Budynek nr.	Cena początkowa
1	15
2	100
3	1100
4	12000
5	130000
6	1400000
7	20000000
8	330000000
9	5100000000
10	75000000000
11	100000000000

Ulepszenie budynku nr. Warunek odblokowania [budynków danego typu]

1	1
2	5
3	25
4	50
5	100
6	150
7	200

Wzrost ceny	lle daje [kibiców na sekundę]	
Cena początkowa*1.15^ilość budynków	0,1	
Cena początkowa*1.15^ilość budynków	1	
Cena początkowa*1.15^ilość budynków	8	
Cena początkowa*1.15^ilość budynków	47	
Cena początkowa*1.15^ilość budynków	260	
Cena początkowa*1.15^ilość budynków	1400	
Cena początkowa*1.15^ilość budynków	7800	
Cena początkowa*1.15^ilość budynków	44000	
Cena początkowa*1.15^ilość budynków	260000	
Cena początkowa*1.15^ilość budynków	1600000	
Cena początkowa*1.15^ilość budynków	10000000	

	Cena ulepszenia	Co daje
Cena początkowa budynku	*10	Podwaja ilość kibiców na sekundę budynku
Cena początkowa budynku	*50	Podwaja ilość kibiców na sekundę budynku
Cena początkowa budynku	*500	Podwaja ilość kibiców na sekundę budynku
Cena początkowa budynku	*50000	Podwaja ilość kibiców na sekundę budynku
Cena początkowa budynku	*5000000	Podwaja ilość kibiców na sekundę budynku
Cena początkowa budynku	*500000000	Podwaja ilość kibiców na sekundę budynku
Cena początkowa budynku	*500000000000	Podwaja ilość kibiców na sekundę budynku