



UNIVERSIDAD NACIONAL DE SAN AGUSTÍN
ESCUELA PROFESIONAL DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN
COMPUTACIÓN BIOINSPIRADA
PRÁCTICA – FIREFLY ALGORITHM

1. Muestre una iteración del Firefly Algorithm para maximizar el siguiente problema:

$$-x^2 - y^2$$

$$-5 \leq x \leq 5$$

$$-5 \leq y \leq 5$$

Considere los siguientes parámetros:

$$n=5$$

$$\alpha=0.2$$

$$S_k=1$$

$$\beta_0=1$$

$$\gamma=1$$

Muestre:

- La distancia entre abejas
- El numero *random*
- Las nuevas posiciones y brillo