**71115112 余泽晨**

软件重用就是将已有的软件成分用于构造新的软件系统,以达到提高软件系统的开发质量与效率,降低开发成本的目的.

软件重用不仅是对程序的重用，它包括对软件生产过程中任何活动所产生的制成品的重用.如：项目计划、可行性报告、需求定义、分析模型、详细说明、源程序和测试用例等等.

软件重用的优点：提高软件生产率,降低软件生产代价；提高软件质量；互操作性好；推动标准化；支持原型开发.

一个重用驱动的软件过程描述了如何组装可重用构件来建立软件系统,以及如何建立和管理可重用构件. 一个重用驱动的软件开发过程可从应用者视角和生产者视角来看待重用.

一个软件只有在多个系统中被使用才可称为“可重用构件”.

应用者重用:使用可重用构件去建立新软件系统的活动,即用重用构造的视图

它包括以下步骤:

1. 寻找候选的可重用构件,由他们来产生软件生命周期每一阶段的交付.
2. 对候选构件进行评价,选择那些适合于在本系统内重用的构件.
3. 更改可重用构件或者对他们进行特殊处理,使之能满足本系统的特殊要求
4. 为可重用构件提出一些更改或者改进之处,增强他们未来的可重用性

生产者重用:建立,获取或者重新设计可重用构件的活动,即为重用构造的视图.

它包括以下步骤:

1. 识别应建立的或者准备重用的候选构件
2. 完成共性/差异分析,确定使构建能够重用所必须满足的要求.
3. 建立或者准备可重用构件.
4. 封装该可重用构件.
5. 将可重用构件加入到重用目录或重用库中.

我参加了一个网页的后端开发,该项目重复使用已有的软件产品(如百度的UEditor文本编辑器)用于开发新的软件系统,以达到提高软件系统的开发质量与效率,降低开发成本的目的.在过程中使用了代码的复用.

另外在java的课程设计(一个在线ATM系统)中,由于有多个页面,而且有许多共性,所以都使用了同一个界面模板,然后再根据不同页面的不同功能和特点进行修改和开发.