



23:46

Jugando y Aprendiendo ¡Bienvenid@s!



Usuario

Contraseña



QWERTYU10P

ASDFGHJKL

↑ZXCVBNM**1**

123 🕒 space return







23:46

Inicio

Niveles

- 1. Historia
- 2.Herramientas
- 3. Exponentes



Ayuda

Ajustes

Inicio

¿Qué es Jugando y Aprendiendo?

Es un aplicativo móvil a la disposición de los niños de la I nstitución Educativa Santos Ángeles Custodios, para los grados de tercero a quinto de primaria, con el objetivo de evaluar los temas de la historia, herramientas y exponentes tecnológicos.



0



Inicio

Niveles

- 1. Historia
- 2.Herramientas
- 3. Exponentes

Progreso

Ayuda

Ajustes

1. Nivel:Historia de la Tecnología



La historia de tecnología es la historia de la invención de herramientas y técmicas con un propósito práctico. En este nivel evaluaremos la evolución de la historia de la tecnología.





Inicio

Niveles

- 1. Historia
- 2.Herramientas
- 3. Exponentes

Progreso

Ayuda

Ajustes

2. Nivel:Herramientas Tecnológicas



Están diseñadas para facilitar el trabajo y permitir que los recursos sean aplicados eficientemente intercambiando información y conocimiento dentro y fuera de las organizaciones. En este nivel evaluaremos de las herramientas tecnológicas.



Inicio

Niveles

- 1. Historia
- 2.Herramientas
- 3. Exponentes

Progreso

Ayuda

Ajustes

3. Nivel:Exponentes Tecnológicos



Larry Page y Sergey Brin, Mark Zuckerberg, Jimmy Wales, entre otros. En este nivel evaluaremos lo que saben de exponentes tecnoógicos.







Niveles

- 1. Historia
- 2.Herramientas
- 3. Exponentes



Ayuda

Ajustes



Ayuda

Usar Jugando y Aprendiendo Administrar tu cuenta

Privacidad y Seguridad

Reportes









Inicio

Niveles

- 1. Historia
- 2.Herramientas



Progreso

Ayuda

Ajustes



Ajustes o Congiguraciones

Información Personal

Perfil

Cambiar constraseña

Cambiar Usuario