

# Классы

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

# Вопросы к лекции:

-

# План



# Класс

**класс** — это шаблон для создания объекта (экземпляра класса)

```
class Book
{
    public String name;
    public String author;
    public int year;
}
```

Демо

# Класс Object

все классы **неявно** наследуются от класса Object

- toString
- hashCode
- getClass
- equals

**Демо**

# Подробнее о equals и hashCode

- контракт equals и hashCode
- сравнение объектов
- НО... зачем два метода для сравнения объектов

Демо

# Домашнее задание

```
hexlet program download java classes  
hexlet program submit java classes
```

# Вопросы?