



Escuela Superior Politécnica de Chimborazo



Facultad de Informática y Electrónica

Autor:

ANGÉLICA NARVÁEZ – 6779

Nivel:

OCTAVO

Paralelo:

“1”

Tema:

Repositorio y herramientas de desarrollo del proyecto

Docente:

ING.JULIO SANTILLAN

Riobamba

25/04/2025

Descripción de la tarea

Se espera que realice la actividad referente al proyecto en desarrollo. Para hacerlo, se sugiere:

1. Enviar el enlace al repositorio en el que alojarán los documentos y código del proyecto en desarrollo.

<https://github.com/Kathangelica/Proyecto-Aplicaciones.git>

2. Definir la pila de herramientas con la que se desarrollará el proyecto.

1. Frontend (Interfaz de Usuario)

- **Frameworks/Librerías:**

- **React.js** (Popular, modular y con gran ecosistema)
- **Vue.js** (Fácil de aprender, ideal para proyectos medianos)
- **Angular** (Estructurado y robusto, usado en proyectos empresariales)

- **Herramientas de Diseño:**

- **Figma** o **Adobe XD** (Para prototipado UI/UX).

2. Backend (Lógica del Servidor)

- **Lenguajes y Frameworks:**

- **Node.js + Express** (JavaScript en el backend, ideal si usas React/Vue).
- **Django** (Python, con autenticación y panel de admin incluido).
- **Laravel** (PHP, elegante y con herramientas como Eloquent ORM).

- **APIs:**

- **RESTful API** (Estándar para comunicación frontend-backend).
- **GraphQL** (Alternativa flexible, útil para consultas complejas).

3. Base de Datos

- **SQL (Bases de datos relacionales):**

- **PostgreSQL** (Recomendado para escalabilidad).

4. Autenticación y Seguridad

- **Helmet.js** (Seguridad en Node.js).

5. Despliegue (Hosting y CI/CD)

- **CI/CD:**

- **GitHub Actions** o **GitLab CI/CD** (Automatización de despliegues).

6. Control de Versiones

- **Git + GitHub/GitLab/Bitbucket** (Imprescindible para trabajo en equipo).

7. Comunicación en Tiempo Real (Opcional)

- **WebSockets** (Con **Socket.io** o **Firebase Realtime Database**).

8. Testing

- **Jest** (Para pruebas en JavaScript).
- **Selenium** (Pruebas E2E).
- **Postman** (Pruebas de APIs).

9. Gestión del Proyecto

- **Metodologías Ágiles** (Scrum).