#### Отчёт по лабораторной работе №11

Дисциплина: Операционные системы

Верниковская Екатерина Андреевна

## Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Выполнение лабораторной работы	7
4	Ответы на контрольные вопросы	25
5	Выводы	27
6	Список литературы	28

# Список иллюстраций

3.1	установка етась	7
3.2	Установка emacs	7
3.3	Главное меню emacs	8
3.4	Создание файла	8
3.5	Открытие файла	9
3.6	Введённый текст	9
3.7	Сохранение файла	10
3.8	Вырезание строки	10
3.9	Вставка вырезанной строки	11
3.10	Выделение области текста	11
	Копирование области текста и её вставка	12
3.12	Вырезание выделенной области	13
3.13	Отмена последих действий	14
	Курсор в начало строки	15
3.15	Курсор в конец строки	16
3.16	Курсор в начало буфера	16
3.17	Курсор в конец буфера	16
3.18	Список активных буферов	17
3.19	Переключение на другой буфер	18
3.20	Закрытие окна	19
3.21	ЗПереключение между буферами без вывода их списка на экран .	19
3.22	Деление по вертикали	20
3.23	Деление по горизонтали	21
	Режим ппоиска	21
3.25	Результаты поиска	22
3.26	Выход из режима ппоиска	22
3.27	Режим поиска и замены	23
	Процесс замены словам	23
	Замена слова	24
3 30	Режим геоехр	2.4

#### Список таблиц

## 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

- 1. Ознакомиться с теоретическим материалом.
- 2. Ознакомиться с редактором emacs.
- 3. Выполнить упражнения.
- 4. Ответить на контрольные вопросы.

#### 3 Выполнение лабораторной работы

Скачиваем етасѕ (рис. 3.1)

```
[eavernikovskaya@eavernikovskaya ~]$ sudo dnf install emacs
[sudo] пароль для eavernikovskaya:

Copr repo for gitflow owned by elegos

Copr repo for brovserpass owned by maximbaz

Copr repo for iosevka owned by peterwu

Copr repo for iosevka owned by peterwu
```

Рис. 3.1: Установка етасѕ

Открываем emacs (рис. 3.2), (рис. 3.3)

[eavernikovskaya@eavernikovskaya ~]\$ emacs

Рис. 3.2: Установка emacs

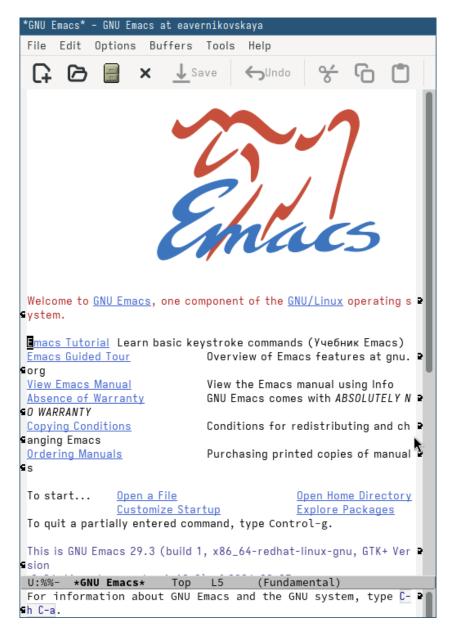


Рис. 3.3: Главное меню emacs

Создаём файл lab10.sh с помощью комбинации Ctrl-х и Ctrl-f (рис. 3.4), (рис. 3.5)



Рис. 3.4: Создание файла

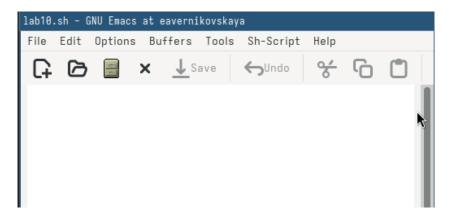


Рис. 3.5: Открытие файла

Вводим нужный текст: (рис. 3.6)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
LOCAL HELLO=World
echo
echo $HELLO
hello
```

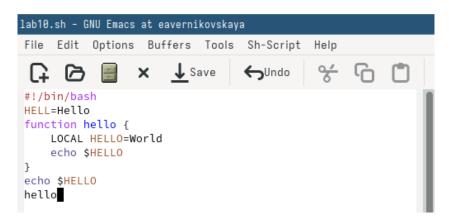


Рис. 3.6: Введённый текст

Далее сохраняем файл с помощью комбинации Ctrl-х Ctrl-s (рис. 3.7)

```
U:--- lab10.sh All L8 (Shell-script[sh])
Wrote /home/eavernikovskaya/lab10.sh
```

Рис. 3.7: Сохранение файла

Вырезаем одной командой целую строку (С-k) (рис. 3.8)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

Рис. 3.8: Вырезание строки

Вставляем эту строку в конец файла (С-у) (рис. 3.9)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.9: Вставка вырезанной строки

Выделяем область текста (С-space) (рис. 3.10)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
```

Рис. 3.10: Выделение области текста

Копируем область в буфер обмена (M-w) и вставляем область в конец файла (рис. 3.11)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
hello[]
```

Рис. 3.11: Копирование области текста и её вставка

Вновь выделяем эту область и на этот раз вырезаем её (С-w) (рис. 3.12)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
```

Рис. 3.12: Вырезание выделенной области

Отменяем последнее действие (С-/) (рис. 3.13)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.13: Отмена последих действий

Перемещаем курсор в начало строки (С-а) (рис. 3.14)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
hello
```

Рис. 3.14: Курсор в начало строки

Перемещаем курсор в конец строки (С-е) (рис. 3.15)

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
hello
```

Рис. 3.15: Курсор в конец строки

Перемещаем курсор в начало буфера (М-<)(рис. 3.16)

U:**- lal	b10.sh	All	L9	(Shell-script[sh])
s-, is und	defined			

Рис. 3.16: Курсор в начало буфера

Перемещаем курсор в конец буфера (М->) (рис. 3.17)

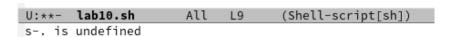


Рис. 3.17: Курсор в конец буфера

Выводим список активных буферов на экран (С-х С-b) (рис. 3.18)

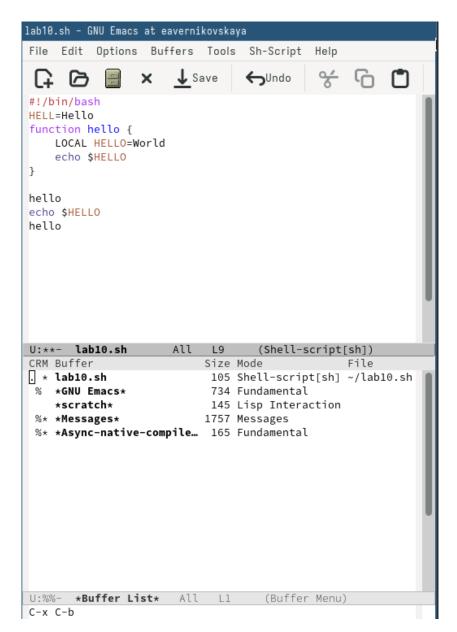


Рис. 3.18: Список активных буферов

Перемещаемся во вновь открытое окно (C-х) со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер (рис. 3.19)



Рис. 3.19: Переключение на другой буфер

Закрываем это окно (С-х 0) (рис. 3.20)

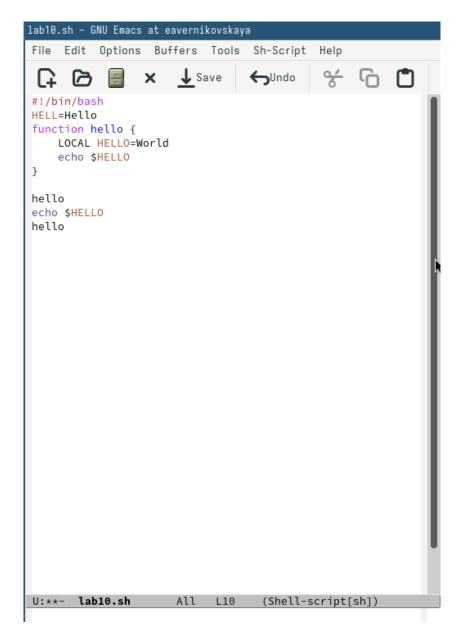


Рис. 3.20: Закрытие окна

Теперь вновь переключаемся между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b) (рис. 3.21)

```
U:**- lab10.sh All L11 (Shell-script[sh])
Switch to buffer (default *Buffer List*):
```

Рис. 3.21: ЗПереключение между буферами без вывода их списка на экран

Далее делим фрейм на 4 части: делим сначала фрейм на два окна по вертикали

(C-х 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-х 2) (рис. 3.22), (рис. 3.23)



Рис. 3.22: Деление по вертикали



Рис. 3.23: Деление по горизонтали

После переключаемся в режим поиска (С-s) и находим несколько слов, присутствующих в тексте (рис. 3.24), (рис. 3.25)



Рис. 3.24: Режим ппоиска



Рис. 3.25: Результаты поиска

Выходим из режима поиска, нажав С-д (рис. 3.26)



Рис. 3.26: Выход из режима ппоиска

Переходим в режим поиска и замены (M-%), вводим текст, который следует найти и заменить, нажимаем Enter, затем вводим текст для замены. После того

как будут подсвечены результаты поиска, нажимаем! для подтверждения замены. Но перед этим всем мы переходим в режим начала буфера (рис. 3.27), (рис. 3.28), (рис. 3.29)

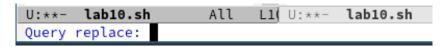


Рис. 3.27: Режим поиска и замены

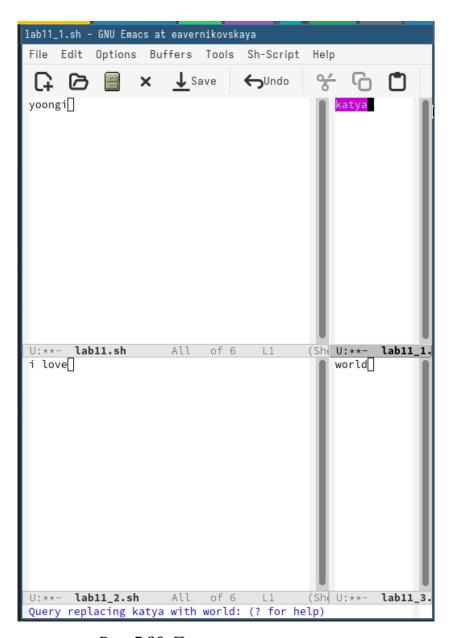


Рис. 3.28: Процесс замены словам

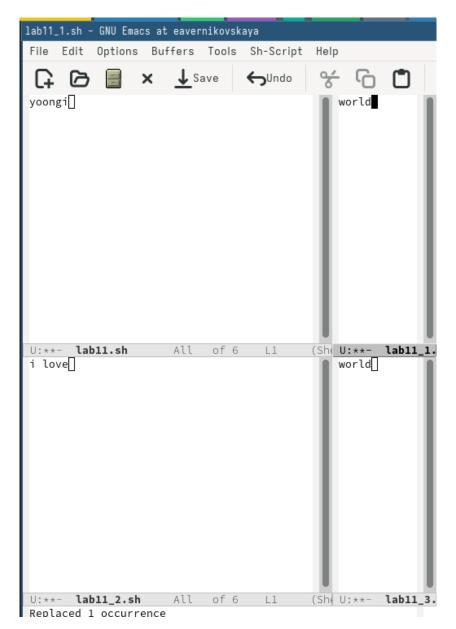


Рис. 3.29: Замена слова

Пробуем другой режим поиска, нажав M-s. Он отличается от предыдущего тем, что выводит результат в отдельном окне (рис. 3.30)



Рис. 3.30: Режим гедехр

#### 4 Ответы на контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.

Emacs — один из наиболее мощных и широко распространённых редакторов, используемых в мире UNIX. Написан на языке высокого уровня Lisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?

Большое разнообразие сложных комбинаций клавиш, которые необходимы для редактирования файла и в принципе для работа с Emacs.

3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'a.

Буфер - это объект в виде текста. Окно - это прямоугольная область, в которой отображен буфер.

4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?

Да, можно.

5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?

Етася использует буферы с именами, начинающимися с пробела, для внутренних целей. Отчасти он обращается с буферами с такими именами особенным образом — например, по умолчанию в них не записывается информация для отмены изменений.

6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-с | и C-с C-|?

Ctrl + c, a потом | и Ctrl + c Ctrl + |

7. Как поделить текущее окно на две части?

С помощью команды Ctrl + x 3 (по вертикали) и Ctrl + x 2 (по горизонтали)

8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?

Настройки emacs хранятся в файле . emacs, который хранится в домашней дирректории пользователя. Кроме этого файла есть ещё папка . emacs.

9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?

Выполняет функцию стереть, думаю можно переназначить.

10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.

Для меня удобнее был редактор Emacs, так как у него есть командая оболочка. A vi открывается в терминале, и выглядит своеобразно.

## 5 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы мы ознакомились с операционной системой Linux а также получили практические навыки работы с редактором Emacs.

# 6 Список литературы

Не пользовалась сайтами.