



Primera Fase Proyecto

Proyecto

La realización del proyecto se hará en DOS Fases:

Primera Fase: Deberá entregarse un **documento PDF** que describa la forma en que se implementará el tema seleccionado por el grupo, en el cual debe explicarse la estrategia de solución (lógica que utilizarán), y una muestra de cómo será el diseño de la aplicación. Entrega de un Primer Prototipo (avance de al menos un 30 % de la aplicación).

💡 Incluir: estrategia de solución + diseño de la aplicación inicial (index.html por ejemplo)

Segunda Fase:

- 🚀 Entrega final 100% funcional
- 🌐 Proyecto alojado en hosting gratuito

Indicaciones Generales:

- ✓ El proyecto es en equipo de trabajo, **equipos 3-5 alumnos**. Se debe diseñar una página web estática, HTML, CSS y en la entrega final debe contener JAVASCRIPT (No se pueden usar plantillas ni Framework en la primera entrega), el proyecto terminado debe alojarse en un Hosting Gratuito.
- ✓ Se solicita el uso de herramientas como **Notion** o **Trello** donde debe quedar todas las evidencias de las actividades que están realizando o programado a realizar, deben de generar un link público y compartirlo en GitHub archivo **README**.
Pueden agregarme, mi correo delmy.majano@udb.edu.sv.
- ✓ Se recomienda el uso del versionador **Git / GitHub**, donde se pueda evidenciar el trabajo colaborativo de todos los miembros y además de un archivo **README** descriptivo del proyecto, pueden apoyarse en la siguiente url.
<https://el-bid.github.io/guia-de-publicacion/documents/documentacion/>

Ejemplo :

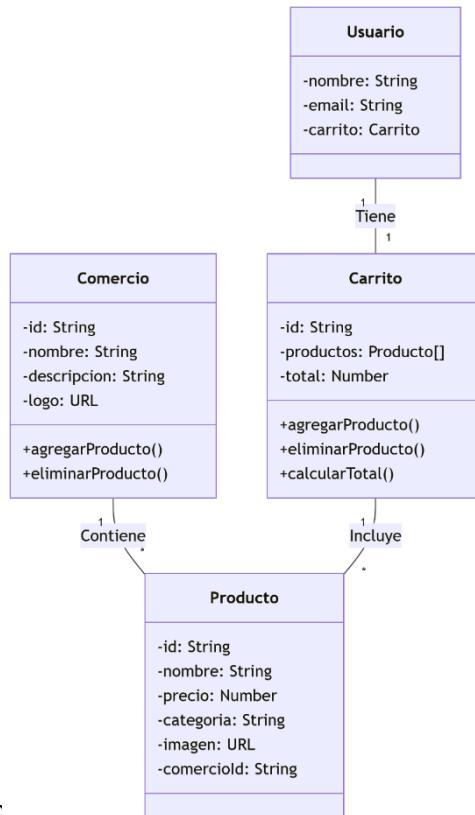
<https://github.com/JuanJ0234/Gonly?authuser=0>

- ✓ En el proyecto deben de implementar algunas de las **Licencias Creative Commons** que existen. (**deben de investigar cómo implementarlas**)
- ✓ Se debe trabajar un diseño **UX/UI**, deben de utilizar cualquier sitio o programa que les permita realizar los **Mock Ups** (Son los diseños gráficos para mostrar al cliente cómo quedarán sus diseños en las diferentes pantallas) Los diseños deben de ir en un documento en formato de imagen y compartirlo en GitHub archivo **README**.
<https://www.figma.com/> (adobe XD)<https://www.adobe.com/la/products/xd.html>
- ✓ Para la primera fase, deberá elaborarse un documento donde se explique detalladamente la lógica que se utilizará para resolver el problema seleccionado, de tal manera que toda persona que lo lea pueda entender el proceso de solución que se implementará en las fases posteriores.
- ✓ El documento solicitado deberá contener como mínimo la siguiente estructura:

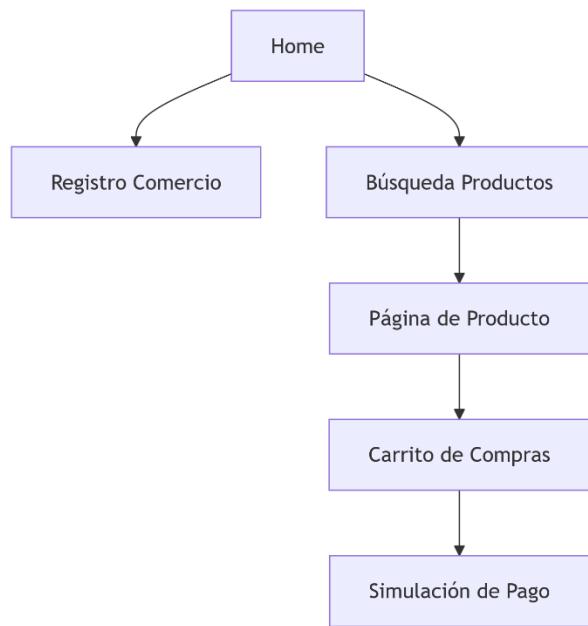
1. Carátula

- Datos universidad + integrantes (nombres/carnets)
- Grupo teórico + fecha
 - Índice estructurado
 - Introducción al proyecto
 - Diseño UX/UI: Mockups de todas las pantallas
 - Lógica de solución: Explicación detallada + diagramas (UML, flujos)

Ejemplo:



2. Mapa del sitio (estructura de páginas)



3. Herramientas: Tabla comparativa (VS Code, Figma, etc.) Ejemplo

Tipo	Herramientas
Desarrollo	VS Code, Git/GitHub
Diseño	Figma, Adobe XD
Hosting	GitHub Pages (gratuito)
Organización	Trello (Enlace público)
Comunicación	Discord

4. Presupuesto (buscar plantilla profesional para elaborar presupuestos)

SOLUCIONES DIGITALES UDB

Bulevar Los Próceres, Antiguo Cuscatlán, La Libertad

Tel: (503) 2526-8400 | Email: info@solucionesudb.edu.sv

Presupuesto: Desarrollo Plataforma E-commerce

Cliente: Proyecto LIC - Grupo 01

Fecha: 17 de marzo de 2025 | Válido hasta: 17 de abril de 2025

ítem	Descripción	Cantidad	Precio Unitario (USD)	Total (USD)
1	Disenño UX/UI (Figma)	10 horas	\$30	\$300
2	Desarrollo Frontend (HTML/CSS/JS)	40 horas	\$25	\$1,000
3	Dominio .com (1 año)	1	\$12	\$12
4	Hosting Premium (1 año)	1	\$60	\$60
5	Capacitación cliente	2 sesiones	\$50	\$100
TOTAL				\$1,472

Términos de pago: 50% al inicio, 50% al finalizar

Forma de pago: Transferencia bancaria | PayPal

Cuenta: XXXX-XXXX-XXXX-XXXX | SWIFT: XXXXXXXX

© 2025 Soluciones Digitales UDB - Todos los derechos reservados

5. Cronograma: Sprints estilo Scrum Ejemplo

Sprint	Fechas	Entregables
1	Días de la semana/Mes	Mockups, HTML base, GitHub Pages
2	Días de la semana/Mes	Funcionalidad JS (50%)
3	Días de la semana/Mes	Depuración, pruebas, entrega final

6. Licencia Creative Commons (Ejemplo)

Tipo: [CC BY-SA 4.0](#)

Permisos:

- Compartir y adaptar el código.
- Atribución obligatoria.
- Compartir bajo misma licencia.

7. **Prototipo:** Avance del 30% (HTML/CSS funcional)

8. **Fuentes de referencias, formato APA, mínimo 3. (Ejemplo)**

1. Mozilla Developer Network. (2023). *JavaScript Guide*. <https://developer.mozilla.org>
2. Creative Commons. (2023). *Licencias CC*. <https://creativecommons.org/licenses>
3. Google Fonts. (2023). *Tipografías*. <https://fonts.google.com>

Repository GitHub

- **README.md debe incluir:**
 - Integrantes + grupo teórico
 - Link a Trello/Notion público
 - Link a mockups (Figma/Adobe XD)
 - Licencia Creative Commons aplicada
 - Enlace al PDF del documento
- **Fecha límite:** 21/08/2025 (todos los recursos en repositorio)
- ✓ **Próximos pasos:**
 - Validar estructura con su docente.
 - Iniciar Sprint 1 (diseño y maquetación HTML).
 - Reunión en Discord para seguimiento.

Nota: Todos los recursos (PDF, mockups, cronograma...) estarán en el repositorio antes del 21/08/2025

Advertencias Clave

- **Prohibido:**
 - Código o diseños idénticos entre grupos (penalización del 50% en nota)
- **Exposición:** Jueves 21 de agosto
- **Hosting obligatorio para la entrega final:** Gratuito (ej: GitHub Pages, **Netlify**, **Vercel**) Limitado (Render, Heroku)

Fecha de exposición: jueves 21 de agosto

Rúbrica de evaluación

Criterio	Destacado (5 pts)	Competente (4 pts)	Básico (3 pts)	Insuficiente (1-2 pts)	PUNTOS
1. Organización (Trello/Notion)	Enlace público en README. Evidencias completas: tareas asignadas, fechas, avances y participación de todos.	Enlace público. Evidencias presentes pero falta detalle en asignaciones o fechas.	Enlace incluido pero evidencias mínimas (solo 1-2 actividades).	Sin enlace o evidencias no públicas.	
2. Mockups (Diseño UX/UI)	5+ pantallas completas (home, registro, producto, carrito). Diseño profesional, claro y responsive.	3-4 pantallas funcionales. Diseño claro pero falta consistencia.	1-2 pantallas básicas. Diseño poco intuitivo.	Mockups ausentes o irrelevantes.	
3. Formato del documento	Estructura impecable (índice, APA, diseño). PDF profesional. Cumple 100% requisitos.	Estructura clara. Pocos errores de formato. Cumple 80% requisitos.	Estructura aceptable. Errores de formato notorios. Cumple 60% requisitos.	Documento desorganizado. Faltan secciones clave.	

4. Contenido técnico	Lógica explicada con diagramas UML. Herramientas/presupuesto detallados. Licencia CC bien implementada.	Lógica clara sin diagramas. Herramientas/presupuesto listados. Licencia mencionada.	Lógica superficial. Herramientas/presupuesto incompletos. Licencia no clara.	Contenido confuso o copiado. Sin explicación de lógica, herramientas o licencia.
NOTA				