

UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN COMPUTACIÓN BIOINSPIRADA

CAPÍTULO III: SISTEMAS INMUNOLÓGICOS ARTIFICIALES LABORATORIO 16

I. TEMA: BACTERIAL FORAGING OPTIMIZATION ALGORITHM

II. DOCENTE: Dr. Edward Hinojosa Cárdenas

III.FECHA: 13 de junio del 2019

IV. PROPÓSITO

1. Aplicar el Bacterial Foraging Optimization Algorithm para minimizar la siguiente función:

$$f(x_1, x_2) = -\cos(x_1)\cos(x_2)\exp(-(x_1 - \pi)^2 - (x_2 - \pi)^2)$$
$$-10 \le x_1 \le 10, -10 \le x_2 \le 10$$

- Pruebe con diferentes valores en los parámetros.
- Muestre los valores obtenidos como en los ejemplos vistos en teoría.

V. CONCEPTOS BÁSICOS

1. Algoritmo

```
Input: Problem_{size}, Cells_{num}, N_{ed}, N_{re}, N_c, N_s, Step_{size}, d_{attract}, w_{attract}, h_{repellant}, w_{repellant}, P_{ed}
 Population \leftarrow InitializePopulation(Cells_{num}, Problem_{size})
 For (l=0 To N_{ed})
For (k=0 To N_{re})
                   For (j=0_{\text{To}}N_c)
                             \texttt{ChemotaxisAndSwim(Population}, Problem_{size}, Cells_{num}, N_{s}, Step_{size}, d_{attract}, w_{attract}, h_{repellant}, h
                              For (Cell ∈ Population)
                                        If (Cost(Cell) \leq Cost(Cell_{best}))
                                                  Cell_{best} \leftarrow Cell
                             End
                   SortByCellHealth(Population)
                  {\tt Selected} \leftarrow {\tt SelectByCellHealth(Population}, \frac{Cells_{num}}{2})
                 \begin{array}{l} \text{Population} \leftarrow \text{Selected} \\ \text{Population} \leftarrow \text{Selected} \end{array}
         For (Cell ∈ Population)
                  If (Rand() \le P_{ed})
                              Cell \leftarrow CreateCellAtRandomLocation()
         End
Return (Cell_{best})
```



VI. EQUIPOS Y MATERIALES

1. Computador

VII. NOTAS DE SEGURIDAD

Usar la computadora y los servicios de la universidad adecuadamente con las indicaciones del docente.

VIII. CONCLUSIONES

Al finalizar el estudiante deberá:

- 1. Presentar al profesor el resultado de su implementación.
- 2. Generar un archivo .txt con el resultado obtenido.
- 3. Compactar el código junto en una carpeta, más el resultado obtenido y subir el archivo compactado al aula virtual (teniendo del día martes 09/07 hasta las 23:55pm).