

Titel

Verbindungsstatus

- Immer online oder zum Server manuell verbinden?

New Game

Load Game

Settings

Rules

Exit

Back

Rules

- ~
- ~
- ~
- ~

Back

Optionen

Graphic	Sound	Controls
---------	-------	----------

Resolution

Fullscreen

☐

Actions Primary Secondary

click mouse L W

Music

SFX

Save File 1

Save File 2

Save File 3

Next

Login

User Name

Password

Back

-Über Benutzer die
auf einer Datenbank
hinterlegt sind oder
lokale Speicherung?

Login

Back

Singleplayer

Multiplayer

Host Server

Back

Server Name

Server Type ☐ Public ☐ Local

Server Password

create Server

[Back](#)

Search Server

Server Name

Server Password

[search Server](#)

Rank

1

Player 1

Abfrage ob Ready
und Schiffe positioniert





Ready

leave lobby

2

Player 2

Ready

	1	2	3	4	5	6
A						
B						
C						
D						
E						

Minensuchboot 1

Fregatte 2

Kreuzer 2

Schlachtschiff 1

Start Game

	1	2	3	4	5	6
A			X			
B				X		
C		X	X			
D						
E						

Player 1

Destroyed

			1
--	--	--	---

chat
~
~

Timer

which
turn

	1	2	3	4	5	6
A		□	X			□
B						□
C		X	X	X		
D		□	□	□	□	□
E						

Player 2

Destroyed

--	--	--	--

Options

/ff