



Universidade Federal do Ceará
Departamento de Computação

Disciplina	Desenvolvimento de Software para Plataformas Móveis - CK0206	Semestre	2016/1
Professor	Lincoln Souza Rocha		
Tutorial de Programação 12 – Localização			

Com base no projeto AndroidLocation, construa um app que capture quatro amostras de coordenadas escolhidas pelo usuário. Essas coordenadas devem ser armazenadas do app. Elas servirão para estabelecer uma área. Depois disso, o app deve informar se dispositivo está dentro dessa área ou não.