

Meeting Room Reservation System

Kateryna Dmytryienko

Ilienka Viktoriia

Popis projektu

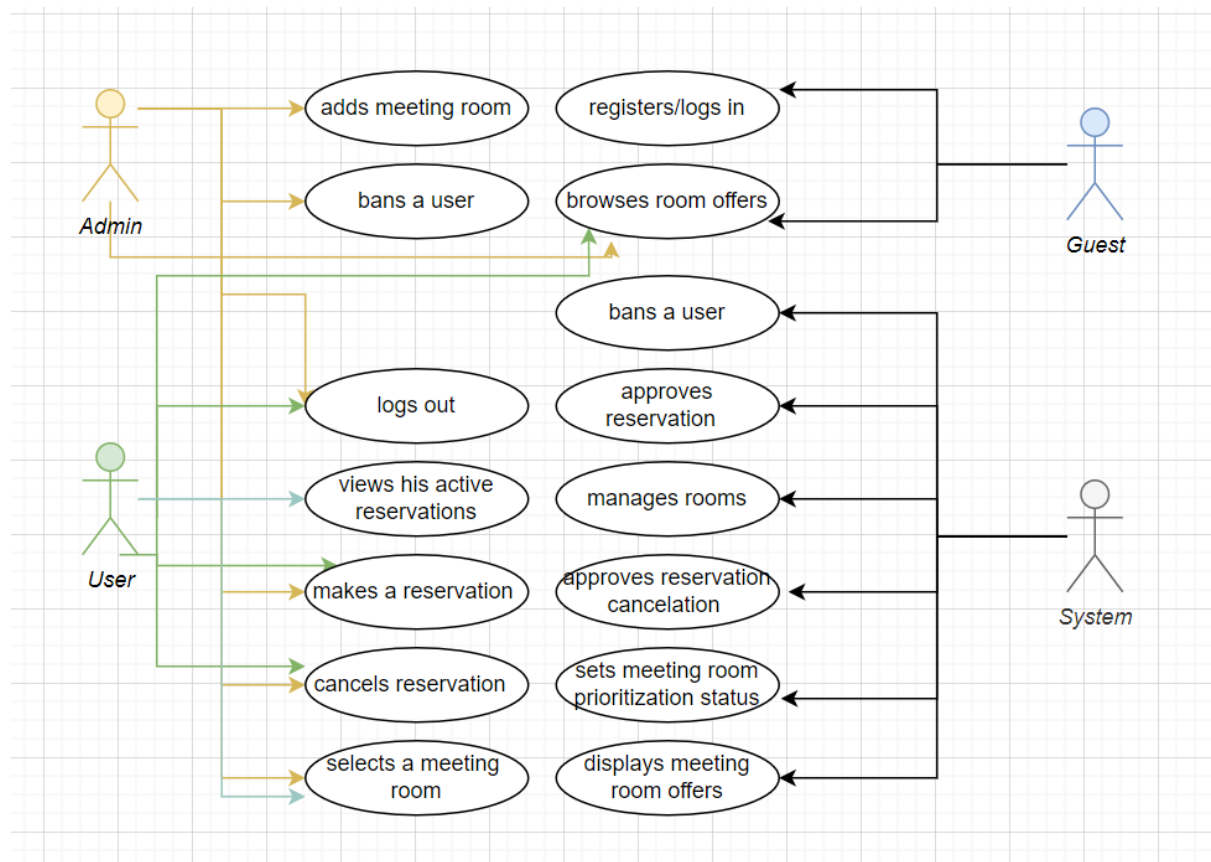
Systém podporuje řízení konferenčních místností a jejich rezervaci. Systém je založen na relační databázi s rezervačním systémem.

Hlavní funkcí aplikace:

- Rezervace konferenčních místností.
- Systém bude podporovat prioritizaci místností.
- Kontrola zrušení rezervace podle pravidel.
- Ban uživatelů.

Omezení systému

Omezena kapacita místnosti, omezení času pro zrušení vytvořené rezervaci, není možná rezervace již obsazené místnosti v daný čas; systém umožňuje rezervace pouze autorizovaným uživatelům.



Uživatelé a jejich funkce

*Guest : možnost prohlédávání místností dostupných pro rezervaci, avšak nemá možnost si místnost zarezervovat.

*User : možnost prohlédávání dostupných místností, možnost vytvoření rezervaci. Také může rezervaci zrušit (jsou splněny podmínky pro předčasné zrušení rezervaci).

*Admin : přidání místností do systému, mění práva ostatních uživatelů (například nesplnění podmínek rezervaci a zrušení rezervaci, které jsou umístěné v ReservationRules, může mít za následek ban uživatele.

Návod, jak aplikaci nainstalovat

1. Ujistěte se, že máte nainstalovaný Docker. Pokud ne, stáhněte si a nainstalujte Docker
2. Udělejte klon projektu z Gitu.
3. Ve složce projektu bude soubor docker-compose.yml
4. Spusťte Docker Compose pomocí příkazu docker-compose up. Tento příkaz vytvoří a spustí všechny kontejnery definované v souboru docker-compose.yml.
5. Docker stáhne potřebné obrazy a vytvoří kontejnery podle konfigurace.
6. Po dokončení procesu zkontrolujte, zda kontejnery běží, pomocí příkazu docker ps.
7. Kontrola funkcionality probíhá přes Postman pomocí uvedených odkazů v složce REST u každé třídy “Controller”, před tím musí být uvedeno <http://localhost:8080>.

Zkušenosti získané během semestrální práce

Jednou z klíčových technologií, které jsme používali, byl Docker, což nám umožnilo snadno vytvářet a spravovat izolované prostředí pro naši aplikaci.

Tato technologie nám přinesla řadu výhod, jako je například seznámení s prostředím, které určitě budeme i nadále využívat v našich projektech. Na druhou stranu jsme setkali s určitými výzvami, jako je nutnost hlubšího porozumění konfiguraci Dockeru a správě kontejnerů, což také bylo užitečné pro naši zkušenost a vytvoření nových znalostí.

Celkově jsme získali cenné nové zkušenosti s moderními technologiemi a jejich integrací do reálného vývojového projektu, což nám poskytlo užitečné znalosti pro naši budoucí kariéru v oblasti softwarového inženýrství.

UML

