

# Node.js

## Laboratorium 1

1. Instalacja node.js (<https://nodejs.org/>)
2. Stworzyć aplikację 'hello world'
3. Zapoznanie się z wbudowanym modułem 'fs' (file system) oraz 'OS' (<https://nodejs.org/dist/latest-v10.x/docs/api/>)
  - a. Stworzenie prostej aplikacji zapisującej nazwę użytkownika
  - b. Przetestowanie funkcji `writeFile`, `writeFileSync`, `appendFile`
  - c. Wczytanie zapisanej wcześniej nazwy użytkownika z pliku.
  - d. Przetestowanie funkcji `readFile`, `readFileSync`
  - e. Wyświetlenie informacji na ekranie
4. Stworzenie aplikacji składającej się z 2 plików
  - a. 1 plik główny który wczyta 2 plik z odpowiednimi elementami
  - b. 2 plik myMath ma za zadanie zwrócić funkcję do dodawania i odejmowania 2 liczb.
  - c. ma zwrócić również zmienną matematyczną PI
  - d. w głównym pliku wykorzystać wyeksportowane funkcje oraz zmienne wykonując przykładowe działania.
  - e. wyświetlić wynik w konsoli
5. Stworzenie aplikacji pobierającej argument podany podczas uruchamiania aplikacji  
`> node app.js jakis_argument`

Zmodyfikuj aplikację 'hello world' tak aby pobierał dane wejściowe z argumentu i w przypadku podania 1 argumentu podmieniał słowo 'world' na ten argument.

np.

```
node app.js
```

```
> hello world!
```

```
node app.js Jan
```

```
> hello Jan!
```

6. Zmodyfikować aplikację z pkt.4 tak aby podając 2 argumenty podczas uruchamiania sumował liczby.
7. Zmodyfikować aplikację z pkt.6 aby 3 argument definiował jakie ma wykonać działanie (dodawanie/odejmowanie)