

# Instrukcja Hashi

- 1) Gra posiada 3 poziomy: łatwy, średni, trudny
- 2) Gracz może wybrać jedną z dwóch opcji: solver, zwykłe
  - a) Solver - komputer sam rozwiązuje plansze
  - b) Zwykłe - Użytkownik może zagrać, a także wygenerować plansze do pliku z rozszerzeniem png
- 3) Gra umożliwia wczytywanie z pliku txt.

## Zasady Gry

Gra Hashi polega na połączeniu wszystkich kulek za pomocą mostów, tak by wartość kulki oraz liczba mostów się zgadzały. Każda kulka może mieć od 0 do 2 mostów. Każdy mostów jest pod kątem prostym. Aby połączyć kulki trzeba kliknąć na jedną z nich a następnie na drugą. Powtórzenie tej operacji spowoduje utworzenie 2 mostów. Jeśli operacja została wykonana po raz trzeci wszystkie mosty zostaną usunięte.

## Zapis do pliku png

Aby zapisać plansze do formatu png trzeba kliknąć klawisz Zapisz.

## Odczyt z pliku txt

Gra umożliwia wczytywanie z pliku txt w odpowiednim formacie. Przykład:

```
x;x;x;x;2;x  
x;x;x;x;2;x
```

Każda pole musi być oddzielone ; x oznaczają pola puste liczba oznacza kulkę z daną wartością. Aby odczytać plik wystarczy stworzyć plik w podanym wyżej formacie i zapisać go na swoim komputerze.