



ORE GUARDIAN

いなりずし

1916214 ゲームコース 繁成奎人

プラットフォーム-PC

コンセプト 洞窟と鉱石

- 鉱石＝灯り
- 洞窟内を照らし、正しいルートを進む
- 洞窟には危険がつきもの

ゲーム性

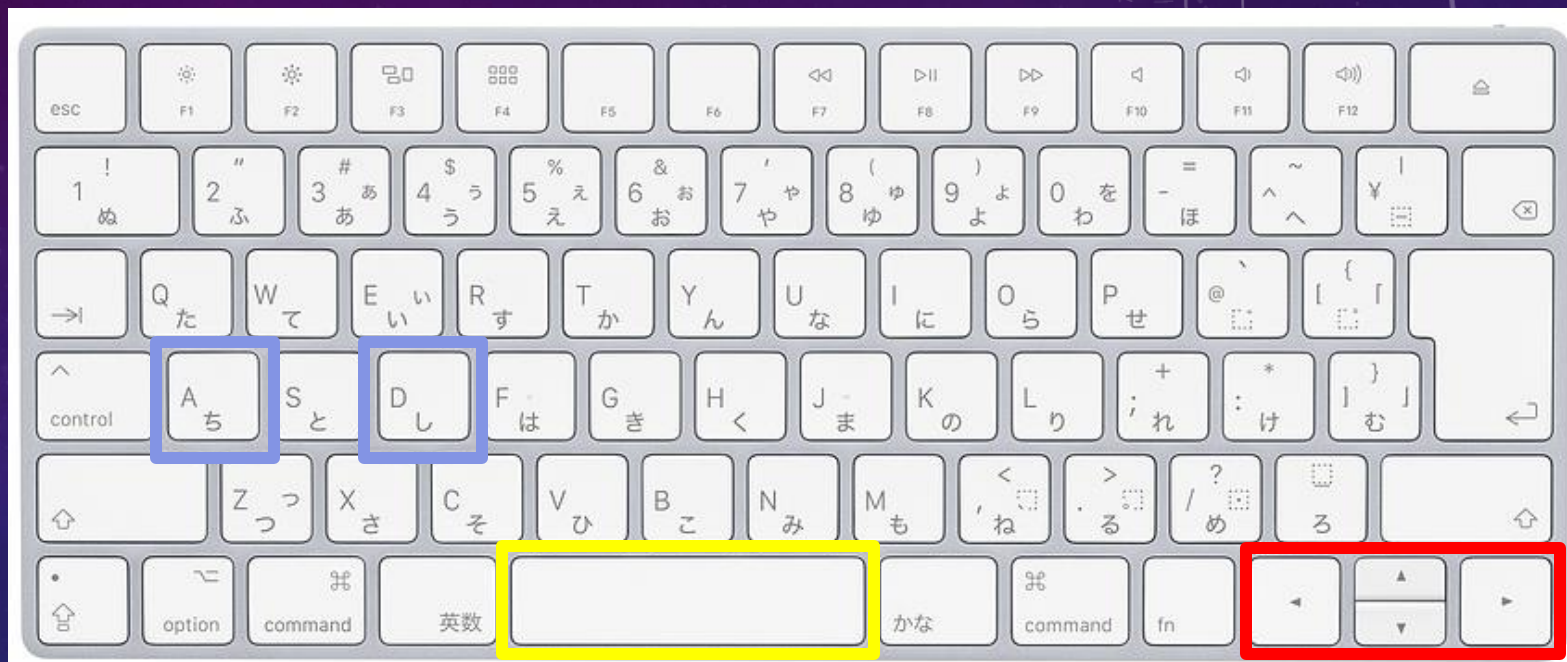
- ゴールを目指す
鉱石やマップのギミックを活用してゴールを目指そう
- 鉱石を集め、洞窟を照らしながら進む
- スコアを稼ぐ

スコアについて

スコア獲得の手段

1. 敵を倒す
2. 鉱石を所持し続ける
3. タイムボーナス

操作説明



- 移動キー → 前後移動 & 光上下
- SPACE → 攻撃
- A・D → アイテム選択

プレイヤー

- アイテムの採集・使用
- 敵の撃退
- 未知の生物との接触を避ける



プレイヤー画像

鉱石（アイテム）

- 赤の鉱石
光が鈍く、長時間使える（消耗品）
- 青の鉱石
光が強く、短時間のみ使える（消耗品）
- 紫の鉱石
一時的に広範囲を照らすことができる（消耗品）

アイテム画像

アイテムの使用

- A・Dキーでアイテムを選択
セットされているアイテムが使用される
- 鉱石は消耗品のアイテムでもあり、スコアのポイントでもある
惜しまず使えば進みやすくなるが、最終的なスコアが少なくなる

ゲーム画面

鉱石（オブジェクト）

- 黄色の鉱石
光を反射する（マップ上に生成）



ゲーム画面

敵について

- 倒すことができる敵
- 出会ったら最後。倒せない敵

倒すことができる敵

- ヘビとコウモリ
アイテム(鉱石)を盗みに来る

敵キャラの画像

敵の撃退

- 光を敵に向けた状態でSPACEキーを押すと攻撃ができる
- 敵から攻撃を受けると手持ちの鉱石の中からランダムで一つ奪われる

ゲーム画面

ゲーム画面

未知の生物（倒すことができない敵）

- 暗闇に潜んでおり、正しいルートを進めば遭遇することはない
- 遭遇した場合はゲームオーバー

未知の生物について

洞穴に潜むもの

- 正規ではないルートに存在
- ルートを間違った際に遭遇



敵キャラの画像

未知の生物について

地中に潜むもの

- 落とし穴の中に存在
- 落とし穴に落ちた際に遭遇

敵キャラの画像

未知の生物について

頭上に潜むもの

- 洞窟の天井に存在
- 特定のポイントで天井を照らさなかった場合に出現



敵キャラの画像

未知の生物について

洞窟の主

- ・ 鉱石を全て失った場合に遭遇

敵キャラの画像

このゲームのウリ

- プレイすると同時に世界観も楽しんでほしい
- キャラクターのデザインに凝_(る予定)っている

楽しみ方

- まずはゲームオーバーから



世界観を楽しみつつ

何度か挑戦して攻略法を見つける

- クリア後はスコアを伸ばす

まとめ

- 鉱石を集め、洞窟内を探索する
- 効力の違う鉱石やマップのギミックを活用し、正しいルートを進む
- 道中の敵を倒し鉱石を守る

ゲームオーバー条件

- 未知の生物に遭遇する
- 所持アイテムが0になる

クリア条件

- ゴールにたどり着く