Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Алтайский государственный технический университет им. И. И. Ползунова»

Факультет информационных технологий Кафедра информатики, вычислительной техники и информационной безопасности

Отче	т защищен с о	ценкой <u>« »</u>
Пре	подаватель С.	В. Умбетов
«	» «	» 2023 г.

Отчёт по лабораторной работе №6 по дисциплине «Алгоритмизация и программирование» «Функции»

ЛР 09.03.01.14.002

 Студент группы:
 <u>ПИЭ-22</u>
 Е. А. Сафронова

 Преподаватель:
 ассистент, к. т. н.
 С. В. Умбетов

Оглавление

Введение:	3
Ход работы:	4
Вывол:	Ошибка! Заклалка не опрелелена.

-					
ИD		ATT	TI	Λ	•
Вв	CД	СН	и	C	۰

Цели и задачи:

Изучение алгоритмов формирования и обработки матриц, программирование и отладка программ формирования и обработки матриц.

Задание принял: Сафронова Е. А.

Ход работы:

Вариант №17

- 1) Найти и вывести на экран площадь шара с радиусом, введенным пользователем.
 - 2) Ввод и вывод матрицы на экран с помощью тегов

Введите радиус	V circle Введите размер квадратной матрицы	Beautifull array
	Рисунок 1 – Начальный экран	
Введите радиус 7	V circle Введите размер квадратной матрицы 3	Beautifull array
бъем шара радиусом 7 равен: 1436.76		
	1,2,3 4,5,6 7,8,9	
	Рисунок 2 – Результат работы	
Введите радиус 65	V circle Введите размер квадратной матрицы 3	Beautifull array
бъем шара радиусом 65 равен: 1150346.5		
	1,2,3 4,5,6 7.8,9	

Рисунок 3 – Результат работы с другими данными



Рисунок 4.1 – Проверка результата другими сайтом



Рисунок 4.2 – Проверка результата другим сайтом

```
function V_circle() {
    document.getElementById("sub_div1").innerHTML=''; //очищаем блок
    let rad = Number(document.getElementById('r').value);
    let volume = (4/3)*Math.PI*Math.pow(rad,3);
    volume=volume.toFixed(2); // округляем до сотых
    let div_circle = document.createElement('div'); //создаем блок
    div_circle.style.cssText="margin: 20px"; //задаем ему стили
    div_circle.innerText="Объем шара радиусом "+rad+" равен: "+volume; //помещаем значение
    document.getElementById("sub_div1").append(div_circle); //вставляем блок в html-код
}
```

Рисунок 5 – Функция поиска объема

```
function Beautifull_array(){
    document.getElementById("sub_div2").innerHTML=''; //очищаем блок
    var m = Number(document.getElementById("M").value);
    let arr=[];
    ol_div=document.createElement('ol'); //создаем список
    for (i=0;i<m;i++){
        arr.push([]);
        for (j=0;j<m;j++){
            arr[i].push(Number(prompt("Введите число")))
        }
        let li_for_ol=document.createElement('ul'); //создаем нумерованную строчку списка
        li_for_ol.innerHTML=arr[i];
        ol_div.append(li_for_ol);
    }
    document.getElementById("sub_div2").append(ol_div);
}</pre>
```

Рисунок 6 – Функция ввода и вывода квадратной матрицы

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Document</title>
</head>
<body style="text-align: center; margin: 30px;">
    <div id="main div1">
       <label for="r">Введите радиус</label>
       <input id="r" type="number">
       <button onclick="V_circle()"><b>V circle</b>
       </button>
       <label for="M">Введите размер квадратной матрицы</label>
       <input id="M" type="number">
       <button onclick="Beautifull_array()"><b>Beautifull array</b>
        </button>
    </div>
    <div id="sub div1" style="text-align: left;">
    <div id="sub_div2" style="text-align: center;">
   </div>
   <script src=ЛР6Шар.js>
    </script>
</body>
</html>
```

Рисунок 7 - Html - код

Ссылка на github: https://github.com/KateEas/LR6.git

Вывод: В ходе лабораторной работы я научилась взаимодействовать с элементами html — страницы через JavaScript — код. «Разделение» страницы можно было — бы организовать через тег или с помощью свойств grid в сss. Планирую это изучить, т.к. на мой взгляд, grid является отличным подспорьем в верстке сайта.