**Техническое задание по проекту**

**«Создание графического редактора».**

Формулировка задачи: Создать графический редактор наподобие Paint.

Функционал:

* Карандаш
* Кисть
* Ластик
* Рисование простейших геометрических фигур(линия, прямоугольник, овал)
* Возможность выбора цвета

Действия с изображениями:

* Создание
* Редактирование
* Сохранение

Язык программирования: Java

Используемые библиотеки:

* Swing