

Presentazione progetto

BookFinder

Trova i tuoi libri preferiti in un clic

Balia Katiuscia



<https://github.com/KateB-creator/progetto-bookfinder>



<https://bookfinder-ricercalibri.netlify.app/>

Introduzione



BookFinder è un'applicazione web progettata per incentivare la lettura di libri attraverso un'interfaccia semplice e intuitiva. Utilizzando l'API di Open Library, l'app consente agli utenti di cercare libri per categoria, visualizzare informazioni dettagliate come titolo, autore e descrizione, rendendo la ricerca di nuovi titoli un'esperienza immediata e coinvolgente.

Obiettivo del Progetto



- **Promuovere la lettura attraverso un'interfaccia intuitiva.**
- **Consentire agli utenti di cercare libri per categoria, titolo o autore.**
- **Fornire descrizioni dettagliate e informazioni rilevanti su ciascun libro.**

Caratteristiche Principali

Ricerca Libri:

- Possibilità di cercare per titolo, autore o categoria.
- Suggerimenti basati sulle preferenze degli utenti.
- Salvataggio dei preferiti: Gli utenti possono salvare i libri preferiti per accedervi facilmente in un secondo momento.

Visualizzazione

Dettagliata:

- Informazioni complete sui libri trovati, incluse descrizioni e dettagli sugli autori.

Interfaccia

Responsiva:

- Design ottimizzato per dispositivi desktop e mobili.

Struttura Tecnologica e Architettura del Progetto

Tecnologie Utilizzate

- **JavaScript:** Linguaggio principale per la logica dell'applicazione.
- **Webpack:** Bundler utilizzato per ottimizzare e organizzare il progetto.
- **Axios:** Per effettuare chiamate API e gestire i dati provenienti da Open Library.
- **Lodash:** Utilizzato per manipolazioni avanzate dei dati.
- **HTML/CSS:** Per la struttura e lo stile dell'interfaccia utente.
- **Open Library API:** Fonte principale per il recupero dei dati relativi ai libri.

Struttura delle Cartelle

- **src:** Contiene il codice sorgente (HTML, CSS, JavaScript).
 - **js:** File JavaScript per la logica dell'app.
 - **css:** File di stile per la presentazione visiva.
 - **img:** Asset grafici come immagini e icone.
- **dist:** Cartella di output generata da Webpack per il deploy.

Configurazione Webpack

- **MiniCssExtractPlugin:** Per estrarre CSS in file separati.
- **HtmlWebpackPlugin:** Per generare automaticamente il file HTML.

Scopri, Acquista, Ascolta

In questa sezione del progetto, ho creato un'area dedicata ai collegamenti utili per migliorare l'esperienza dell'utente, offrendo opzioni per ascoltare audiolibri, esplorare ebook o acquistare libri fisici.

Struttura

La sezione è costruita con HTML e CSS, seguendo una griglia responsive per adattarsi a schermi di qualsiasi dimensione.

- Titolo: Una frase introduttiva che attira l'attenzione.
- Schede (Card): Tre card separate, ognuna contenente:
 - Un'immagine rappresentativa del servizio.
 - Una descrizione accattivante.
 - Un pulsante che porta direttamente alla risorsa selezionata (Amazon e Feltrinelli).

Funzionamento



1. Visita il [link dell'applicazione](#).
2. Usa la barra di ricerca per trovare il tuo libro preferito.
3. Clicca sul pulsante "Aggiungi ai preferiti" per salvare il libro desiderato.
4. Esplora i dettagli e leggi la descrizione di ciascun libro.

Sfide Affrontate

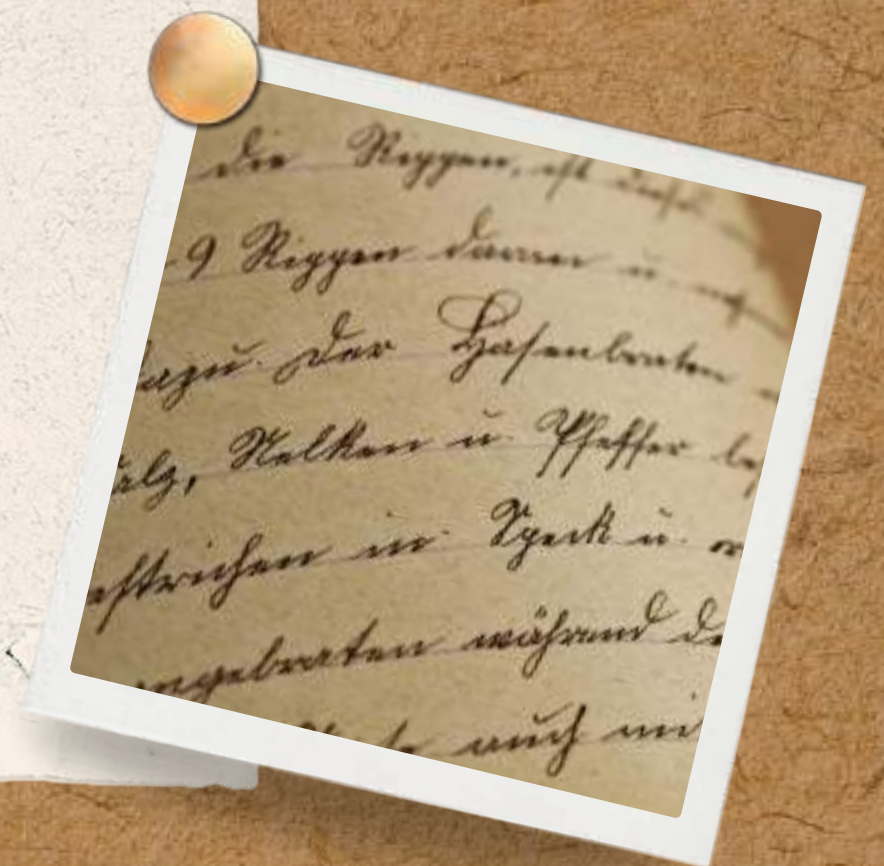


- Ottimizzazione delle Chiamate API:
 - Implementazione di un sistema di gestione degli errori per garantire una risposta adeguata anche in caso di problemi con l'API.
- Gestione delle Immagini:
 - Configurazione di Webpack per supportare formati multipli e prevenire duplicazioni.
- Interfaccia Responsive:
 - Adattamento del design per dispositivi mobili.

conclusioni

BookFinder è un progetto creato per gli amanti della lettura, offrendo un modo semplice e veloce per scoprire nuovi libri.

Grazie per l'attenzione.



<https://github.com/KateB-creator/progetto-bookfinder>



<https://bookfinder-ricercalibri.netlify.app/>