|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha de la reunión:** | 01 de septiembre de 2022 | | |
| **Hora de inicio:** | 20:00 | **Hora de fin:** | 21:00 |
| **Convocada por:** | Katherine Vega (Scrum Master) | | |
| **Asunto:** | Reunión de retrospectiva – Mascota Feliz | | |

**CONVOCADOS / ASISTENTES**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Área / Proceso / Rol** | **Asistió (Sí/No)** |
| Gina Katherine torres vega (KV) | Líder | Si |
| Milena Duarte Gómez (MD) | Gestor BD | Si |
| Johan Sebastián Monroy (JM) | Desarrollador Frontend | Si |
| Alejandro Chiviri (AC) | Desarrollador Backend | Si |
| Henry Said Ospina Garcia (HO) | Tester | Si |

|  |  |
| --- | --- |
| **Temas:** | 1. ¿Qué se hizo bien? / Nuevas best prácticas 2. ¿Qué se puede mejorar? / Plan de acciones de mejora 3. ¿Qué se puede intentar? / Acuerdos de equipo actualizados 4. Compromisos / Impedimentos a escalar |
| **Tema 1:** | **¿Qué se hizo bien?** |
| **Resumen** | * Comunicación, se mantiene la comunicación en la clase, por WhatsApp en todo momento para apoyar el desarrollo del proyecto y por aplicaciones de comunicación para las reuniones de planeación, refinamiento y retrospectiva. * Creación de los repositorios en Github, tablero y asociación de los miembros del equipo como colaboradores. * Definición de roles del grupo. * Definición de cronogramas de reuniones. * Trabajo colaborativo. * Energía positiva frente el desarrollo del proyecto. * Apoyo entre integrantes que tienen mas conocimiento en desarrollo o la metodología ágil realizada. |
| **Tema 2:** | **¿Qué se puede mejorar?** |
| **Resumen** | * La metodología Scrum * Completar el Product backlog * Documentar en Github las historias de usuario * Pruebas de integración |

|  |  |
| --- | --- |
| **Tema 3** | **¿Qué se puede intentar?** |
| **Resumen** | * Desarrollo * Pruebas de integración. * Poner todas las evidencias del proyecto en las herramientas de apoyo |
| **Tema 4:** | **Compromisos.** |
| **Resumen** | * Completar y actualizar el Product backlog para poder definir de manera adecuada la pila de requerimientos que se deben incluir en cada Sprint. * Se establece que este levantamiento de requerimientos se va a trabajar como historias de usuario y será publicado en el Drive corporativo con el fin de que el equipo participe de forma activa en su elaboración. * Utilizar las herramientas de apoyo Github. |

En muestra de acuerdo con los puntos descritos en la presente acta, firman:

Katherine Vega (Scrum Máster)

Milena Duarte (Product owner)

Johan Monroy (Development Team)

Alejandro Chiviri (Development Team)

Henry Ospina (Development Team)