МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Самарский национальный исследовательский университет имени академика С.П. Королева» (Самарский университет)

Институт информатики и кибернетики Кафедра технической кибернетики

ФИНАЛЬНЫЙ ОТЧЕТ

по лабораторным работам 0-5 Проектирование приложения «Vinyl Catalog»

Выполнили студенты группы 6303-010302D Мигалин Иван Парфенова Екатерина

Идея приложения: сайт-хранилище/каталог пластинок в личной коллекции. **Основная цель:** вести общий и персональный каталог пластинок с треками, обложками, и разной дополнительной информацией с группировкой по жанрам/исполнителям/годам выпуска, осуществлять поиск по названию пластинки или ее штрих-коду.

АРХИТЕКТУРА ПРОЕКТА

Основные объекты:

- 1. Пластинка (компакт-диск) общая информация:
 - обложка (картинка) можно несколько: передняя сторона, задняя сторона, внутренности
 - о название
 - о исполнитель (может не быть, если есть группа)
 - о группа (может не быть, если есть исполнитель)
 - о год выпуска
 - о издатель
 - о жанр
 - о штрих-код для быстрого поиска
- 2. Пластинка персональная информация пользователя:
 - о принадлежность к пользователю
 - o состояние (new, good, bad)
 - о примечания (любая дополнительная информация (например, на какой полке лежит) в текстовом поле)
- 3. Исполнитель:
 - о ИМЯ
 - о для исполнителей в какие группы входил
 - о фото
- Группа:
 - о название
 - о фото
- Треки:
 - о название
 - о принадлежность к пластинке
- 6. Пользователь:
 - о ЛОГИН
 - о пароль
 - о почта

0

Схема взаимодействия:

- 1. Клиент (Frontend):
 - Отправляет НТТР-запросы на сервер для получения данных или выполнения операций.
 - о Получает ответы от сервера и отображает данные пользователю.

о Адаптивная верстка для ноутбуков и мобильных устройств.

2. Сервер (Backend):

- о Принимает запросы от клиента.
- о Обрабатывает запросы, взаимодействует с базой данных и внешними API (Discogs и Яндекс.Музыка).
- о Возвращает результаты клиенту в формате JSON.

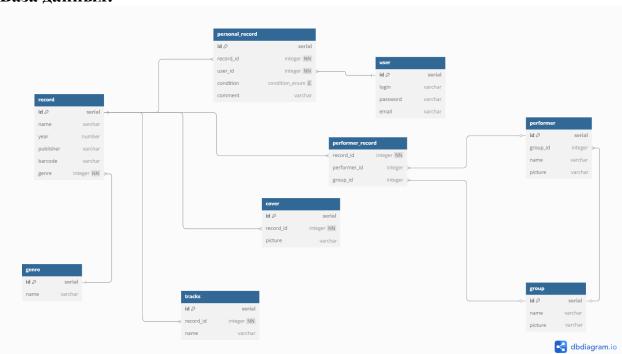
3. База данных (PostgreSQL):

- Хранит данные о пластинках, исполнителях, треках, пользователях и т.д.
- Обеспечивает целостность данных и поддерживает связи между сущностями.

4. Внешние АРІ:

- Используются для поиска информации о пластинках по штрихкоду (Discogs).
- о Используются для проигрывания треков (Яндекс. Музыка).

База данных:



Структура АРІ:

M	1 етод	URL	Описание		
P	OST	api/register	Регистрация пользователя		
P	OST	api/login	Вход пользователя		

GET	api/userinfo	Получение информации о
		пользователе
POST	api/password_change	Смена пароля
GET	api/records/list	Получение списка пластинок с
		фильтрацией
GET	api/records/get/{recordId}	Получение полной информации о
		пластинке
GET	api/userrecords/list	Получение списка пластинок из
		пользовательской коллекции
GET	api/userrecords/get/{personalRecordId}	Получение полной информации о
		пластинке из пользовательской
		коллекции
POST	api/userrecords/edit	Редактирование информации
		(состояние, комментарий) о
		пластинке пользователя
GET	api/userrecords/delete/{personalRecordId}	Удаление пластинки из личного
		каталога
GET	api/userrecords/add/{recordId}	Добавление существующей
		пластинки из глобального
		каталога в пользовательскую
		коллекцию
POST	api/userrecords/addbrief	Создание и добавление
		пластинки из discogs в
		пользовательскую коллекцию
POST	api/records/search/barcode	Поиск по коду пластинки
POST	api/records/search/name	Поиск по названию пластинки
GET	api/records/{recordId}/play/{trackId}	Получение МРЗ файла ирека с
		конкретной пластинки для
		проигрывания
GET	api/genres	Получение списка жанров для
		фильтров
GET	api/groups/list	Получение списка групп, для
		которых у нас есть пластинки
GET	api/groups/get/{groupId}	Получение группы по ид
GET	api/groups/records/{groupId}	Получение всех пластинок
		группы по ид
GET	api/performers/list	Получение списка исполнителей
GET	api/performers/get/{performerId}	Получение исполнителя по ид
GET	api/performers/records/{performerId}	Получение всех пластинок
		исполнителя по ид

Стек технологий:

• Backend:

。 Язык программирования: Java

о Фреймворк: SpringBoot

• Frontend:

。 Язык программирования: TypeScript

 $_{\circ}$ HTML, CSS

о Фреймворк: Angular

• База данных: PostgreSQL

ОПИСАНИЕ СТРУКТУРЫ КОНТЕЙНЕРИЗАЦИИ И НАСТРОЙКИ ОКРУЖЕНИЯ

Контейнеризация приложения реализована с помощью инструмента Docker Compose, обеспечивающего удобную сборку и управление тремя взаимосвязанными контейнерами. В разработке использованы технологии Java Spring Boot, PostgreSQL, Maven и Angular. Приложение включает три основных компонента: базу данных (PostgreSQL), серверную часть (backend) и клиентскую часть (frontend).

Основные компоненты инфраструктуры настроены следующим образом:

db (PostgreSQL):

• Используется официальный образ PostgreSQL версии 17.4.

backend (Spring Boot):

• Сборка backend-сервиса:

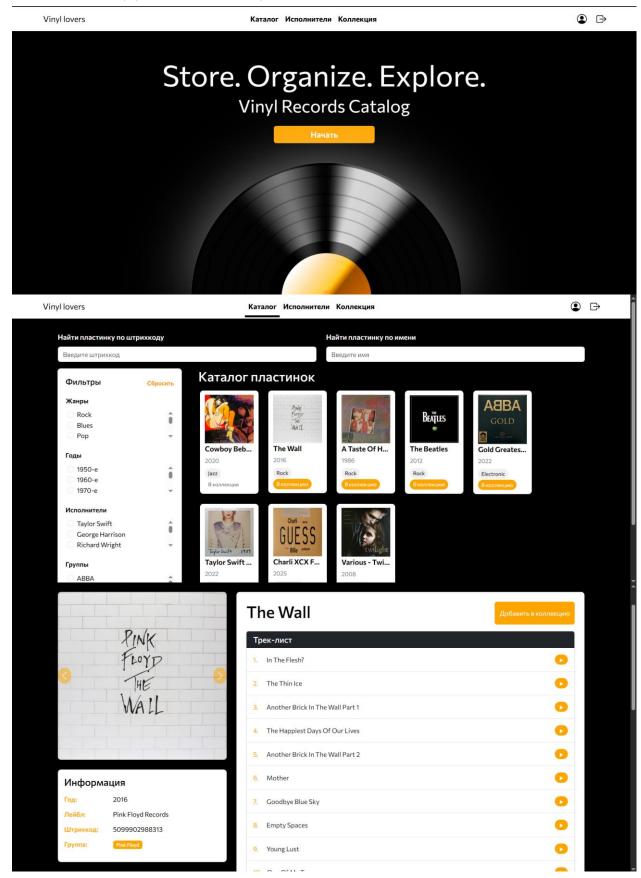
Сначала используется образ Maven (maven:3.9.9-eclipse-temurin-21) для сборки приложения и копирования зависимостей. Затем приложение разворачивается на образе bellsoft/liberica-openjdk-debian:21.

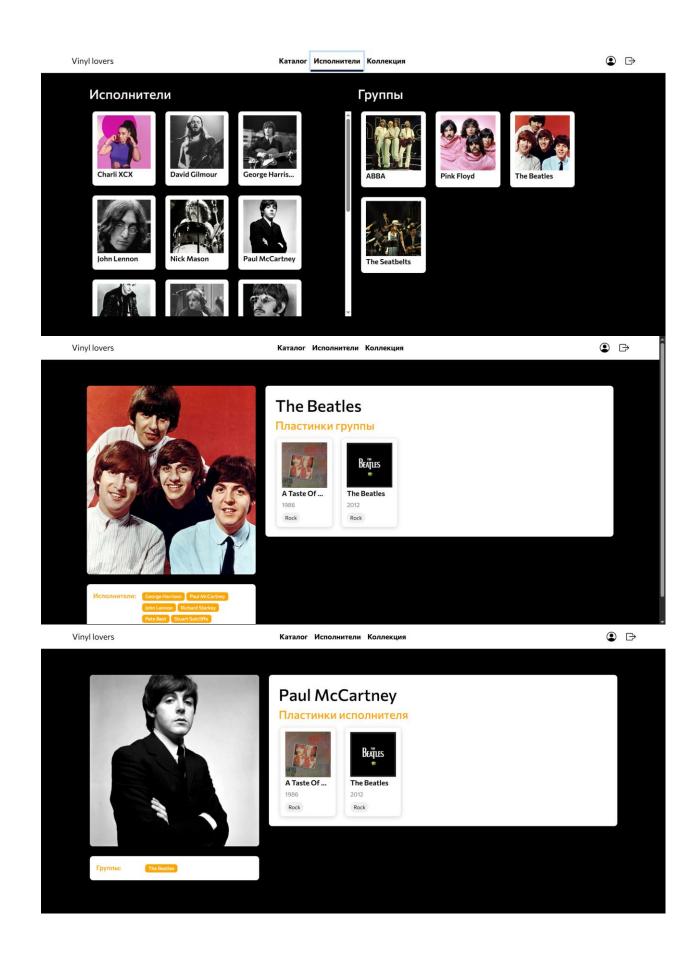
- Учетная запись spring-boot создается для запуска приложения от непривилегированного пользователя.
- JAR-файл vinyl-0.0.1-SNAPSHOT.jar копируется и запускается через ENTRYPOINT.

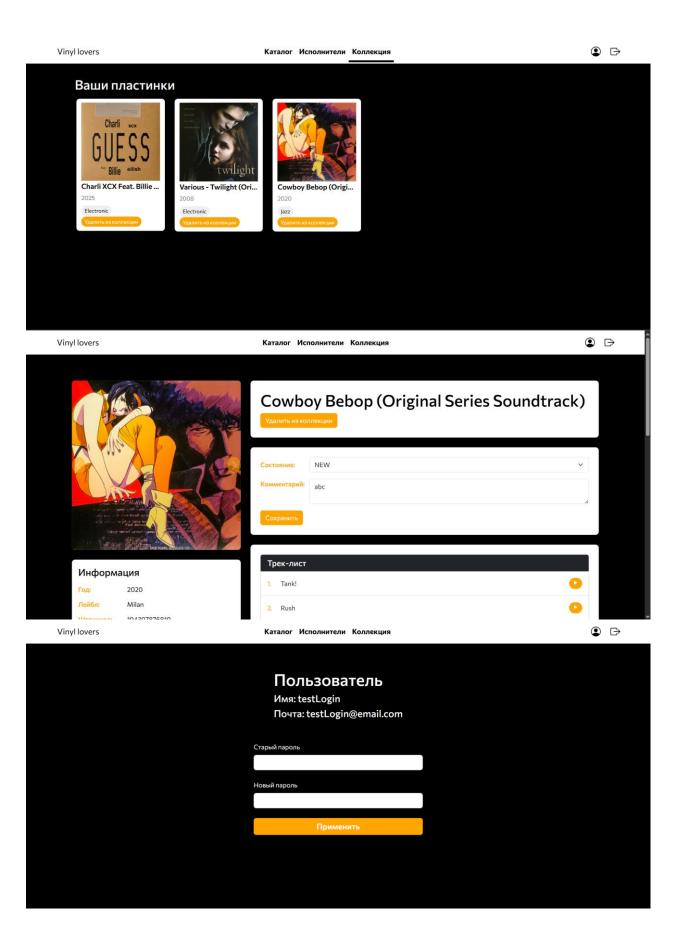
frontend (Angular):

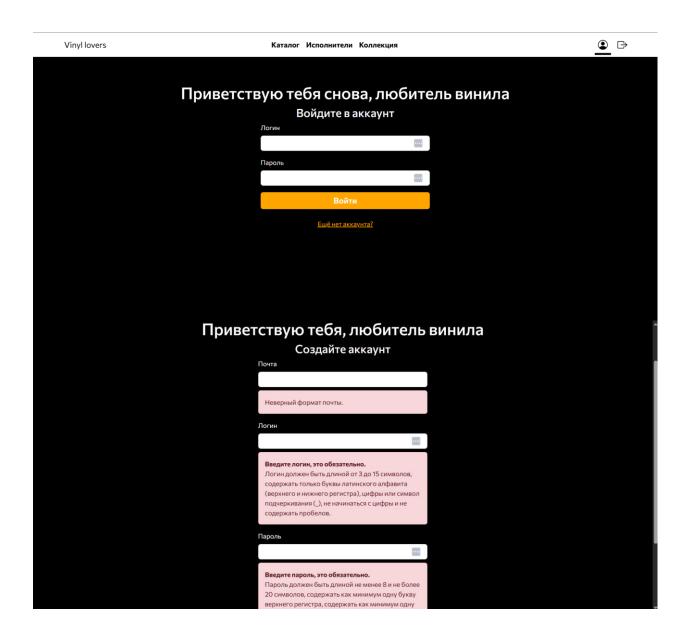
- Используется облегчённый образ Node.js (node:alpine).
- Выполняется установка Angular CLI и зависимостей проекта.
- Приложение запускается с помощью команды ng serve --host 0.0.0.0.

ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ ПРИЛОЖЕНИЯ









GitHub: https://github.com/KateParf/vinyl