

# Настройка окружения

Профессия Java-разработчик на Hexlet

Преподаватель: Яковлев Егор

# План

1. Установка и настройка среды разработки
2. Hello, world!
3. JShell
4. javac
5. Первая программа: погружаемся
6. Домашнее задание

# Установка и настройка среды разработки

- [JDK](#)
- [IDE](#)
- [Gradle](#)  
[Что нужно для Java](#)
- [CLI Hexlet](#)

[Что нужно для ДЗ](#)

# Hello, world!

```
class App {  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello, world!");  
    }  
}
```

# JSHELL

- REPL - read-eval-print loop — цикл: чтение — вычисление — вывод
- консольная утилита

# JShell

- `jshell` - старт утилиты
- `/exit` - выйти из утилиты

# javac

- `javac Main.java` - компиляция: `.java` -> `.class`
- `java Main` - запуск скомпилированной программы

# Первая программа: погружение

Демо



# Домашнее задание

```
hexlet program download java setup
```

```
hexlet program submit java setup
```

# Вопросы?