**Перечень задач проекта  
(code issue list)**

*MyGallery*

**История изменений документа**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Дата** | **Автор** | **Внесённые изменения** |
| 15.12.2020 | Андриюк К. | Исходная версия задач |
|  |  |  |

Программный продукт *MyGallery* состоит из следующих подсистем:

1. Пользовательский интерфейс
2. API
3. Модуль отправки запросов

**Задачи в подсистеме «Пользовательский интерфейс»**

Задача TASK\_UI\_001

Разработка интерфейса регистрации и авторизации пользователя.

Необходимо написать backend и frontend регистрации и авторизации. В frontend предусмотреть, чтоб пароль отображался в скрытом формате. В backend прописать и проверить обращение к БД на проверку и добавление сведений о пользователях.

Задача TASK\_UI\_002

Разработка интерфейса проставления лайков.

Необходимо автоматизировать проставление лайков. Предусмотреть, чтоб данные из БД получались в корректном формате и именно те, которые запросил пользователь, например, список лайкнувших пост пользователей.

**Задачи в подсистеме «Модуль обработки запросов»**

Задача TASK\_GR\_001

Парсинг сайта, заполнение БД

Необходимо написать парсер, который извлекает нужные данные из HTML веб страниц и импортирует их в БД. Парсер должен автоматически выставлять дату извлечения данных и добавлять их в БД в корректном виде и за отведенное время.

Задача TASK\_GR\_002

Обработка запросов по данным в БД

Необходимо обрабатывать запросы пользователя, касаемо данных в БД, получение информации о всех полях, связанных с пользователем или публикацией.

**Задачи в подсистеме «API»**

Задача REQ\_MN\_001

Разработка структуры БД

Необходимо предусмотреть корректные типы полей для парсера, который будет извлекать данные о пользователях и их публикациях. Так же нужно продумать какие поля будут ключевыми и сколько по времени хранятся данные в БД.

Задача REQ\_MN\_002

Отображение входных данных в выходные данные

При вводе или выборе входных данных, например, User\_Id или Category\_Name, отображает необходимое к отображению содержимое, например, список и число подписчиков или добавление категории в систему соответственно.

Задача REQ\_MN\_003

Изменение числа лайков

При выборе процедуры "Like" или "Dislike" путем нажатия соответствующих кнопок, увеличивает число лайков на 1 и добавляет в избранное или уменьшает число лайков на 1 и удаляет из избранного соответственно.