



Facultad De Ingeniería

Escuela De Computación

**BOOST WELL NUTRITION: Desarrollo de plataforma web para emprendimiento
nutricional**

Katherine Alexandra Pinto Vila

PV251591

Facultad de Ingeniería

Técnico en Ingeniería en Ciencias de la Computación

Lenguaje Marcado y Estilo Web (LME404 G01T)

Docente: Ing. Delmy Azucena Majano Menjívar

Agosto de 2025

ÍNDICE

Portada	1
Índice	2
Introducción	3
Objetivos.....	4
4.1 Objetivo general.....	4
4.2 Objetivos específicos	4
Diseño UX/UI	5
5.1 Pantallas principales	5
5.2 Enlace a mockups	5
Lógica de solución	6
6.1 Diagramas UML	6
6.2 Diagramas de flujo	7
Objetivo del módulo.....	8
7.1 Componentes clave	7
7.2 Descripción general del proceso.....	9
Mapa del sitio	9
Herramientas utilizadas.....	10 - 11
Presupuesto estimado	12
Conclusión	13
Referencias bibliográficas	14

INTRODUCCIÓN

BOOST WELL NUTRITION es un emprendimiento local ubicada en Antiguo Cuscatlán, El Salvador, que se ha dedicado a la producción y comercialización de bebidas funcionales y postres saludables. Este innovador emprendimiento se ha posicionado como una opción ideal para aquellos consumidores que son conscientes de la importancia de cuidar su salud y fomentar el bienestar emocional en su vida diaria. En su catálogo, también se pueden encontrar deliciosas opciones veganas, lo que la convierte en una alternativa accesible para quienes siguen un estilo de vida basado en el respeto por los animales y el medio ambiente.

En este contexto, el proyecto web que se está desarrollando se esfuerza por crear un espacio digital inclusivo y accesible, donde los usuarios no solo puedan explorar el amplio catálogo de productos que ofrece BOOST WELL NUTRITION, sino que también puedan informarse a fondo sobre los beneficios nutricionales de cada uno de ellos. Además, la plataforma permitirá a los usuarios realizar pedidos de manera sencilla y rápida, así como comunicarse directamente con la empresa para resolver cualquier duda o inquietud que puedan tener.

La solución tecnológica que se implementará proporcionará una experiencia interactiva y enriquecedora desde la fase inicial del desarrollo, utilizando herramientas como HTML, CSS y JavaScript. Estas tecnologías permiten no solo la creación de un diseño estéticamente atractivo, sino también la funcionalidad necesaria para que los usuarios disfruten de una navegación fluida y satisfactoria.

El proyecto aspira a mostrar el proceso de desarrollo en su totalidad, utilizando diversas herramientas que facilitan la organización del trabajo, el diseño centrado en el usuario (UX/UI), la creación de un expediente técnico detallado y un control de versiones riguroso.

OBJECTIVOS

Objetivo general:

Diseñar e implementar la primera fase de una plataforma web para BOOST WELL NUTRITION, empleando HTML, CSS y JavaScript, con el objetivo de presentar el catálogo de productos, promover la interacción con los usuarios y demostrar el proceso técnico y organizacional del desarrollo.

Objetivos específicos:

- Crear una estructura web estática con HTML y CSS, complementada con funciones de JavaScript.
- Desarrollar mockups de todas las pantallas principales (home, registro, producto, carrito, pago) siguiendo principios UX/UI.
- Documentar la lógica de solución mediante diagramas de flujo y UML, explicando el funcionamiento de cada componente.
- Organizar el proyecto en Trello, con evidencias públicas de planificación, tareas y avances.
- Publicar el prototipo funcional (mínimo 30%) en GitHub Pages, incluyendo README con enlaces a documentación, mockups y licencia Creative Commons (CC).
- Elaborar un presupuesto estimado del desarrollo web, incluyendo diseño, implementación y capacitación.
- Cumplir con los requisitos académicos establecidos para la primera fase, entregando un documento PDF estructurado y completo.

DISEÑO UX/UI

Se diseñaron pantallas en Figma:

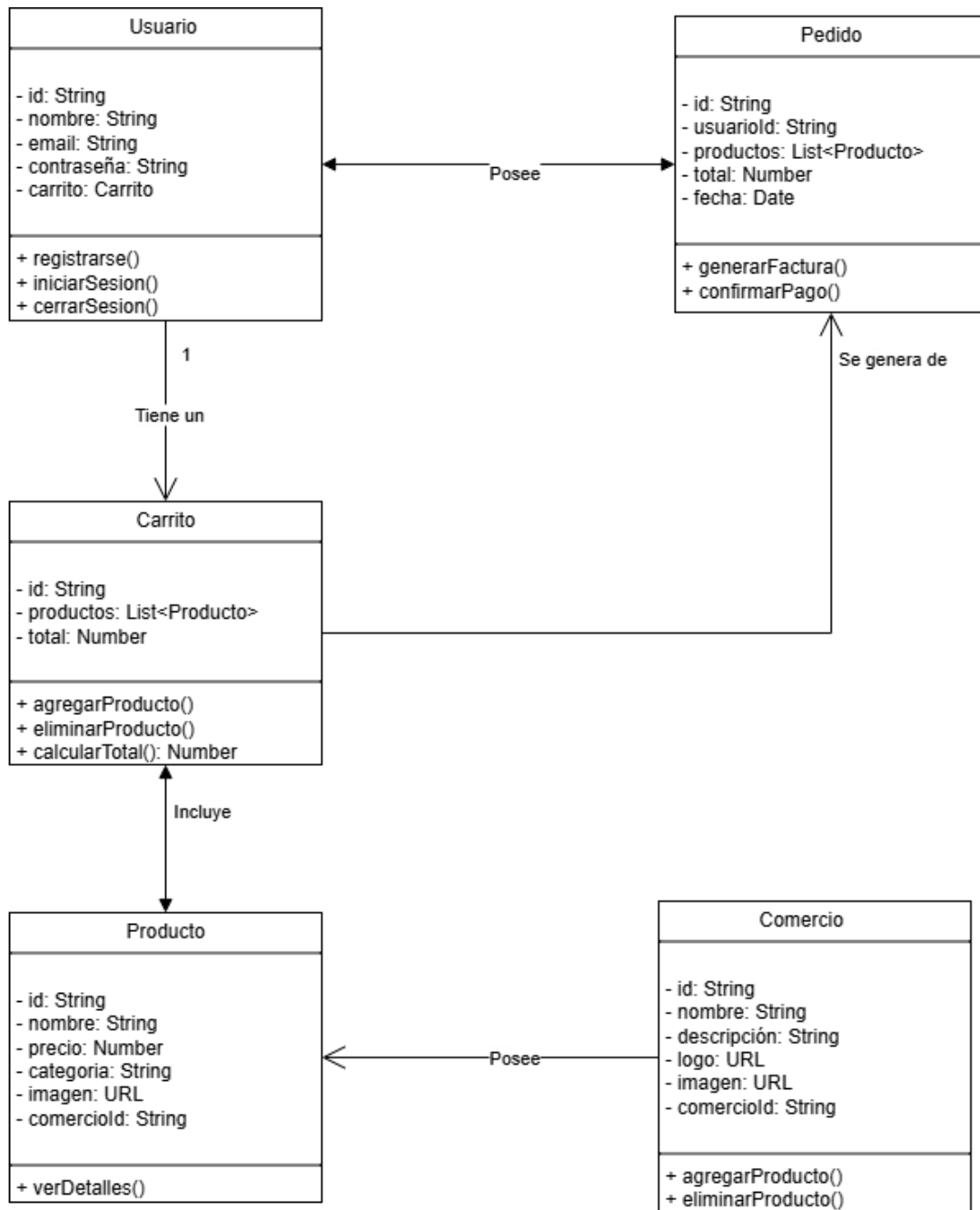
- Home: presentación del negocio y productos destacados
- Catálogo: bebidas y postres con filtros por tipo
- Detalle de producto: ingredientes, beneficios, precio
- Carrito de compras
- Simulación de pago

Enlace; <https://www.figma.com/proto/forB8RrR43AjkTk0zWZRSE/Proyecto-Catedra---HTML?page-id=188%3A38&node-id=188-39&p=f&viewport=463%2C353%2C0.06&t=V4MzqdPk0SHfosYb-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed>

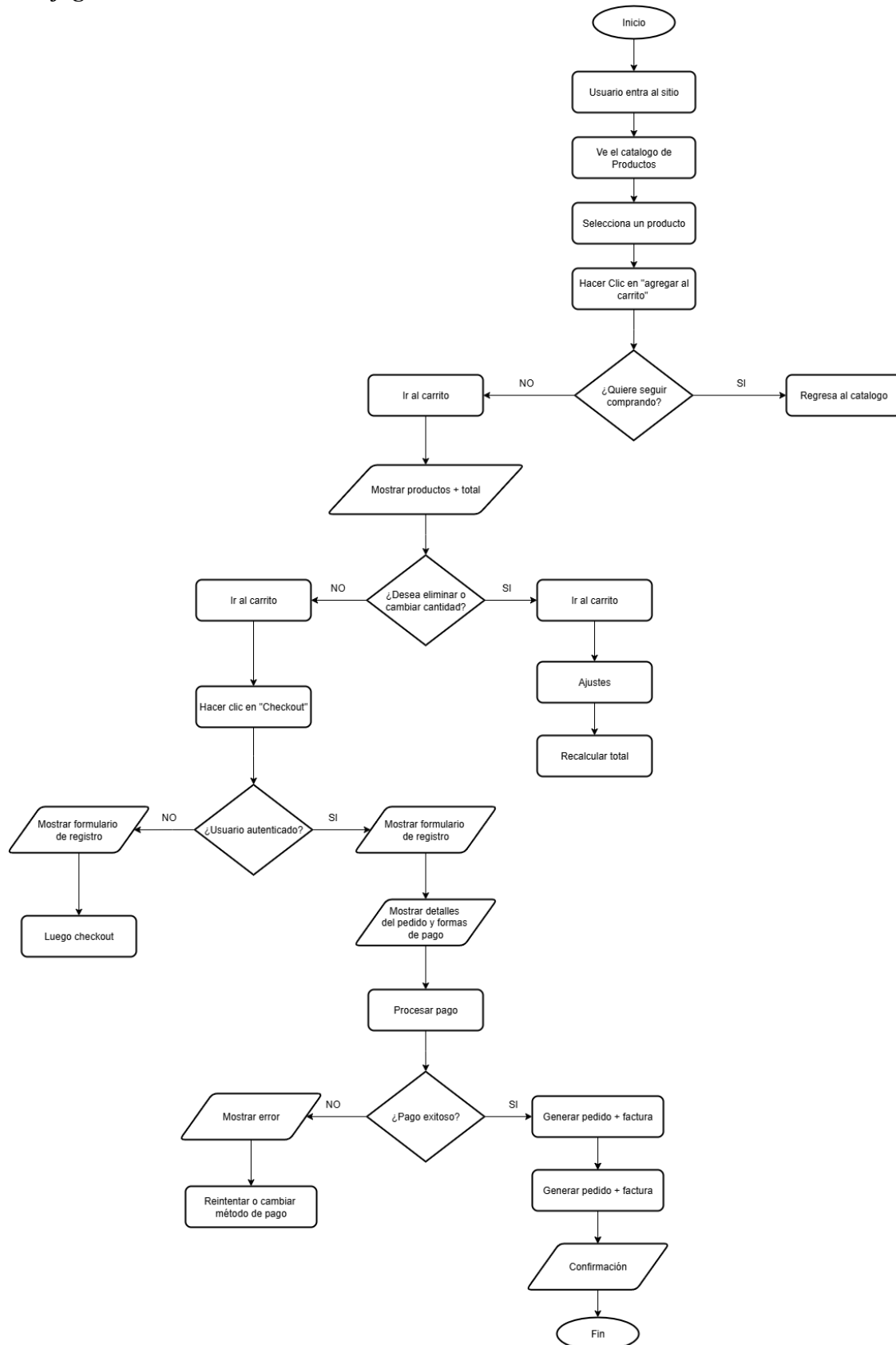
LÓGICA DE SOLUCIÓN

Explicación detallada + diagramas (UML, flujos)

Diagrama UML



Flujograma



OBJETIVO DEL MÓDULO

El módulo está diseñado para ayudar a los usuarios a interactuar con los productos de BOOST WELL NUTRITION. Su objetivo principal es permitir a los usuarios visualizar y gestionar estos productos de manera eficiente, lo que incluye entender las propiedades nutricionales de cada producto, así como ayudar en el proceso de selección de cantidades. También se menciona que el módulo optimiza las opciones de carrito de compras y el proceso de pago, lo que sugiere que busca hacer la experiencia de compra más fácil y rápida.

Además, el texto enfatiza que el módulo está creado para mejorar la experiencia del usuario al ofrecer una interfaz que es clara y receptiva. Esto se alinea con un enfoque de diseño que prioriza el bienestar del usuario, sugiriendo que la usabilidad y la comodidad son consideraciones clave en su desarrollo. El módulo tiene como finalidad facilitar el acceso a información nutricional y mejorar la experiencia de compra para los usuarios de la marca.

Componentes clave que este objetivo abarca:

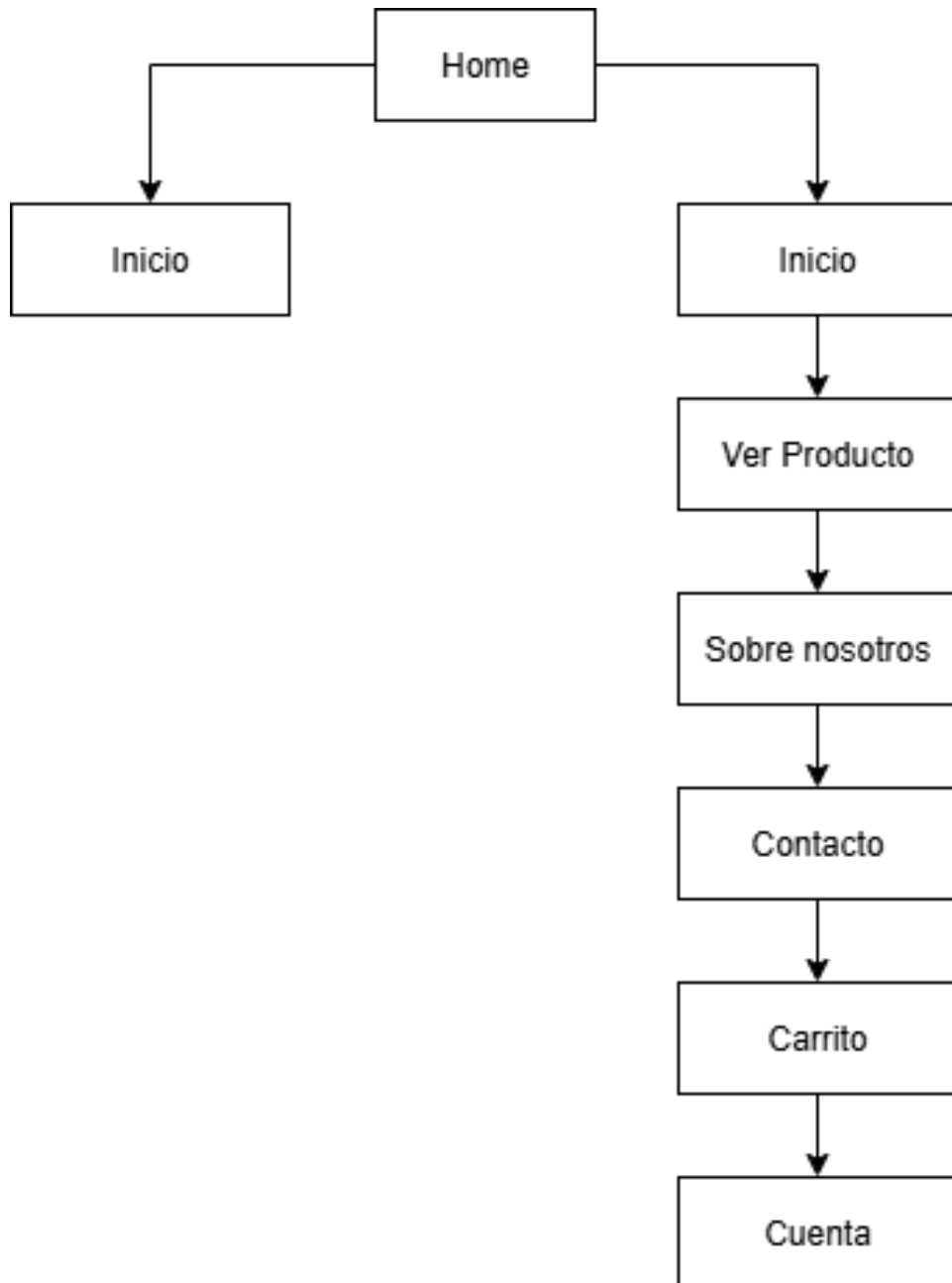
- Visualización clara de productos con beneficios destacados.
- Interacción intuitiva para seleccionar cantidades.
- Actualización dinámica del carrito.
- Acceso a fichas nutricionales y descripciones detalladas.
- Preparación para integración con módulos de pago.

Descripción general del proceso

- El usuario accede a la landing page.
- Visualiza productos con nombre, imagen, ingredientes y beneficios.
- Puede seleccionar cantidad mediante botones (+/-).
- El sistema actualiza el carrito en tiempo real.

- Al finalizar, se muestra resumen de compra y opción de envío o descarga de ficha nutricional.
- Representa el recorrido del usuario desde la entrada hasta la acción final.

MAPA DEL SITIO



HERRAMIENTAS

Tabla comparativa (VS Code, Figma, etc.)

Característica	VS Code	Figma	Git / GitHub	Trello
Tipo de herramienta	Editor de Código (IDE)	Diseño y Prototipado UI/UX	Sistema de Control de Versiones	Plataforma de Espacio de Trabajo Todo-en-uno
Uso principal	Escribir y depurar código de programación.	Crear interfaces de usuario y prototipos interactivos.	Gestionar el historial y la colaboración en código.	Organizar notas, bases de datos, wikis y tareas de proyectos.
Audiencia principal	Desarrolladores (programadores).	Diseñadores UI/UX.	Desarrolladores.	Equipos de proyecto, personas, estudiantes.
Entorno	Aplicación de escritorio multiplataforma.	100% basado en la nube y aplicación de escritorio.	Línea de comandos (Git) y plataforma web (GitHub).	Plataforma web, aplicaciones de escritorio y móviles.
Colaboración	Permite colaboración en tiempo real con extensiones como Live Share.	Excelente. Múltiples usuarios pueden trabajar simultáneamente.	Excelente. Permite colaboración sin sobrescribir cambios.	Excelente. Permite compartir páginas y espacios de trabajo.
Funciones clave	Autocompletado (IntelliSense), depurador, terminal integrado, extensiones.	Componentes, Auto Layout, prototipado interactivo, Dev Mode.	Ramas, fusiones (merges), pull requests, historial de commits.	Bases de datos personalizables (tablas, Kanban, calendarios), jerarquías.

Relación con el proyecto	Fase de Desarrollo: implementación del diseño en código.	Fase de Diseño: creación de la apariencia visual del producto.	Fase de Desarrollo: gestión y control del código.	Fase de Gestión y Documentación : planificación, seguimiento y evidencias.
Complementariedad	Transforma el diseño de Figma en aplicación funcional.	Proporciona los “planos” visuales para desarrollo en VS Code.	Columna vertebral para colaboración y gestión del código.	Coordina todas las fases del proyecto, desde diseño hasta documentación .

PRESUPUESTO



DESARROLLO DE PAGINA WEB UDB

Bulevar Los Próceres, Antiguo Cuscatlán, La Libertad

Tel: (503) 2528-8400 | Email: info@udb.edu.sv

Presupuesto: Desarrollo Pagina Web “BOOTS WELL NUTRITION”

Cliente: Alba Castaneda -

Fecha: 15 de agosto de 2025 | Válido hasta: octubre de 2025

Ítem	Descripción	Cantidad	Precio Unitario (USD)	Total (USD)
1	Diseño UX/UI (Figma)	10 horas	\$30	\$300
2	Desarrollo Frontend (HTML/CSS/JS)	40 horas	\$25	\$1,000
3	Dominio .com (1 año)	1	\$12	\$12
4	Hosting Premium (1 año)	1	\$60	\$60
5	Capacitación cliente	2 sesiones	\$50	\$100
	TOTAL			\$1,472

Términos de pago: 50% al inicio, 50% al finalizar

Forma de pago: Transferencia bancaria | PayPal

Cuenta: XXXX-XXXX-XXXX-XXXX | SWIFT: XXXXXXXX

© 2025 Katherine Pinto UDB - Todos los derechos reservados

CONCLUSIÓN

El desarrollo de la plataforma web para BOOST WELL NUTRITION es un proyecto integral que integra tecnología, diseño centrado en el usuario y estrategia de gestión. Utilizando herramientas como Figma, VS Code, GitHub y Trello, se ha creado un proceso técnico bien estructurado que muestra una planificación, ejecución y documentación cuidadosas.

Este proyecto busca no solo facilitar la interacción digital entre los usuarios y el emprendimiento, sino también promover el acceso a productos saludables y beneficiosos, ofreciendo una experiencia intuitiva y enriquecedora.

El enfoque en UX/UI garantiza que cada pantalla se adapte a las necesidades reales del consumidor, mientras que la lógica de solución y el cronograma reflejan un trabajo metódico y colaborativo, incluso en un entorno de desarrollo individual.

Este proyecto muestra cómo una solución tecnológica bien diseñada puede reforzar la identidad de marca, mejorar la experiencia del cliente y cumplir con los estándares académicos.

La documentación presenta un compromiso con la calidad, la organización y la innovación, elementos clave para garantizar el éxito de BOOST WELL NUTRITION en el mundo digital.

REFERENCIAS BIBLIOGRÁFICAS

CSS. (s. f.). <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS>

Deed - Attribution-NonCommercial 4.0 International - Creative Commons. (s. f.).
<https://creativecommons.org/licenses/by-nc/4.0/>

Google Drive: Sign-in. (s. f.). https://drive.google.com/drive/folders/1pIAj7b2Jqw_sYc-9N2ts0dR6KkhtnuOE

W3Schools.com. (s. f.). https://www.w3schools.com/css/css_margin.asp