动物城友会系统：

Procedure 加载活动 is

begin

用户进入活动界面

loop while 活动界面保持活跃

if 数据库里有活动信息

then 从数据库调取活动并按最近更新时间排序显示在活动界面

else 显示“暂没有活动”

end loop

end 加载帖子

Procedure 刷新 is

begin

用户触发刷新按钮

if 数据库里有活动信息

then 从数据库调取活动并按最近更新时间排序显示在主界面

else 显示“暂无新活动”

end if

end 刷新

Procedure 单活动刷新 is

begin

被调用时 || 点进活动时

重新从数据库获取本活动的相关信息并更新到界面显示

end 单活动刷新

Procedure 搜索

begin

用户输入搜索关键词

if 关键词不为空

then if 使用select语句在数据库活动记录中有返回值

then 跳转到新界面按照时间排序相关活动

else 提示“暂无相关内容”

else 提示“搜索内容不能为空”

end 搜索

Procedure 查看我参与的活动

begin

使用select语句在数据库查找活动记录有用户的返回值

跳转到新界面按照时间排序相关活动

end 查看我参与的活动

Procedure 发布活动申请

begin

填补发起活动信息

If 活动内容合格

Then 申请活动

Else 驳回活动

end 发布活动申请

私信系统：

Procedure 刷新 is

begin

计时器刷新

if 数据库里有私信或通知

then 将私信或通知显示在私信通知界面

else 显示“无私信”和“无通知”

end if

end 刷新

Procedure 发送私信 is

begin

选择用户发送消息

if 内容无违规内容

then 将私信添加到数据库

else 显示“内容不合格”

end if

end 发送私信