



Universidade Federal do Ceará  
Departamento de Computação

<b>Disciplina</b>	Desenvolvimento de Software para Plataformas Móveis - CK0206	<b>Semestre</b>	2016/1
<b>Professor</b>	Lincoln Souza Rocha		
Tutorial de Programação 10 – Network Connection			

Crie um projeto Android com o nome WebDownloader e implemente o que se pede:

1. Crie uma rotina para verificar se existe uma conexão ativa;
2. Disponibilize um campo de texto que permita inserir uma URL manualmente;
3. Crie uma rotina que a partir da URL informada, faça o download da página indicada pela URL em uma `AsyncTask` e exiba esse conteúdo na tela.

