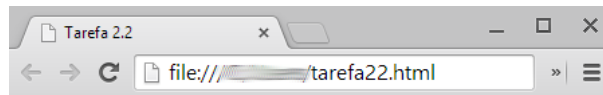
Gardar Cambios

1.2.1 Tarea 2.2 Creación de la primera página web

Esta tarea consiste en la creación de una página web que contenga título, dos niveles de cabeceras, una cita, texto preformatado, un salto de línea, un salto de página a nivel temático y tres párrafos con texto resaltado con prioridad, resaltado con la mayor prioridad y texto riesgado.

1.2.2 Tarea 2.3 Creación de listas

Esta tarea consiste en la creación de una página web como esta:



Lista desordenada

- Café
- Auga
- Leite

Lista ordenada

1. Café
2. Auga
3. Leite

Lista mixta

- Café
 1. Só
 2. Con leite
 1. Latte
 2. Capuccino
- Auga
- Leite

Lista de definición

- Coche
Vehículo de catro rodas
- Moto
Vehículo de dúas rodas

Para lo que se deben emplear os distintos tipos de listas HTML

1.2.3 Tarea 2.4 Inserción de imágenes y ligazones

Esta tarea consiste en crear una página web que contenga tres imágenes (dos de ellas con su tamaño modificado mediante los atributos `height` y `width`), dos ligazones de texto y una ligazón en una de las imágenes.

1.2.4 Tarea 2.5 Creación del tenu horario del grupo

En esta tarea se creará el horario del grupo empleando tablas HTML, con dos alternativas:

- a) Sin recreo
- b) Con recreo

Deben emplear los atributos `rowspan` y `colspan` (según proceda) para los grupos de más de una sesión diaria para un mismo módulo, así como para el recreo.