Wstęp do laboratorium 1

Wykonując samo polecenie `node` wejdziemy w tryb wpisywania naszego kodu bezpośrednio do konsoli w której możemy wykonywać działania jak i operację na obiektach.

```
D:\nodejs>node
> 3+1
4
> const a = 4
undefined
> a
4
> console.log('hello world')
hello world
undefined
>
```

Aby wyjść z wiersza poleceń node wpisujemy `.exit` lub naciskamy 2 razy kombinację klawiszy CTRL+C Uruchamianie napisanych aplikacji zapisany w pliku odbywa się wywołąnie komendą `node nazwa_aplikacji.js`, np.:

```
Wierz polecenia - X

D:\nodejs>node hello.js
hello world!
Piotr
abc testabc testabc testabc test

D:\nodejs>
```

Warte uwagi wideo kursy uzupełniające wykład oraz pierwsze laboratorium z NodeJS:

- https://youtu.be/1US-P13yKVs
- https://youtu.be/PY-AycMkEAg
- https://youtu.be/xHLd36QoS4k
- https://youtu.be/U57kU311-nE