Алгоритм Кендалла на APL

Описание алгоритма

Даны матрица «объект-свойство» X, размера MxN и вектор классификации C, размера M.

C[I]=1, если І-ый объект X[I;] принадлежит классу 1 и

C[I]=2, если І-ый объект X[I;] принадлежит классу 2

ОБУЧЕНИЕ:

для всех признаков xi, i=1,2,...N

определить пороги «чистого отсечения» p1 и p2, такие, что

х≤р1 ==> х принадлежит одному классу

х≥р2 ==> х принадлежит другому классу

отсортировать признаки по информативности (числу точек в области перечечения)

запомнить результаты

КЛАССИФИКАЦИЯ:

если значение признака 1 попадает в "чистую" область выдать диагноз и прекратить выполнение алгоритма иначе перейти к следующему признаку и повторить классификацию

если все признаки перебраны выдать диагноз "неизвестный класс" и прекратить выполнение алгоритма.

Функции

Число точек в области пересечения множеств (выборок)

Аргументы а ,b - выборки значений признака (векторы) для классов 1,2.

Результат n - число точек в области пересечения

Пример:

```
1 2 3 cross 2.1 2.9 4 5
2
```

Правило для одного признака

Аргументы a,b - выборки значений признака (векторы) для классов 1,2.

Результат r — вектор 4-х элементов: порог ≤, класс для этого порога, порог ≥, класс для этого порога

Пример:

```
1 2 3 rule 2.1 2.9 4 5
2 1 4 2
```

что означает:

если х≤2 то класс 1

если х≥4 то класс 2

Набор всех правил

Аргументы a,b — векторы векторов значений всех признаков для класса 1 (a) и для класса 2 (b)

Результат r — вектор векторов всех правил с номерами признаков, признаки отсортированы по информативности (числу точек в области пересечения).

```
∇ r←a rules b;i

[1] i♠a cross"b

[2] r←a rule"b

[3] r←(ιρa),"r

[4] r←r[i]

[5] ∇
```

Пример:

слева: x<3 - класс 2; x>8 - класс 1 справа: x<2 - класс 1; x>4 - класс 2

Классификация по одному правилу

Аргумент (правый) х — точка подлежащая классификации

Аргумент (левый) r — правило в формате функции rule

Результат — номер класса

Пример:

```
2 1 4 2 class 0

1
2 1 4 2 class 5

2
2 1 4 2 class 3 A do not know

0
```

Диагностирование (классификация по всем правилам)

Аргумент (правый) х — точка подлежащая классификации

Аргумент (левый) rules — все правила в формате функции rules

Результат — номер класса

```
∇ d←rules diag x;i;r

[1] i←1

[2] L:r←i⊃rules

[3] d←(1↓r)class x[↑r]

[4] →(d≠0)/0

[5] →((ρrules)≤i←i+1)/L

[6] ∇
```

Применение для выборки ирисов

```
ir1: 50x4 matrix of class 1 of Iris
ir2: 50x4 matrix of class 2 of Iris
ir3: 50x4 matrix of class 3 of Iris
```

Применение правил для классов 1 и 2

Проверка точности классификации

!!!признаки - спектральные амплитуды на заданных частотах