



Sprint Uno

Rol	Integrante	E-mail
Líder del equipo	Milena Duarte Gómez	amilenadurte@gmail.com
Gestor BD	Gina Katherine Torres Vega	Kathevega03@gmail.com
Desarrollador Frontend	Johann Sebastián Monroy	johannmonroy@hotmail.com
Desarrollador Backend	Alejandro Chiviri	Kairos7071@gmail.com
Tester	Henry Said Ospina García	Henryospina88@gmail.com

Proyecto

Mascota Feliz

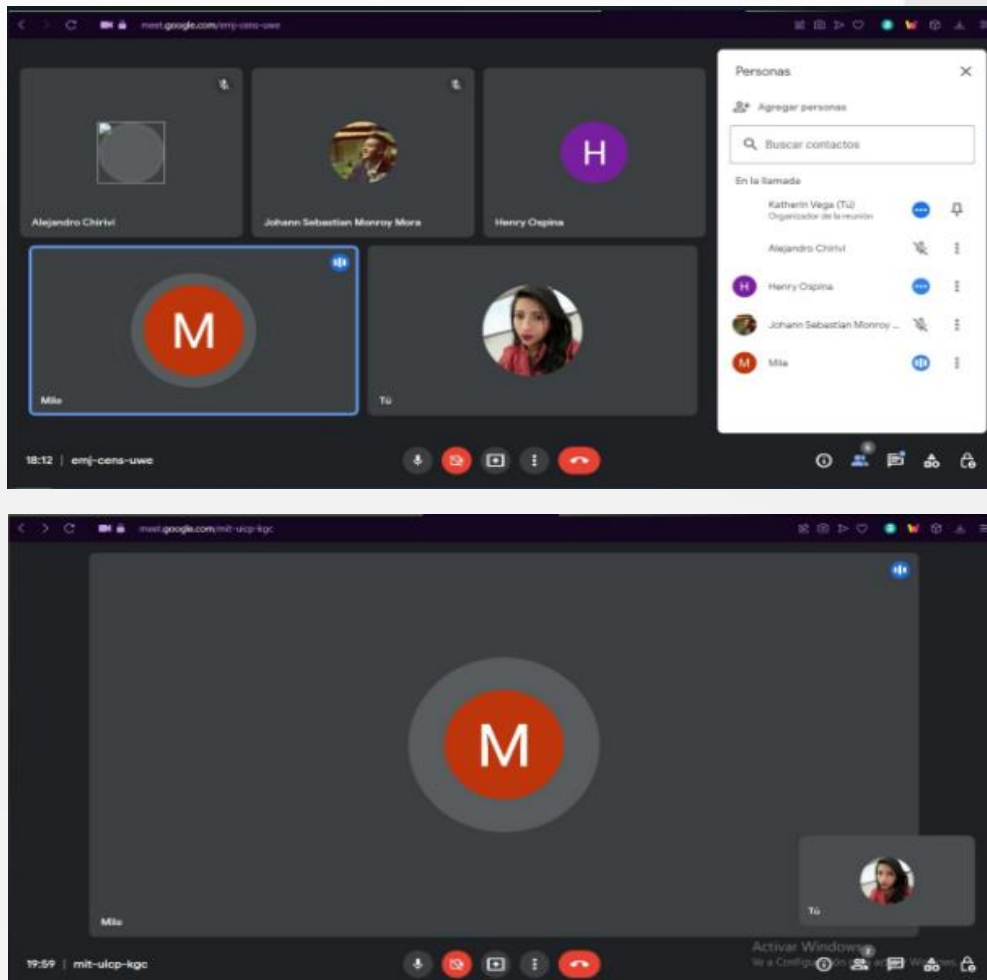
Grupo 60

Equipo número 4 / Fuerza Delta

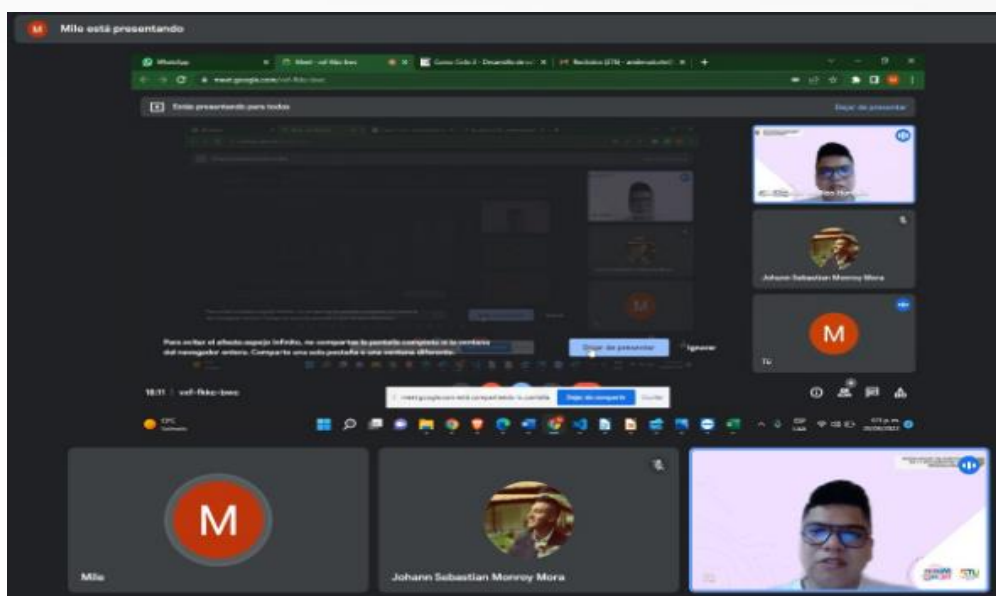
Profesor

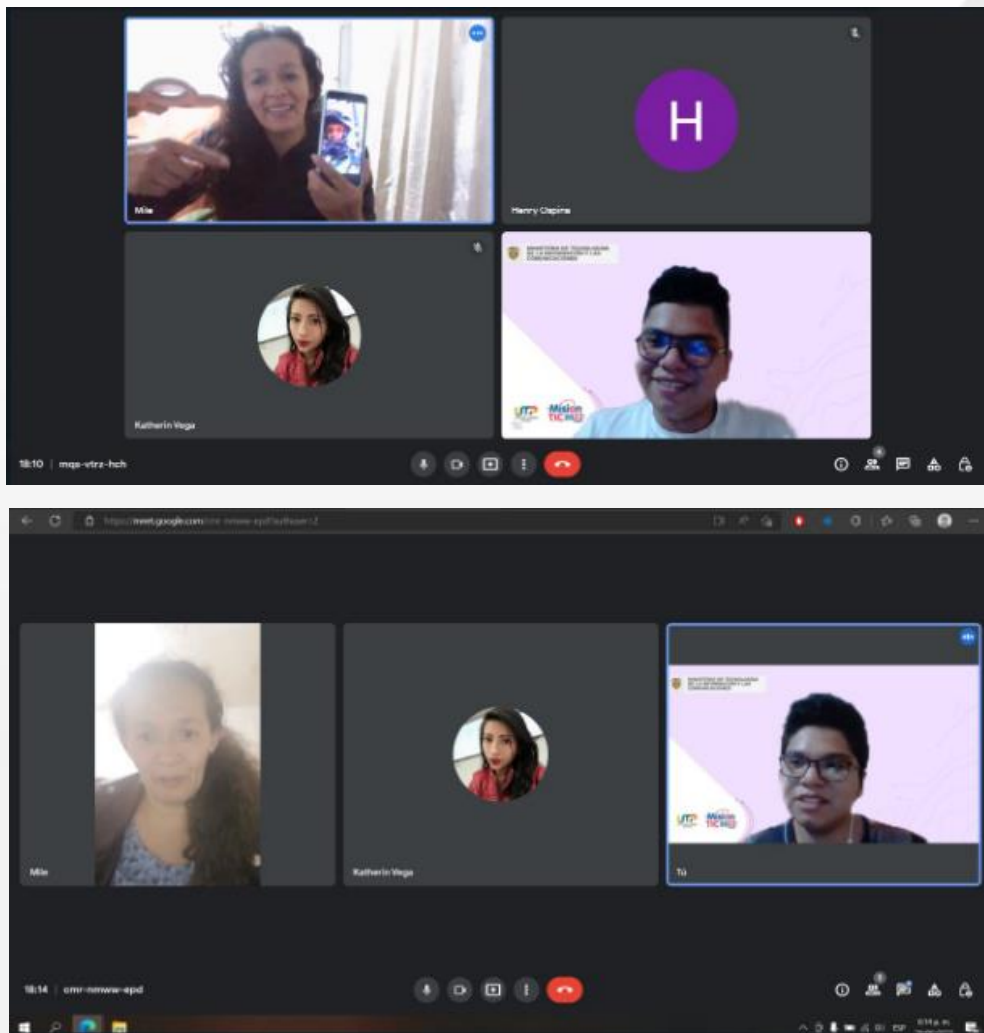
Carlos Julio Fadul

1. Evidencia de las reuniones del equipo

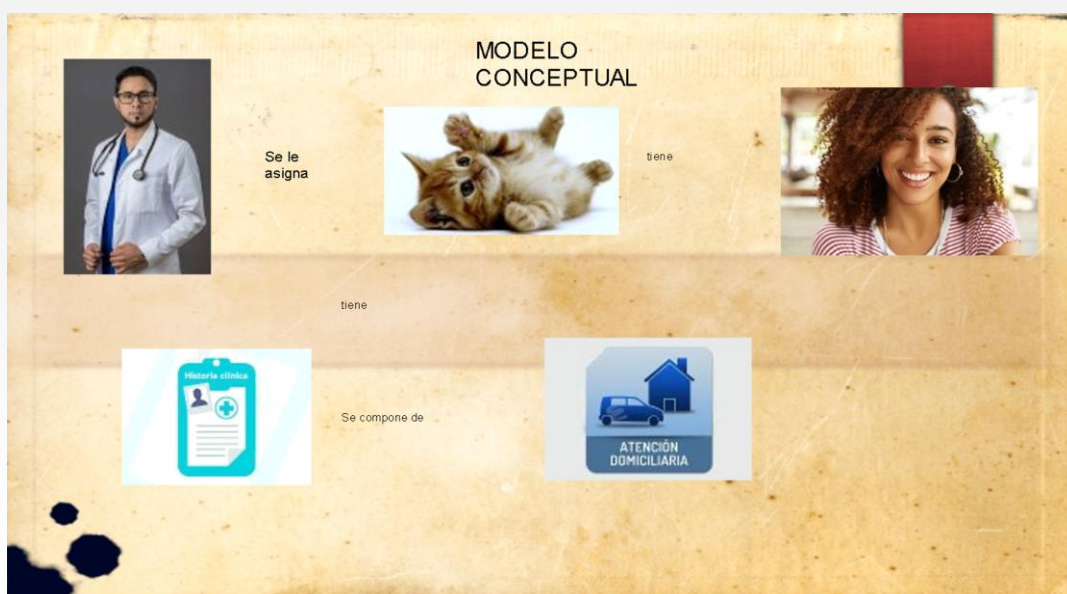


2. Evidencia de las reuniones con el tutor asignado

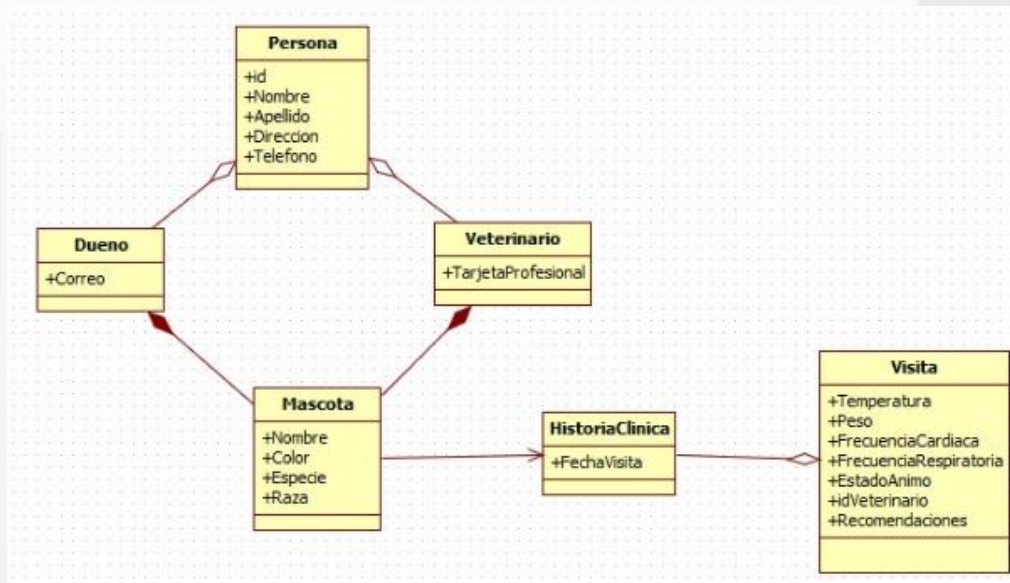




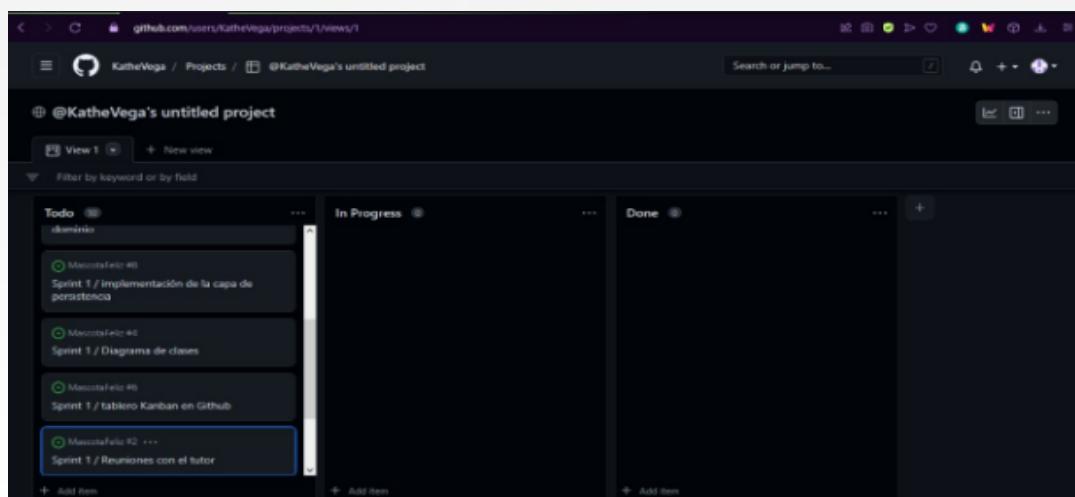
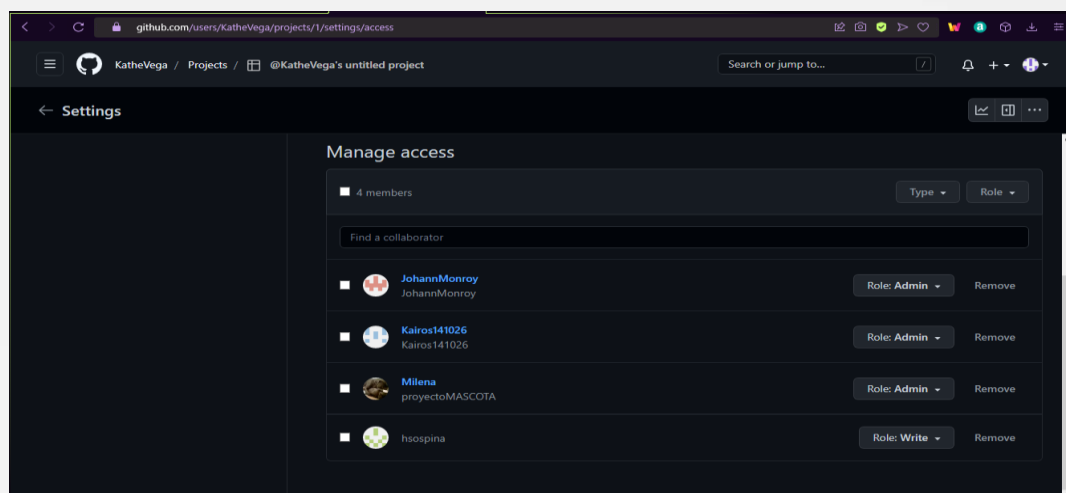
3. Modelo conceptual del caso de estudio “Mascota Feliz”

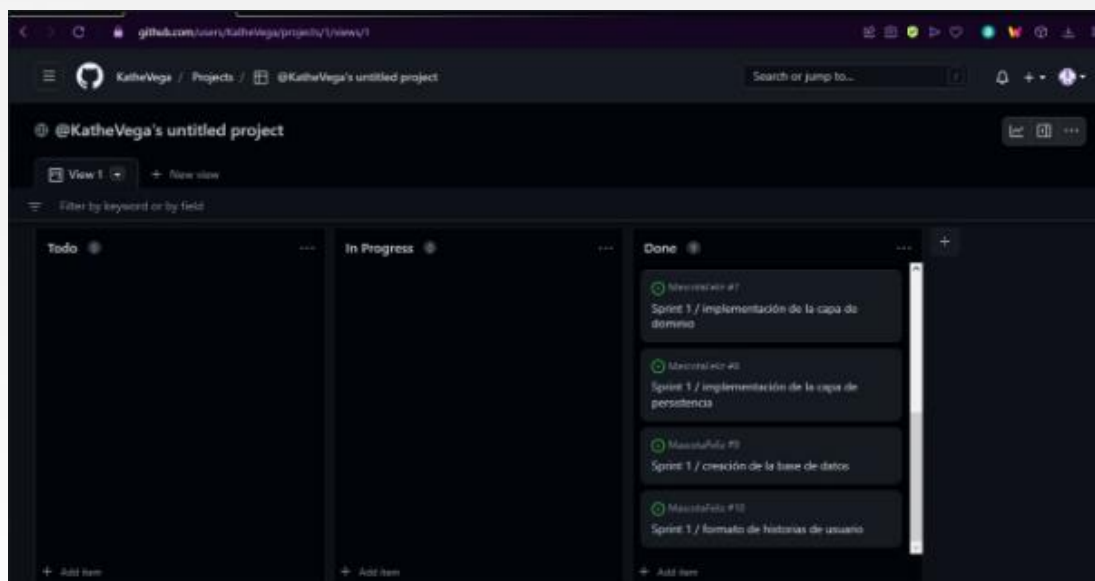
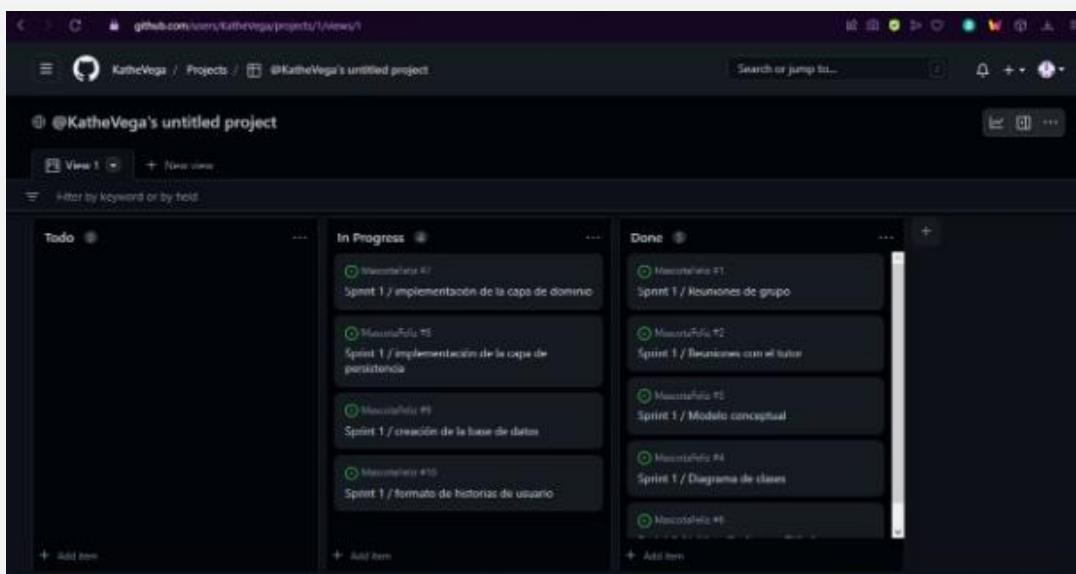
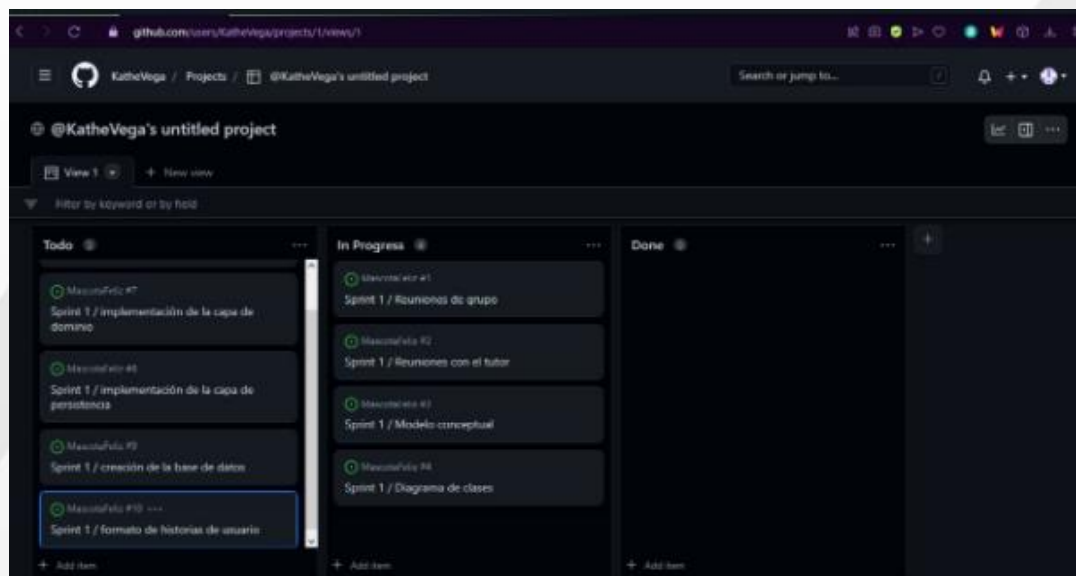


4. Diagrama de clases de entidad del caso de estudio.

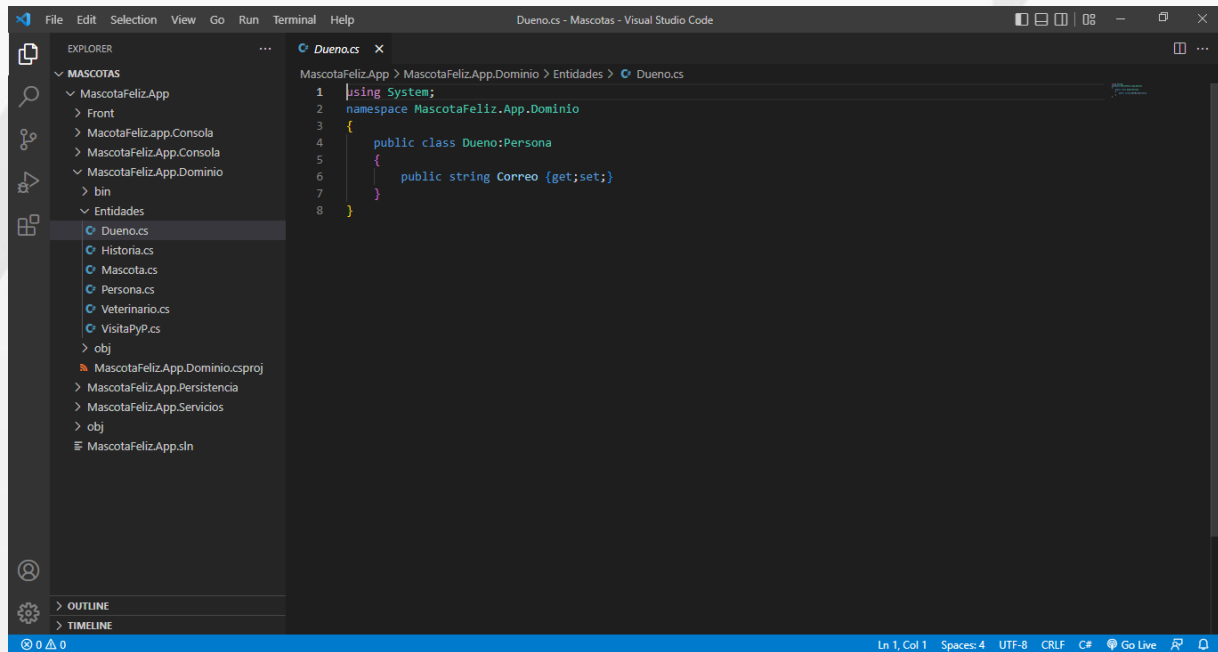


5. Evidencia del tablero kaban Github.



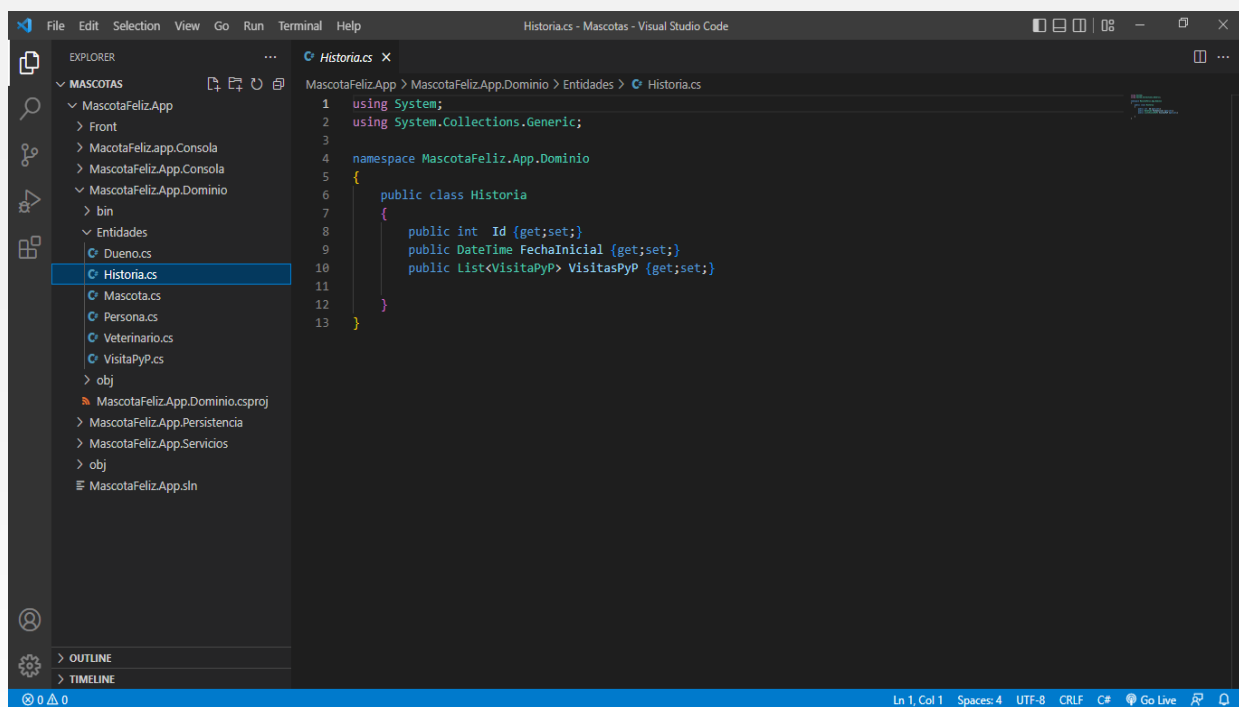


6. Evidencia de la implementacion de la capa de dominio.



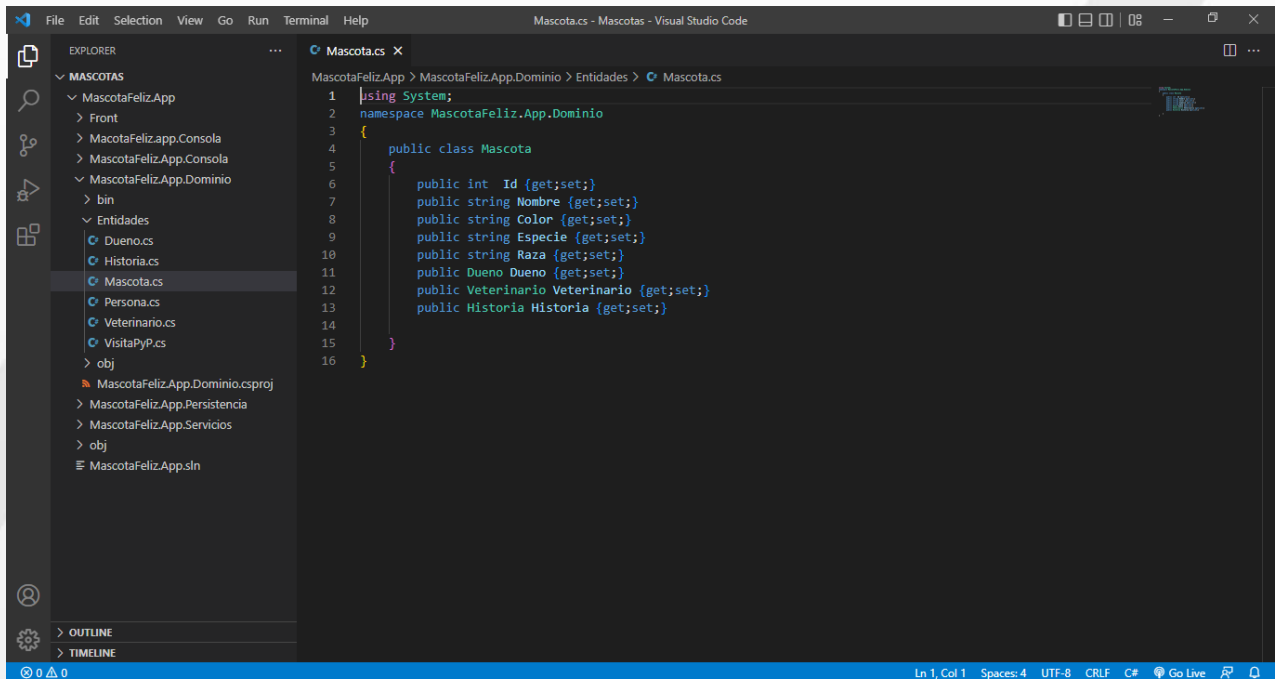
The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the Explorer view on the left and the Code editor on the right. The Explorer view shows the project structure for 'MascotaFeliz.App'. The 'Entidades' folder is expanded, and 'Dueno.cs' is selected. The Code editor displays the following C# code:

```
1 using System;
2 namespace MascotaFeliz.App.Dominio
3 {
4     public class Dueno:Persona
5     {
6         public string Correo {get;set;}
7     }
8 }
```

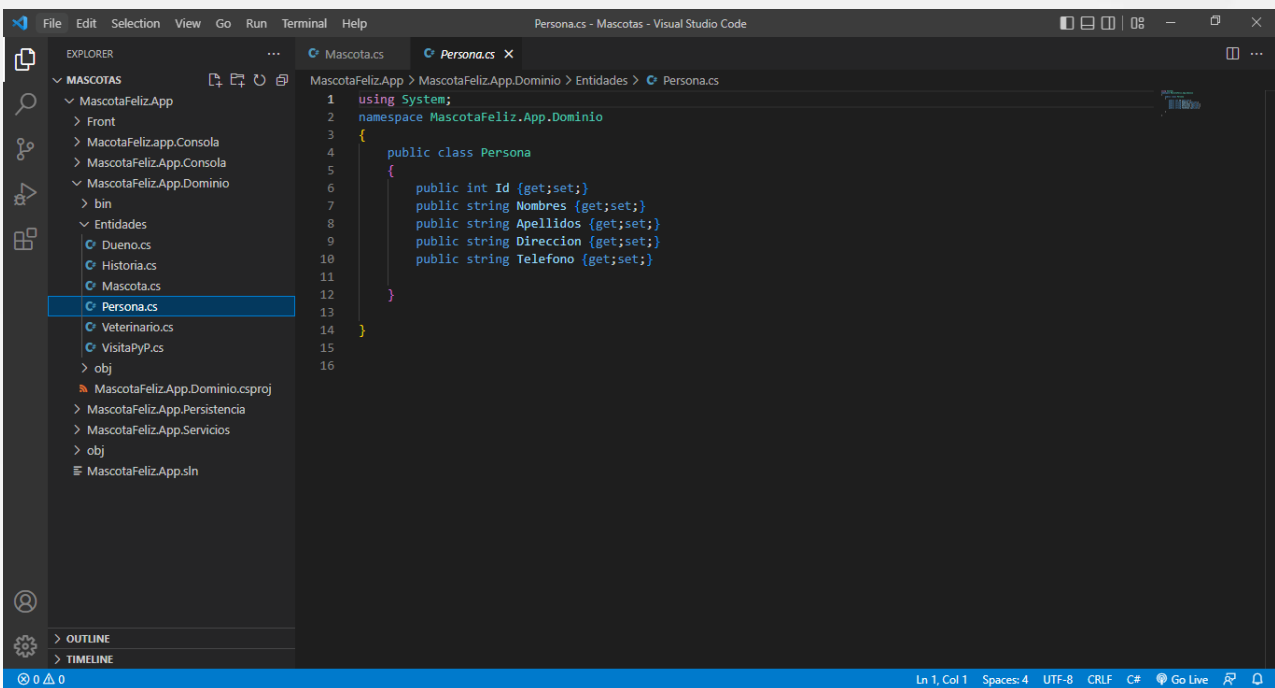


The screenshot shows the Visual Studio Code interface with the Explorer view on the left and the Code editor on the right. The Explorer view shows the project structure for 'MascotaFeliz.App'. The 'Entidades' folder is expanded, and 'Historia.cs' is selected. The Code editor displays the following C# code:

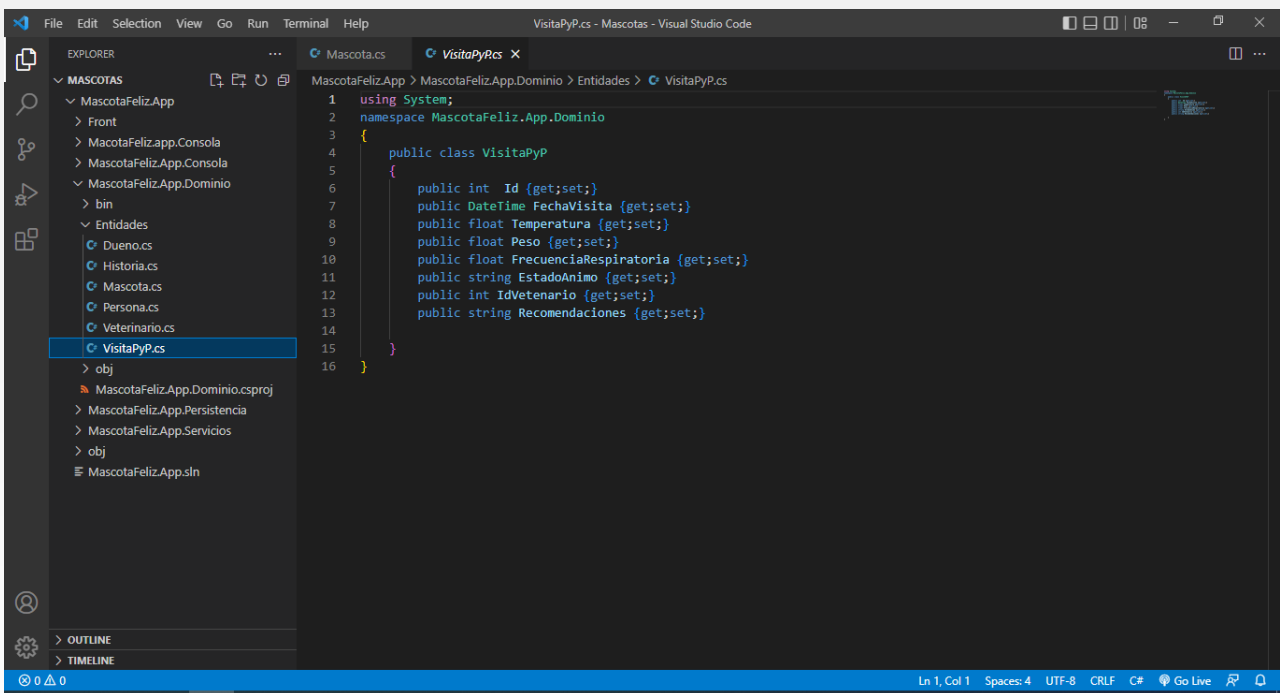
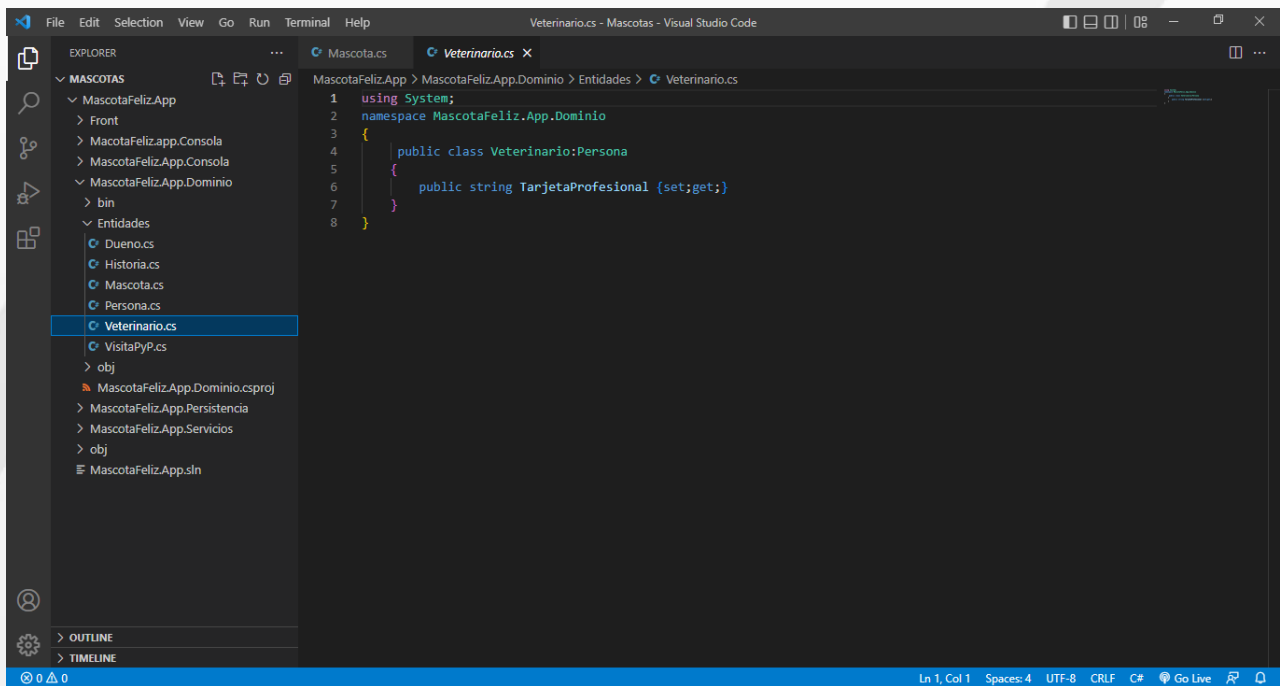
```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3
4 namespace MascotaFeliz.App.Dominio
5 {
6     public class Historia
7     {
8         public int Id {get;set;}
9         public DateTime FechaInicial {get;set;}
10        public List<VisitaPyP> VisitasPyP {get;set;}
11    }
12 }
13 }
```

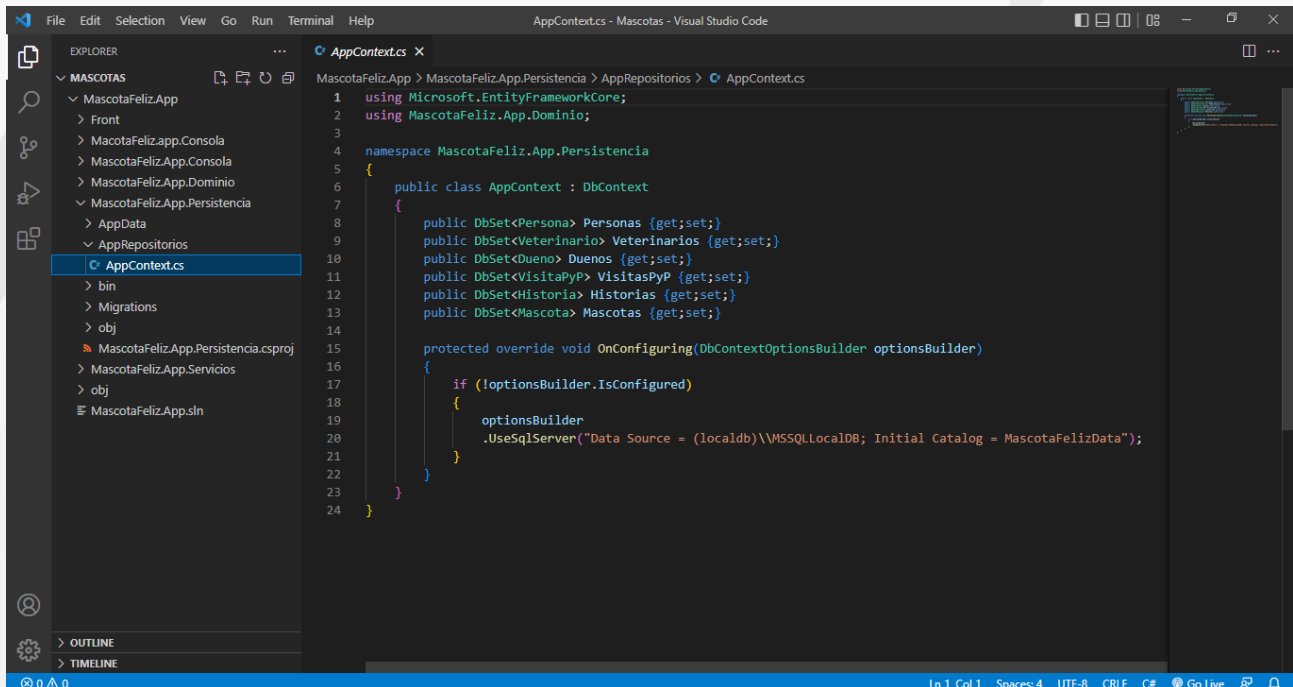
```
1 using System;
2 namespace MascotaFeliz.App.Dominio
3 {
4     public class Mascota
5     {
6         public int Id {get;set;}
7         public string Nombre {get;set;}
8         public string Color {get;set;}
9         public string Especie {get;set;}
10        public string Raza {get;set;}
11        public Dueno Dueno {get;set;}
12        public Veterinario Veterinario {get;set;}
13        public Historia Historia {get;set;}
14    }
15 }
16
```



```
1 using System;
2 namespace MascotaFeliz.App.Dominio
3 {
4     public class Persona
5     {
6         public int Id {get;set;}
7         public string Nombres {get;set;}
8         public string Apellidos {get;set;}
9         public string Direccion {get;set;}
10        public string Telefono {get;set;}
11    }
12 }
13
14
15
16
```



7. Evidencia de la implementacion de la capa de persistencia (AppContext).



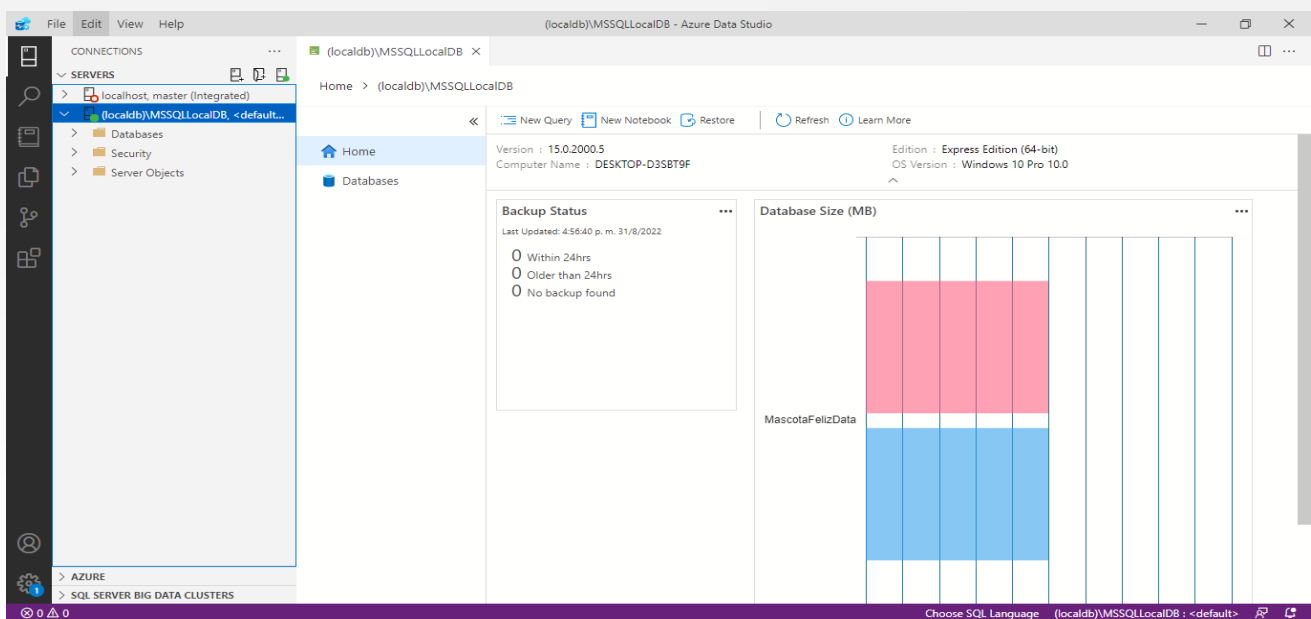
The screenshot shows the Visual Studio Code editor with the file explorer on the left. The project structure is as follows:

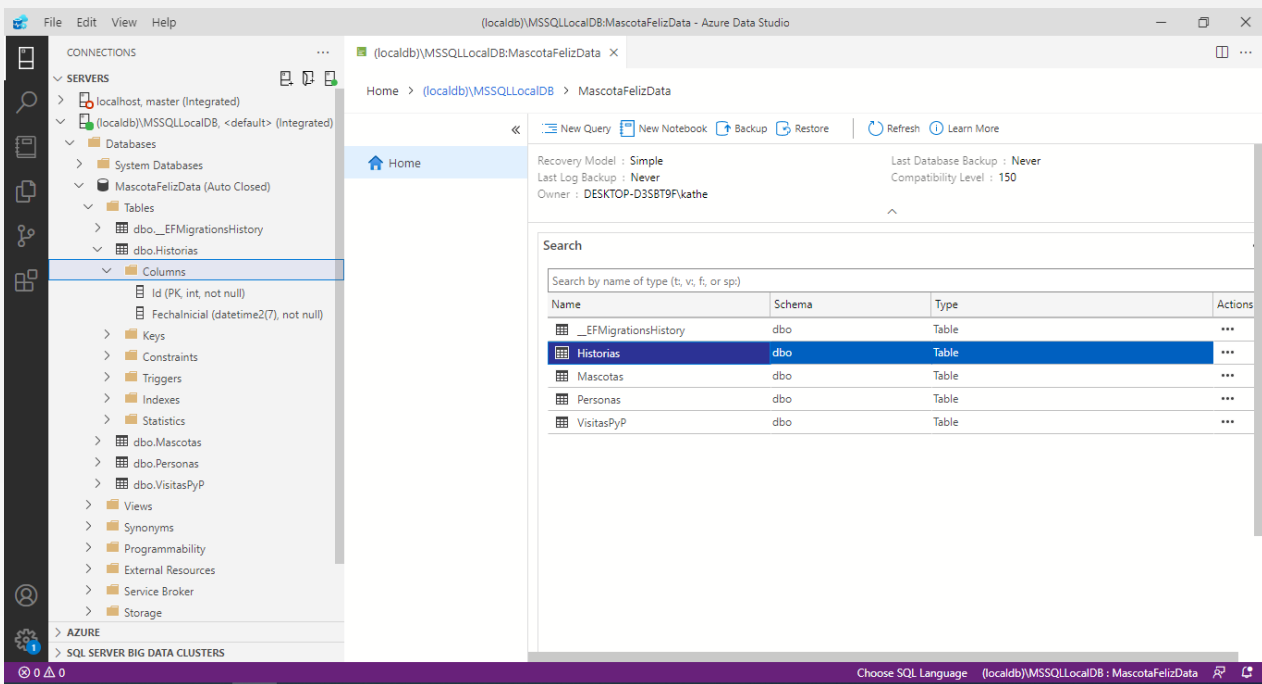
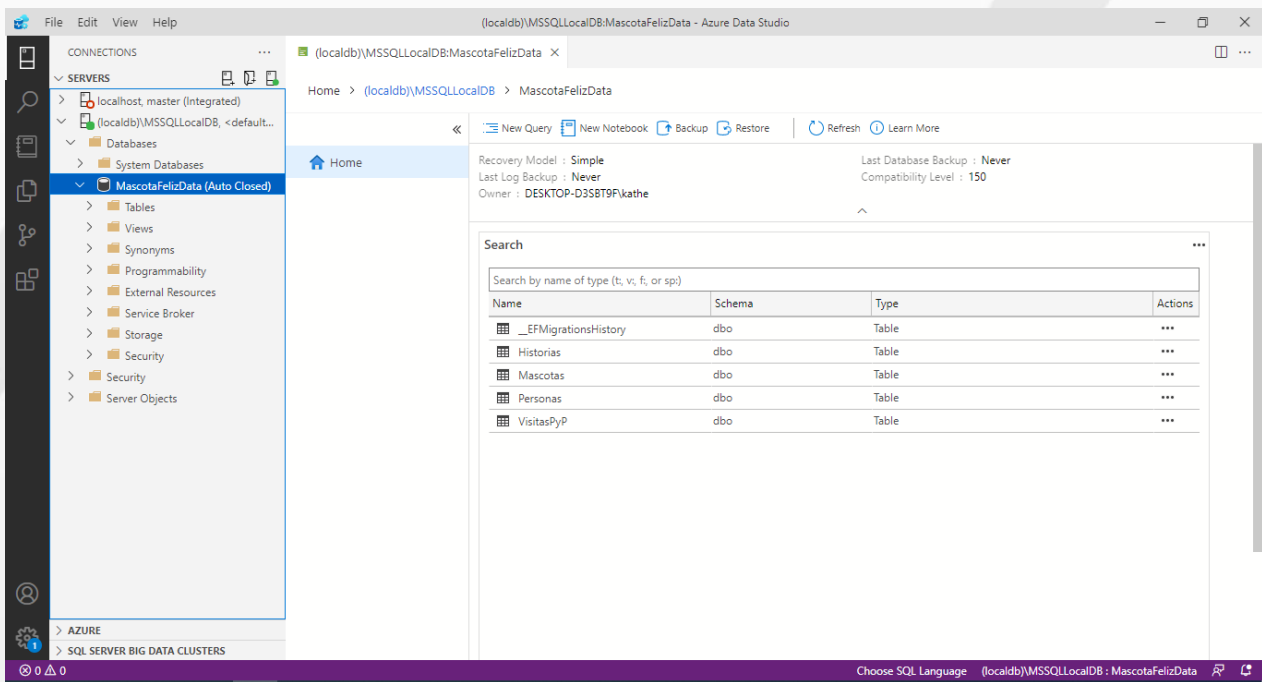
- MASCOTAS
 - MascotaFeliz.App
 - Front
 - MascotaFeliz.App.Console
 - MascotaFeliz.App.Dominio
 - MascotaFeliz.App.Persistencia
 - AppData
 - AppRepositorios
 - AppContext.cs (selected)
 - bin
 - Migrations
 - obj
 - MascotaFeliz.App.Persistencia.csproj
 - MascotaFeliz.App.Services
 - obj
 - MascotaFeliz.App.sln

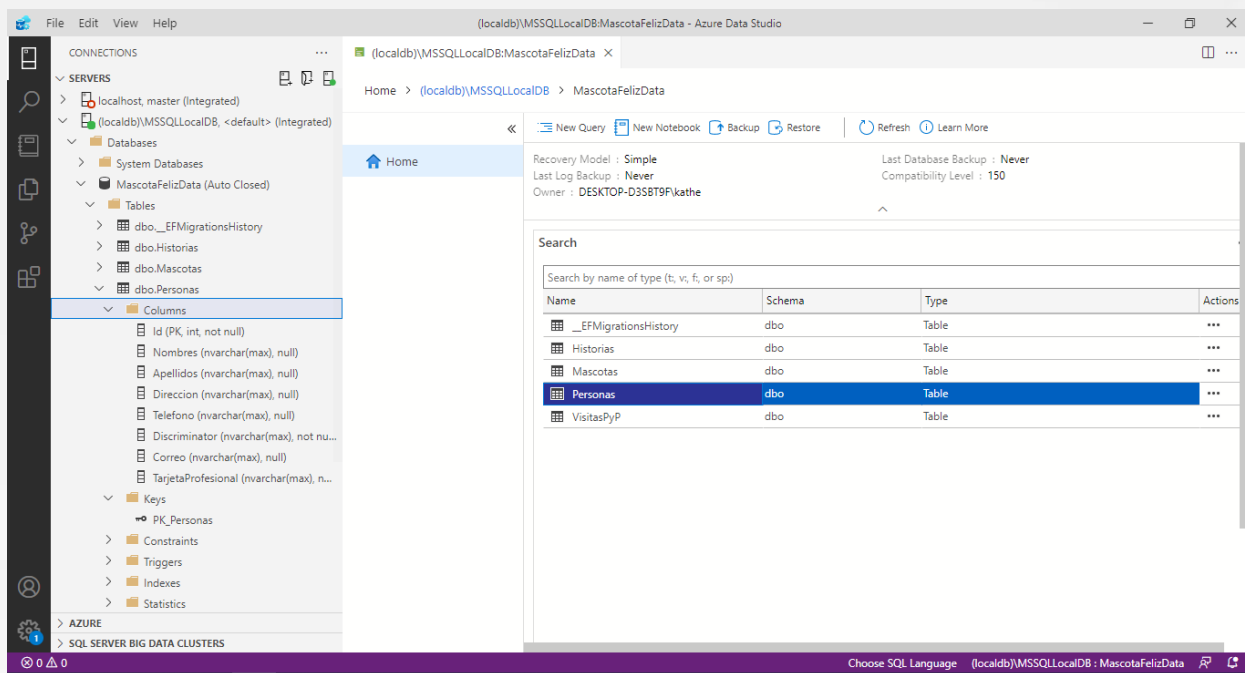
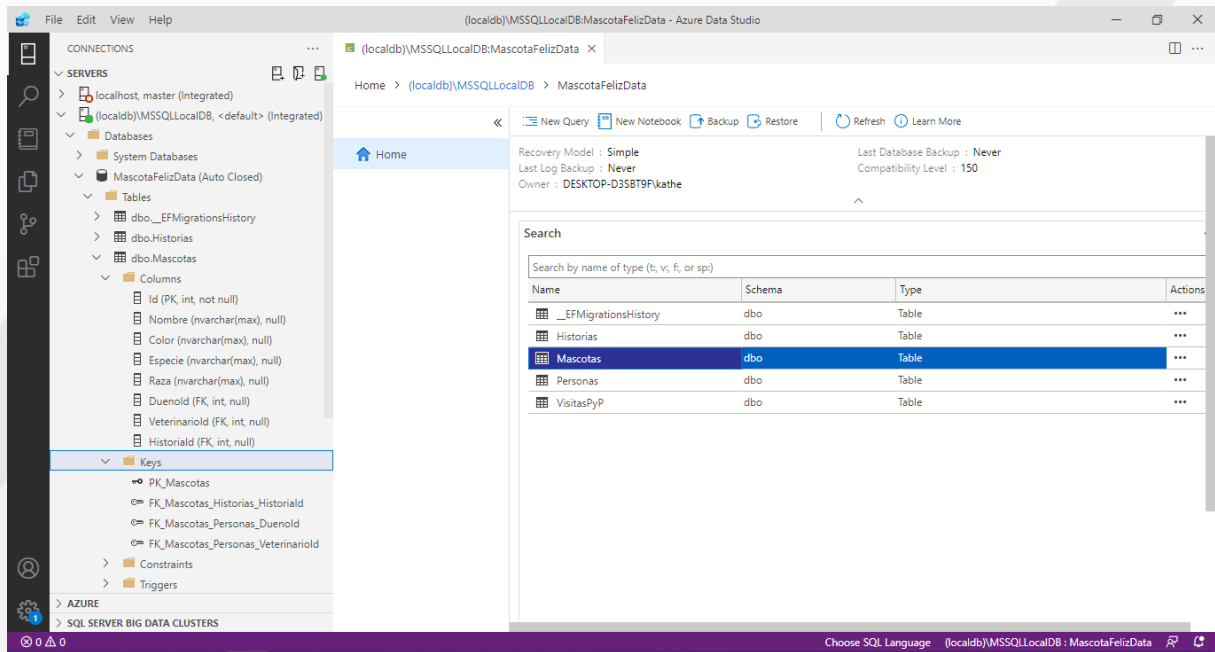
The main editor displays the code for `AppContext.cs`:

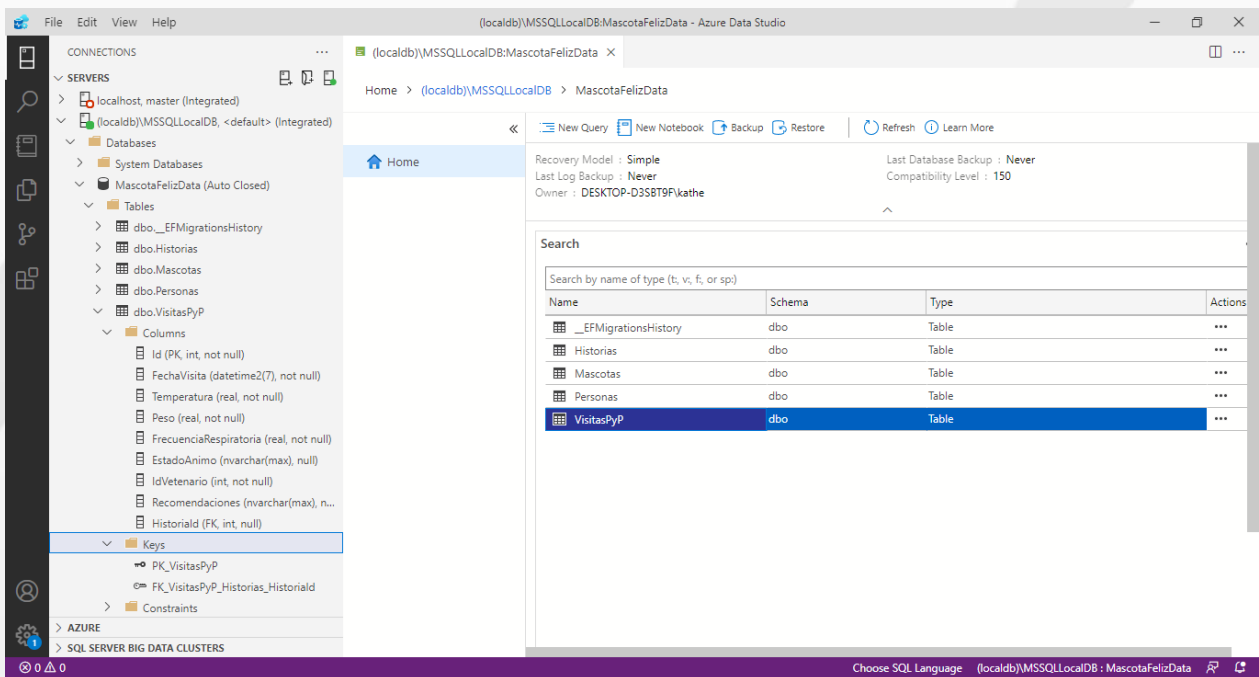
```
1 using Microsoft.EntityFrameworkCore;
2 using MascotaFeliz.App.Dominio;
3
4 namespace MascotaFeliz.App.Persistencia
5 {
6     public class AppContext : DbContext
7     {
8         public DbSet<Persona> Personas {get;set;}
9         public DbSet<Veterinario> Veterinarios {get;set;}
10        public DbSet<Dueno> Duenos {get;set;}
11        public DbSet<VisitaPyP> VisitasPyP {get;set;}
12        public DbSet<Historia> Historias {get;set;}
13        public DbSet<Mascota> Mascotas {get;set;}
14
15        protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
16        {
17            if (!optionsBuilder.IsConfigured)
18            {
19                optionsBuilder
20                    .UseSqlServer("Data Source = (localdb)\MSSQLLocalDB; Initial Catalog = MascotaFelizData");
21            }
22        }
23    }
24 }
```

8. Evidencia de la creacion de la base de datos (pantallazos de cada una de las tablas con sus respectivos campos)









9. Diligenciar las historias de usuario

Historia de Usuario 1	
Número:1	Nombre: Modelo conceptual del caso de estudio “Mascota Feliz”
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
rol: Diseñador IG y Desarrollador Frontend (todos)	
funcionalidad: Modelo conceptual	
Criterio de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Screenshot de Modelo conceptual 	

Historia de Usuario 2	
Número:1	Nombre: Diagrama de clases de entidad del caso de estudio
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
rol: Diseñador IG y Desarrollador Frontend (todos)	
funcionalidad: Diagrama de clases	
Criterio de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Screenshot de Diagrama de clases 	

Historia de Usuario 3	
Número:1	Nombre: Evidencias del tablero Kanban en Github en el cual participan los integrantes del equipo
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
rol: Diseñador IG y Desarrollador Frontend (todos)	
funcionalidad: tablero Kanban en Github	
Criterio de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Screenshot de tablero Kanban en Github 	

Historia de Usuario 4	
Número:1	Nombre: Evidencias de la implementación de la capa de dominio (un pantallazo por cada clase)
Prioridad en Negocio: Alta	Iteración Asignada: 1
rol: Diseñador IG y Desarrollador Frontend (todos)	
funcionalidad: capa de dominio	
Criterio de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Screenshot de capa de dominio 	

Historia de Usuario 5	
Número:1	Nombre: Evidencias de la implementación de la capa de persistencia (pantallazo del AppContext)
Prioridad en Negocio: A	Iteración Asignada:
rol: Diseñador IG y Desarrollador Frontend (todos)	
funcionalidad: capa de persistencia	
Criterio de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Screenshot de capa de persistencia 	

Historia de Usuario 6	
Número:1	Nombre: Evidencias de la creación de la base de datos (pantallazos de cada una de las tablas donde se muestren los campos)
Prioridad en Negocio: a	Iteración Asignada:
rol: Diseñador IG y Desarrollador Frontend (todos)	
funcionalidad: base de datos	
Criterio de Aceptación:	
<ul style="list-style-type: none"> • Screenshot de capa de base de datos 	