



Universidade Federal do Ceará
Departamento de Teleinformática
Curso de Engenharia de Computação

Disciplina	Desenvolvimento de Aplicações para Web	Semestre	2015.2
Professor	Flávio R. C. Sousa		
Descrição do Projeto Final			
Data de Entrega	02/02/2014 e 05/02/2014		

O Projeto Final trata-se de um trabalho prático de implementação que pode ser realizado individualmente ou em equipe, preferivelmente com 2 (dois) membros por equipe. Como resultado do trabalho, deve-se entregar um sistema em conformidade com as seguintes exigências e restrições:

1. O sistema deve possuir uma única página principal (ex. index.jsp ou index.php) que é exibida automaticamente ao acessar a URL da aplicação.
2. O sistema deve fazer uso de CSS para estilizar todas as páginas da aplicação (pode ser utilizado algum framework ou biblioteca para isso, como Bootstrap).
3. O sistema deve utilizar HTML 5 e possuir um layout que inclua, pelo menos, cabeçalho, rodapé, conteúdo e menu. (OBS: o menu deve possuir todas as opções/links funcionando).
4. O sistema deve fazer uso de JavaScript e jQuery para melhorar o dinamismo e a interatividade da aplicação. É obrigatório para a validação de campos de formulários de *login* e cadastro.
5. O sistema deve exigir autenticação e autorização para acesso a qualquer página da aplicação (Sugestão: use o conceito de filtros e de sessão). Caso a sua aplicação não necessite *login*, deve-se criar uma área administrativa simples que exija essa funcionalidade.
6. O sistema deve implementar o acesso ao banco de dados via padrão DAO ou algum framework de persistência como o Hibernate.
7. O sistema deve permitir que algumas das informações cadastradas pelos usuários sejam visualizadas na parte externa do sistema por qualquer pessoa que acesse aquele sistema web. Exemplos de sistemas assim são locadoras de vídeo e site de compras, onde os produtos são cadastrados por um funcionário da empresa, mas tornam-se visíveis para qualquer pessoa que acesse o site. Porém, para fazer uma locação ou compra de produtos, é necessário que essa pessoa faça *login*.
8. O sistema deve possuir um CRUD (*create, retrieve, update e delete*) para, pelo menos, uma das entidades do sistema, por exemplo, cadastro de usuários.
9. O sistema deve permitir fazer listagens e consultas sobre informações das principais entidades manipuladas pelo sistema.
10. O sistema deve seguir uma arquitetura MVC. Podem ser utilizados frameworks como JSF, VRaptor ou Lavavel para isso. Caso opte por usar framework, deve-se utilizar AJAX e internacionalização.

O dia de entrega de cada grupo será definido por sorteio em sala de aula. No dia da entrega deve-se fazer (i) uma apresentação em slides contendo os nomes dos membros da equipe, a descrição da aplicação (o que ele faz e quem é o público alvo) e as lições aprendidas (~10min); e (ii) demonstração do sistema em execução. O sistema será avaliado pelo que foi solicitado à cima. Perguntas sobre a aplicação e o código fonte serão feitas de forma aleatória para cada componente da equipe, portanto, todos devem saber de tudo sobre o sistema.