



Universidade Federal do Ceará
Departamento de Computação

Disciplina	Desenvolvimento de Software para Plataformas Móveis - CK0206	Semestre	2016/1
Professor	Lincoln Souza Rocha		
Tutorial de Programação 13 – Mapas e Localização			

- 1) Com base nos conhecimentos de localização e mapas, altere o código do projeto `WAmI` para que o usuário ao pressionar um botão “Where am I?” seja obtida a localização corrente do usuário via Serviço de Localização e esta seja marcada no mapa.
- 2) Crie um projeto Android, chamado `TrackingApp`, que marque no mapa locais por onde você passou durante uma caminhada. Cada ponto marcado no mapa deve ter uma distância de pelo menos 100m um do outro. Utilize o Serviço de Localização para receber atualizações de localização e verificar a distância entre o último ponto e o atual.