近期安排:

考试时间: 2017年4月27日下午14.00-16.00

考试地点: 教一-211;

考试内容: 书本+课堂;

试题类型:问答+应用题,如:是什么?为什么?

考试形式:有限开卷(可带一页手写A4纸,内容不限);

最终成绩: 试卷90% + 平时10%。

复习时间: 2017年4月18日

答疑时间: 2017年4月20日+25日(办公室)

电子邮件: gwu@seu.edu.cn(或者微信群);

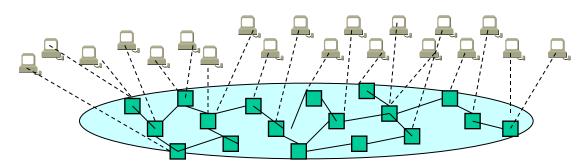
电 话: 52090902, 13951698915;

办 公 室: 计算机楼328室

本课程主要介绍计算机网络的构成和实现原理、可能遇到的问题,以及针对问题的解决方法。

计算机网络: 计算机、网络设备和媒体构成的系统(目的: 共享资源: 特点: 协议控制下的自治系统);

计算机通信:以计算机为主要收发对象的通信系统(协议控制下的进程间通信);



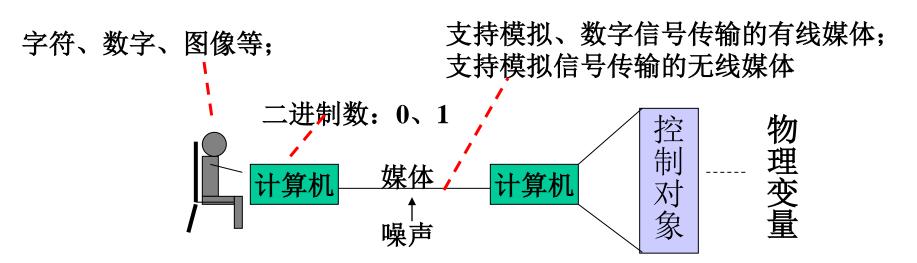
其中: 🔲 计算机

网络设备(如路由器、交换机),专用计算机 因此,计算机网络的本质是计算机(进程)之间的通信。 本课程主要介绍计算机网络的构成和实现原理、可能遇到的问题,以及针对问题的解决方法。

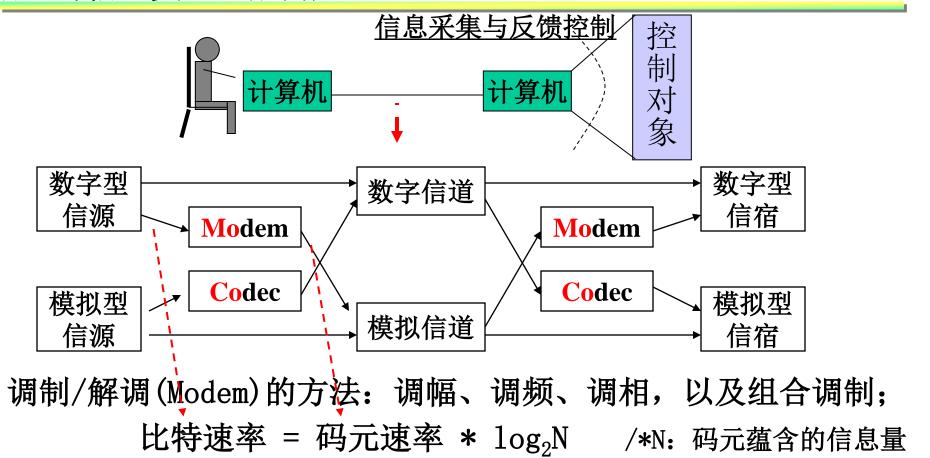
计算机网络: 计算机、网络设备和媒体构成的系统(目的: 共享资源; 特点: 协议控制下的自治系统);

计算机通信:以计算机为主要收发对象的通信系统(协议控制下的进程间通信);

用户角度计算机通信:



(比特率)



(波特率) 使得低带宽线路支持较高速比特流传输。

编码/解码(Codec)的方法:采样、量化、编码;

若语音频率<4KHz, 采样频率8KHz, 256量化级, 8位编码, 则不失真速率64Kbps;

结论: 计算机发送端口发出的数字信号最终可传递到接收端口。



调幅: g(x)=(n+1)*sin(x);

调频: g(x)=sin(n*x);

调相: $g(x)=\sin(n^*\pi/2+x)$;

调频调幅: g(x)=(n1+1)*sin(n2*x);

调幅调相: $g(x)=(n1+1)*sin(n2*\pi/2+x)$;

 $n \in [0,3];$

 $n \in [0,3];$

 $n \in [0,3];$

 $n1,n2 \in [0,3];$

 $n1,n2 \in [0,3];$

调制/解调(Modem)的方法:调幅、调频、调相,以及组合调制;

比特速率 = 码元速率 * log₂N

/*N: 码元蕴含的信息量

(比特率) (波特率)

使得低带宽线路支持较高速比特流传输。

编码/解码(Codec)的方法:采样、量化、编码;

若语音频率<4KHz,采样频率8KHz,256量化级,8位编码,则不失真速率64Kbps;

结论: 计算机发送端口发出的数字信号最终可传递到接收端口。



奈奎斯特(Nyquist)定理:

无噪声下的B(信道容量或码元速率)与H(信道带宽)关系:

B = 2*H(波特);

无噪声下的C(信道速率)与B的关系: $C=B*log_2N$ (bps)

其中:N为一个码元可取的离散值个数。

香农(Shannon)定理:

有热噪声时C、H和噪声的关系: $C = H*log_2(1+S/N)$ (bps)

比特速率 = 码元速率 * log_2N /*N: 码元蕴含的信息量 (比特率) (波特率)

使得低带宽线路支持较高速比特流传输。

编码/解码(Codec)的方法:采样、量化、编码;

若语音频率<4KHz,采样频率8KHz,256量化级,8位编码,则不失真速率64Kbps;

结论: 计算机发送端口发出的数字信号最终可传递到接收端口。

字符编码、图文编码等(如ASCII码),以便人机交互;

ASCII码(美国信息交换标准码):

7单位编码, b₇b₆b₅ b₄b₃b₂b₁ (简记X/Y);

图形字符:数字、字母、运算符号、语句符号等

控制字符: 传输控制、格式控制、信息分隔字符等。



通信编码:特定电平信号表示数字信号,数字信号在端口的体现;

RS232编码、不归0交替编码、

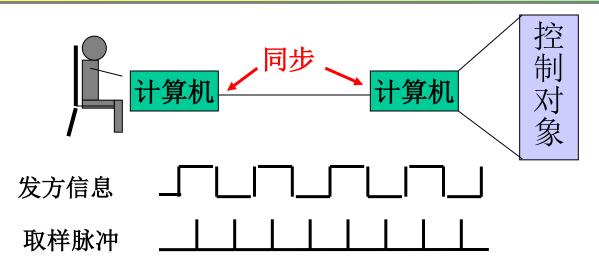
无同步信息,易产生累计误差;

不适合批量数据的传输;

(原因:发/收脉冲无法精确同步)

曼彻斯特编码、4b/5b编码 含同步信号,可避免累计误差; 适合批量数据的传输;

(原因:根据同步信号调整接收脉冲)



目的: 保证接收方能够正确识别和接收发送方的数据;

方法: 收方及时调整接收取样脉冲;

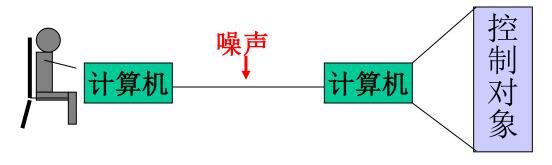
位同步: 使接收方可以正确地接收各个比特

自同步法: 收方直接从数据波中获取同步信号(曼码)。

外同步法: 收方根据特定信号锁定接收脉冲和频率。

(异步传输的起始/终止位)

字符同步: 使接收方可以正确地识别数据群 收方在识别到独特的同步字符或同步模式后, 才开始真正的数据接收。。



噪声(包括信道本身的衰减)可能导致数据传输出错;

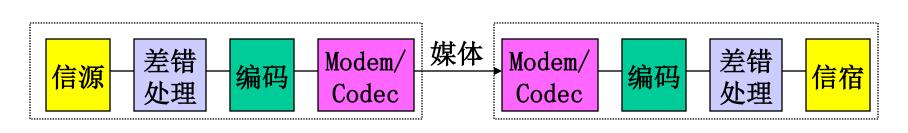
解决方法:发方发送具有特定编码规则的差错校验码,收方根据规则检验接受数据的正确性。

常用算法: 反馈重传法(停等协议、滑动窗口协议)。

差错校验码(检错码)=信息字段+校验字段; 水平奇/偶校验码、垂直奇/偶校验码、

g(x)决定校验字 段的长度。

水平垂直奇/偶校验码、循环校验码(CRC,位数/形成原理)。



媒体利用率:



为了提升媒体的利用率,当媒体的传输能力超过用户要求的传输率时,可以使用多路复用技术,支持多路信号共用信道。

基于模拟信道的频分多路复用(不同频段对应不同路信号);

基于数字信道的时分多路复用(不同时间片对应不同路信号);

基于光纤信道的波分多路复用(不同波长对应不同路信号);

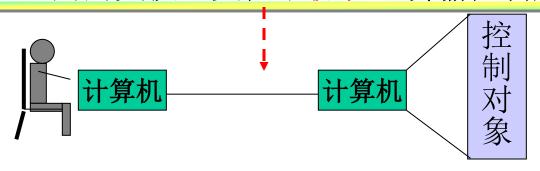
多路复用均采用静态分配信道的方法,要求双方严格同步。

多路复用的实例为T1(24路*64Kb)和E1(32路*64Kb);

集中传输(按需分配子信道):将上述的频段/时间片/波长动态分配给需要的用户对,进一步提升信道利用率;

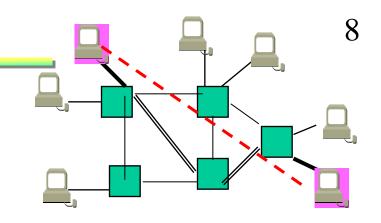
要求附加信息以便区分不同路的信号;

要求缓存能力以防多用户数据超载时的数据丢失;



字符型传输控制规程:支持任意字符数据的传输; 利用控制字符(组)体现数据的逻辑性,控制双方的数据交换; 假"控制字符"的处理(转义):DLE字符填充; 停等协议支持数据的交换。

比特型传输控制规程(HDLC): 支持任意比特数据的传输; 通过交换不同类型的帧来控制双方的数据交换; 假"帧限定符(0111110)"的处理: 0比特插入; 窗口机制(Ns和Nr)和捎带应答的应用提升数据交换的效率。 发方可以连续发送若干数据帧(Ns区分不同帧); 收方可以一次性确认若干帧(Nr标识其前的所有帧被收妥); 收方可在数据帧中借助于Nr对接受的帧进行确认(捎带应答); 可连续发送(无需确认)的帧数取决于Ns和Nr的可取值数2ⁿ-1; 限于媒体的长度和成本限制,为容纳 更多的用户,实际通信采用多点接续方 式,中间结点执行数据交换的过程。



线路交换:建立线路、占用线路并传输数据、释放线路;

特点:独占线路,线路的利用率较低;实时性好,传输延迟小;

不提供缓存,数据透明传输;双方自行解决速率匹配。

报文交换:存储一排队—转发报文;

特点:结点具有缓存能力,暂存用户报文等待线路空闲;

无线路建立过程,改善线路利用率;结点可执行数据格式转换和差错检测,方便接收站点的收取。

报文体积可变,磁盘读取影响速度。

分组交换: 类同固定长度的报文交换;

特点:除报文交换的优点外,更可因分组体积固定而利用高速 缓存。

分组流交换方式:数据报(面向无连接)、虚电路(面向连接)。

采用层次化的思想构建计算机网络体系,以标准化来支持其开放; 从问题分解的角度,提出7层模型(功能及其支撑技术):

物理层,确定物理设备接口,提供点一点比特流传输物理链路; 数据链路层,利用差错处理技术,提供高可靠传输的数据链路; 网络层,利用路由技术,实现用户数据的端一端传输; 运输层,屏蔽通信子网差异,及用户要求和网络服务之间差异; 会话层,提供控制会话和数据传输的手段; 表示层,解决异种系统间的信息表示问题,屏蔽数据表示差异; 应用层,利用下层服务,支持各种应用要求(如FTAM等)。

分层导致了层间通信的问题:

对等层间通信、相邻层间通信,两者间的关系(目的和手段); 只有执行相同协议的对等层实体之间才能进行有意义的通信; 数据单元的形成,层层封装,通信的有效率下降;

OSI实现的基本原理/方法:设计虚拟模型(如:协议),实现虚/ 实映射(如:数据/协议负载)。 局域网:

距离—高质量媒体(速度)—共享媒体(广播)—媒体访问控制; 传输方式:基带传输、宽带传输;传输方向和传输距离;

总线型局域网(多个结点附接一条总线)

载波侦听多路访问/冲突检测(CSMA/CD—竞争总线)和以太网;原理(说前先听,边说边听,冲突退避)、最小帧长的原因;令牌总线(有序分配总线):逻辑环路形成、令牌及维护;

环形局域网(结点通过链路串接构成环路)

令牌环的工作原理及优先级的作用:确保有序性;

IBM令牌环的寻径方法:源指定路径—桥接器的应用;

光纤分布式数字接口(FDDI)容错的原理;

令牌环和FDDI区别(覆盖范围,单/多帧,令牌定时/优先级);

无线局域网(对应安全性的扩频技术, CSMA/CA(冲突避免), 对应隐藏终端的预约信道(RTS/CTS));

LAN中逻辑链路层(LLC)作用:屏蔽MAC差异,提供统一接口。

距离—媒体成本/质量—差错处理和路由;

同步数字体系(SDH):基于光纤和多路复用技术,统一高端速率,自愈环;

分组数据交换网(3层结构): 分组组成和结点接入方式;

帧中继(FR): 光纤应用,简化流程;

异步传输模式(ATM):53字节信元,首次提出资源预留的概念,基于信元的VP/VC交换;

广域网接入技术:

高速数字用户线接入(xDSL):借助复用和调制技术,利用电话线支持用户高速接入广域网;

以太网接入:光纤到楼层网络设备(交换机),专线(双绞线)入户。

网络互连: 12

容纳用户和资源,统一监管,降低成本;

网络互连部件和子网之间的关系(必须具有相同的高层协议);



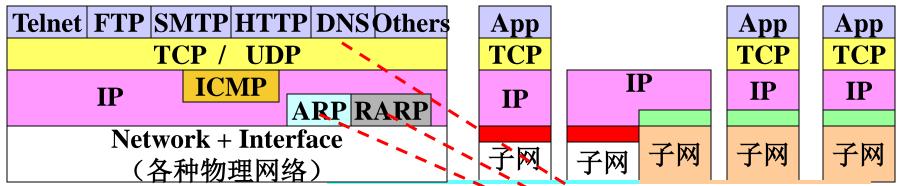
协议转换包括协议数据格式的转换、地址映射、速率匹配、网间流量控制等,不转发子网特有的控制信息;

转发器、网桥、路由器、网关的作用及其区别;

互连时关注的问题:

广播风暴(不确定出口时进行广播)和自学习形成地址映射表;

冗余网桥:避免设备故障导致网络瘫痪—自学习方式的矛盾; 生成树的目的及原理:保证网络的连通性,但不产生环路。 组成及结构:路由器互连子网及用户主机;



用户接入因特网的必备条件。接入网络的接口(转发服务)、

统一的软件(TCP/IP协议集)、全网唯一标识(IP地址);

因特网地址:物理地址、IP地址、域名地址间关系及映射方法;

IP地址空间紧张的原因及其解决方案:

IPv6、子网掩码(子网地址)、动态分配、专用地址—NAT;

IP协议的特点:无连接、不可靠、尽力投递(路由和分段);

路由选择:路由表构造(距离-向量DV,链路状态LS);

ICMP的作用:设备和结点的控制及差错报告报文传递;

TCP<mark>原理及特点:</mark>连接/可靠/字节流、流控(windows字段)/拥塞处理(倍增、加增、倍减)、C/S模式;

TU端口号的作用:标识特定的应用进程;

因特网的基本应用服务: Email (SMTP/POP/IMAP)、DNS、WWW;

通过对网络设备的监控,提高网络的性能;

网管功能:

配置管理—检测和设置系统参数;

故障管理—监控设备,发现/隔离故障点;

计费管理—记录网络资源使用情况;

性能管理—统计/分析系统设备的状态及状态;

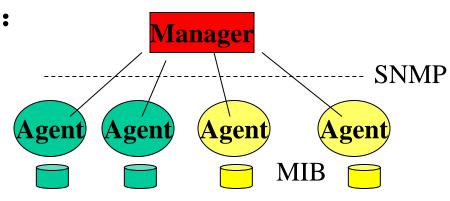
安全管理—网络资源的受控访问和管理。

因特网网管基本模型:

基于代理的

分域管理;

具有自陷能力 的轮询机制。



工作方式:轮询和应答;

MIB: 定义网管参数的格式等;

SNMP: 定义管理员和代理之间的相关参数传递的方式。

借助于UDP(161和162端口)。

支撑技术:

- 》数据加密(算法公开,密钥保密)— $M = D_P$ (E_K (M));秘密密钥加密体系(P = K):加密速度快,维护密钥多;公开密钥加密体系($P \neq K$):加密速度慢,维护密钥少;
- ▶摘录(散列)技术:形成与被保护数据密切相关的摘录值;可能的攻击及防范措施:利用加密和摘录完成保护。

攻击	攻击防范措施	附注
窃取	加密	一次一密(随机会话密钥,公钥保护/KDC)
篡改	完整性检查	摘录技术(数字签名)
重播	完整性检查	序号+摘录(数字签名)
假冒	数据源鉴别	摘录+秘密密钥加密(数字签名)
	实体身份鉴别	随机数+摘录(防认证信息窃取)
否认	C A	防发方否认(数字签名),收方否认(第三方)

其它防范:

防火墙—阻止非法入侵;

位置: 本地网对外的接口处;

技术:分组过滤、代理服务、地址迁移(NAT)。

访问控制—基于角色的访问控制(用户—角色—权限)。(完)

近期安排:

考试时间: 2017年4月27日下午14.00-16.00

考试地点: 教一-211;

考试内容: 书本+课堂;

试题类型:问答+应用题,如:是什么?为什么?

考试形式:有限开卷(可带一页手写A4纸,内容不限);

最终成绩: 试卷90% + 平时10%。

复习时间: 2017年4月18日

答疑时间: 2017年4月20日+25日(办公室)

电子邮件: gwu@seu.edu.cn(或者微信群);

电 话: 52090902, 13951698915;

办 公 室: 计算机楼328室

平时成绩的计算方式

共有10次点名或者作业,最高95分;

缺席或者未交作业:减10分;

迟到一次:减3分。

缺席1次	张泽琪,张美成,李嘉伟,倪行楷,姜金翰,姚坤禹,吕庆香,余青松,田亚杰,杨益林,李 竞,邹锐杰,夏中生,梁家豪
缺席2次	李 直,王思根
缺席3次	万明尧, 方锦轩
迟到1次	季蒙雅、国家玮、李嘉伟、姜金翰、石晨希、 夏中生、段云天、林俊廷、蒋蔺草