Лабораторная работа №11

Операционные системы

Верниковская Е. А., НПИбд-01-23 18 апреля 2024

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

Вводная часть

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы.

Выполнение лабораторной

работы

Скачиваем emacs (рис. 1)

```
[eavernikovskaya@eavernikovskaya ~]$ sudo dnf install emacs
[sudo] naponь дnm eavernikovskaya:

Capr repo for gitflow owned by elegos

Capr repo for browserpass owned by maximbaz

Capr repo for losevka owned by peteruu

Capr repo for losevka owned by peteruu

Capr repo for iosevka owned by peteruu
```

Рис. 1: Установка етасѕ

Открываем emacs (рис. 2), (рис. 3)

[eavernikovskaya@eavernikovskaya ~]\$ emacs

Рис. 2: Установка emacs

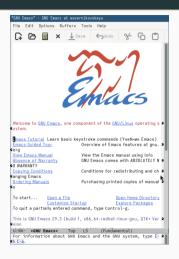


Рис. 3: Главное меню emacs

Создаём файл lab10.sh с помощью комбинации Ctrl-х и Ctrl-f (рис. 4), (рис. 5)

```
U:%%- *GNU Emacs* All L5 (Fundamental)
Find file: ~/lab10.sh
```

Рис. 4: Создание файла

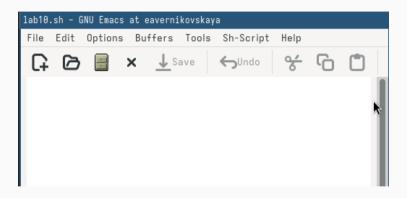


Рис. 5: Открытие файла

```
Вводим нужный текст: (рис. 6)

#!/bin/bash

HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo
echo $HELLO
hello
```

```
lab10.sh - GNU Emacs at eavernikovskaya
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
 ☐ ☐ X ↓ Save ← Undo
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
echo $HELLO
hello
```

Рис. 6: Введённый текст

Далее сохраняем файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (рис. 7)

```
U:--- lab10.sh All L8 (Shell-script[sh])
Wrote /home/eavernikovskaya/lab10.sh
```

Рис. 7: Сохранение файла

Вырезаем одной командой целую строку (С-к) (рис. 8)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
     LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
hello
```

Рис. 8: Вырезание строки

Вставляем эту строку в конец файла (С-у) (рис. 9)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
     LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Выделяем область текста (C-space) (рис. 10)

```
#!/bin/bash
HFIL =Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

Копируем область в буфер обмена (M-w) и вставляем область в конец файла (рис. 11)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
hello[
```

Рис. 11: Копирование области текста и её вставка

Вновь выделяем эту область и на этот раз вырезаем её (С-w) (рис. 12)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
```

Рис. 12: Вырезание выделенной области

Отменяем последнее действие (С-/) (рис. 13)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
hello
```

Рис. 13: Отмена последих действий

Перемещаем курсор в начало строки (С-а) (рис. 14)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
hello
```

Рис. 14: Курсор в начало строки

Перемещаем курсор в конец строки (С-е) (рис. 15)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
hello
```

Рис. 15: Курсор в конец строки

Перемещаем курсор в начало буфера (М-<)(рис. 16)

```
U:**- lab10.sh All L9 (Shell-script[sh])
s-, is undefined
```

Рис. 16: Курсор в начало буфера

Перемещаем курсор в конец буфера (М->) (рис. 17)

```
U:**- lab10.sh All L9 (Shell-script[sh])
s-. is undefined
```

Рис. 17: Курсор в конец буфера

Выводим список активных буферов на экран (С-х С-b) (рис. 18)



Рис. 18: Список активных буферов

Перемещаемся во вновь открытое окно (C-x) со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер (рис. 19)



Рис. 19: Переключение на другой буфер

Закрываем это окно (С-х 0) (рис. 20)

```
The Control of the Co
```

Рис. 20: Закрытие окна

Теперь вновь переключаемся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b) (рис. 21)

```
U:**- lab10.sh All L11 (Shell-script[sh])
Switch to buffer (default *Buffer List*):
```

Рис. 21: Переключение между буферами без вывода их списка на экран

Далее делим фрейм на 4 части: делим сначала фрейм на два окна по вертикали (C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (рис. 22), (рис. 23)



Рис. 22: Деление по вертикали

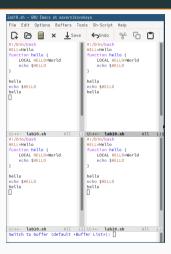


Рис. 23: Деление по горизонтали

После переключаемся в режим поиска (C-s) и находим несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 24), (рис. 25)

```
U:**- lab10.sh All L8 U:**- lab10.sh I-search:
```

Рис. 24: Режим ппоиска



Рис. 25: Результаты поиска

Выходим из режима поиска, нажав С-д (рис. 26)

```
U:**- lab10.sh All L6 U:**- lab10.sh Quit
```

Рис. 26: Выход из режима ппоиска

Переходим в режим поиска и замены (М-%), вводим текст, который следует найти и заменить, нажимаем Enter, затем вводим текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажимаем! для подтверждения замены. Но перед этим всем мы переходим в режим начала буфера (рис. 27), (рис. 28), (рис. 29)

```
U:**- lab10.sh All L1(U:**- lab10.sh Query replace:
```

Рис. 27: Режим поиска и замены

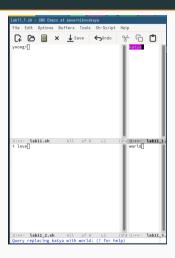


Рис. 28: Процесс замены словам

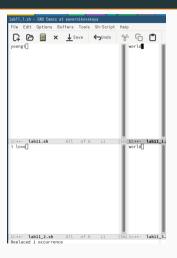


Рис. 29: Замена слова

Пробуем другой режим поиска, нажав M-s. Он отличается от предыдущего тем, что выводит результат в отдельном окне (рис. 30)

```
U:**- lab11.sh All of 6 L1 (Shell-script[sh])
Query replace regexp (default katya → world):
```

Рис. 30: Режим гедехр

Подведение итогов

Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы мы ознакомились с операционной системой Linux а также получили практические навыки работы с редактором Emacs.

Список литературы

Не пользовалась сайтами.