

# REQUERIMIENTOS SITIO WEB” CINCO CUERPOS”

---

Cliente: Eafit

## Desarrolladores

David Santiago Ocampo Nieto  
Katherine Andrea Castaño Aguirre  
Santiago López López  
Juan Carlos Murillo Rodríguez  
Sebastián Ricardo Ochoa Pete



UNIVERSIDAD  
**EAFIT**<sup>®</sup>

**www.cincocuerpos.com**

El presente documento muestra desde la perspectiva técnica, el comportamiento funcional hasta el estructural del mismo.

El sitio web de cinco cuerpos cuenta con una serie de módulos por medio de los cuales el usuario final puede acceder a contenido de formación en una plataforma de bienestar para que los usuarios puedan entrenarse con el fin de encontrar su equilibrio mental, físico, espiritual, emocional y energético, en el que el cliente nos pide tener una plataforma web donde los usuarios puedan inscribirse, comprar y acceder a cursos, recursos prácticos, y consultar agenda de eventos, también una Integración con plataforma transaccional, e.g. Wompi, PayU, o la tecnología que se adapte a las necesidades de la universidad para poder comprar los recursos de la web y acceder a ellos una vez se realice la compra, además de esto una plataforma de e-commerce donde se puedan comprar los diferentes recursos y nos pide una plataforma que debe ser responsive.

Añadido a esto sería un plus al proyecto , que en el tiempo especificado ,el usuario pueda crear su perfil propio donde puede ver sus compras, cursos realizados, progreso, obtener certificados, entre otros , también una Integración con whatsapp para solución de dudas y por ultimo capacidad de calificación de contenidos.

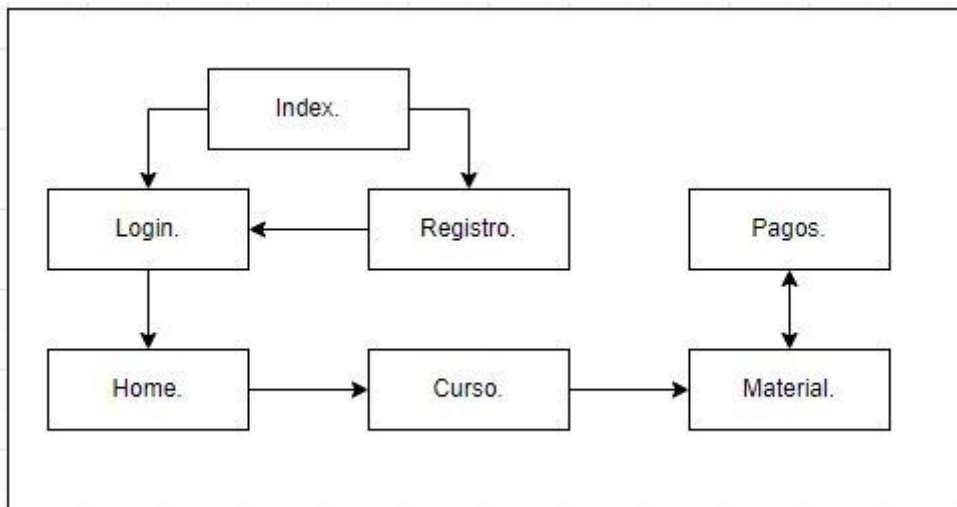
A partir de esto iniciamos con los requerimientos de cada uno de los módulos que con nuestro grupo de trabajo decidimos presentar y proponer al cliente.

## Ilustraciones del flujo de módulos

A continuación, vemos los posibles flujos desde nuestro modulo principal index el cual esta dividido en las secciones que quisimos implementar detallada como una landing page la cual permite de acuerdo a la decisión del usuario plantear los siguientes flujos:

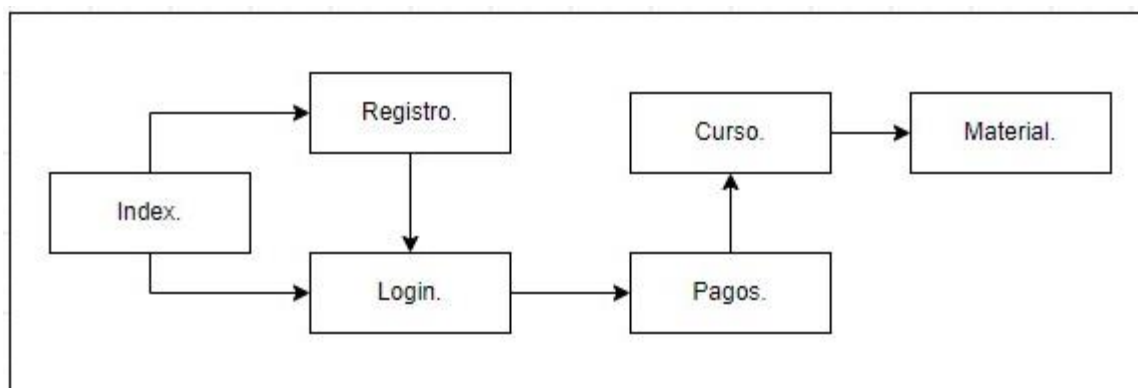
### \*ilustración 1

El usuario indica en el módulo índice acceder a la plataforma lo cual automáticamente se redirige al inicio sesión o registro, luego se escoge el cuerpo, luego el material, y después de 2 o 3 "clases", se solicita el medio de pago, después del registro valido de pago se redirige al material del curso que adquirió el usuario.



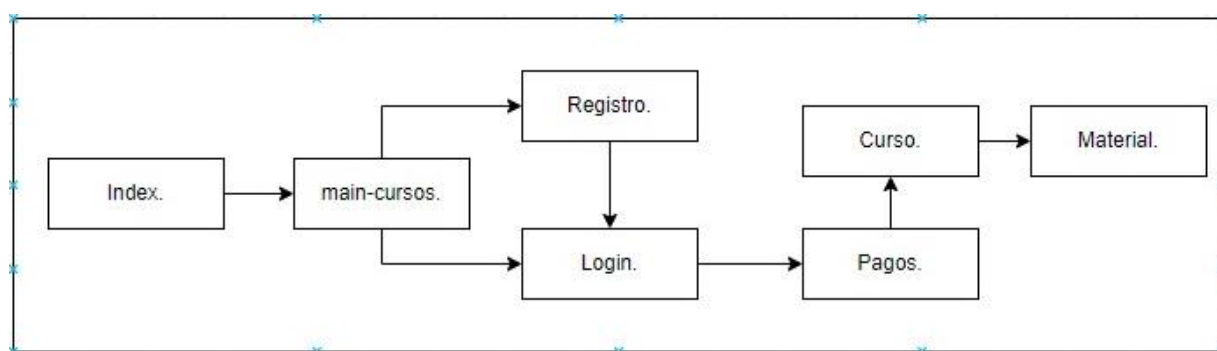
### \* Ilustración 2

El usuario indica en el módulo el index querer escoger un curso específico que está en la sección de novedades, luego se redirige al inicio de sesión o registro, luego se solicita el pago, después del registro valido de pago se redirige al material del curso que adquirió el usuario.



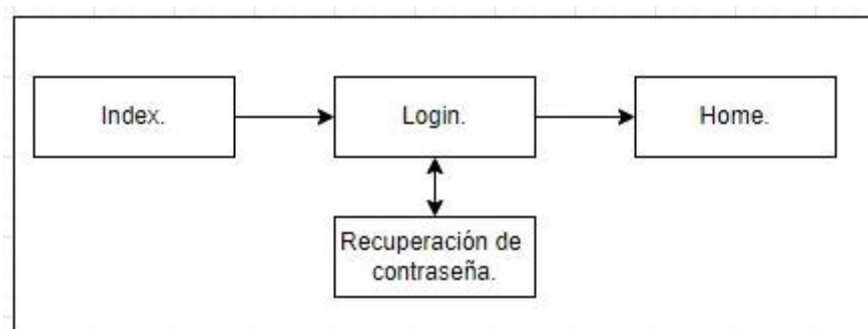
### \*ilustracion 3

El usuario indica desde el módulo índice querer escoger uno de los cuerpos, este lo redirige a los cursos de dicho cuerpo, luego se redirige al inicio de sesión o registro para después solicitar el pago, al comprobar el registro valido de pago se redirige al material del curso que adquirió el usuario.



### \*ilustracion 4

Proporcionamos al usuario una funcionalidad al hipotetico caso en el este olvide su contraseña ,dicha funcionalidad nos conlleva al siguiente flujo:



## Modulo Index (sección encabezado):

Entre los módulos en cinco cuerpos, para crear desde la inmediatez en función al trabajo comprendido para el ordenamiento de información, el index es fundamental para el funcionamiento adecuado entre el directorio, motores de búsqueda en solicitud del usuario. Para ellos, es necesario que sea orgánico y contar con mecánicas para una mejor relevancia con los debidos buscadores como Google.

### Requerimientos funcionales:

- \*Una sección del índice que muestre una lista de los cinco cuerpos y brinde una descripción breve de cada uno.
- \*Una opción de búsqueda en el índice que permita a los usuarios buscar contenido relacionado con uno o más de los cinco cuerpos.
- \*Una sección del índice que incluya enlaces a artículos o recursos que profundizan en cada uno de los cinco cuerpos.
- \*Una sección del índice que presente ejercicios o actividades relacionadas con cada uno de los cinco cuerpos.
- \*Una sección del índice que ofrezca enlaces a eventos o talleres relacionados con los cinco cuerpos que estén disponibles en la región del usuario.

### Prototipo de la sección “encabezado”



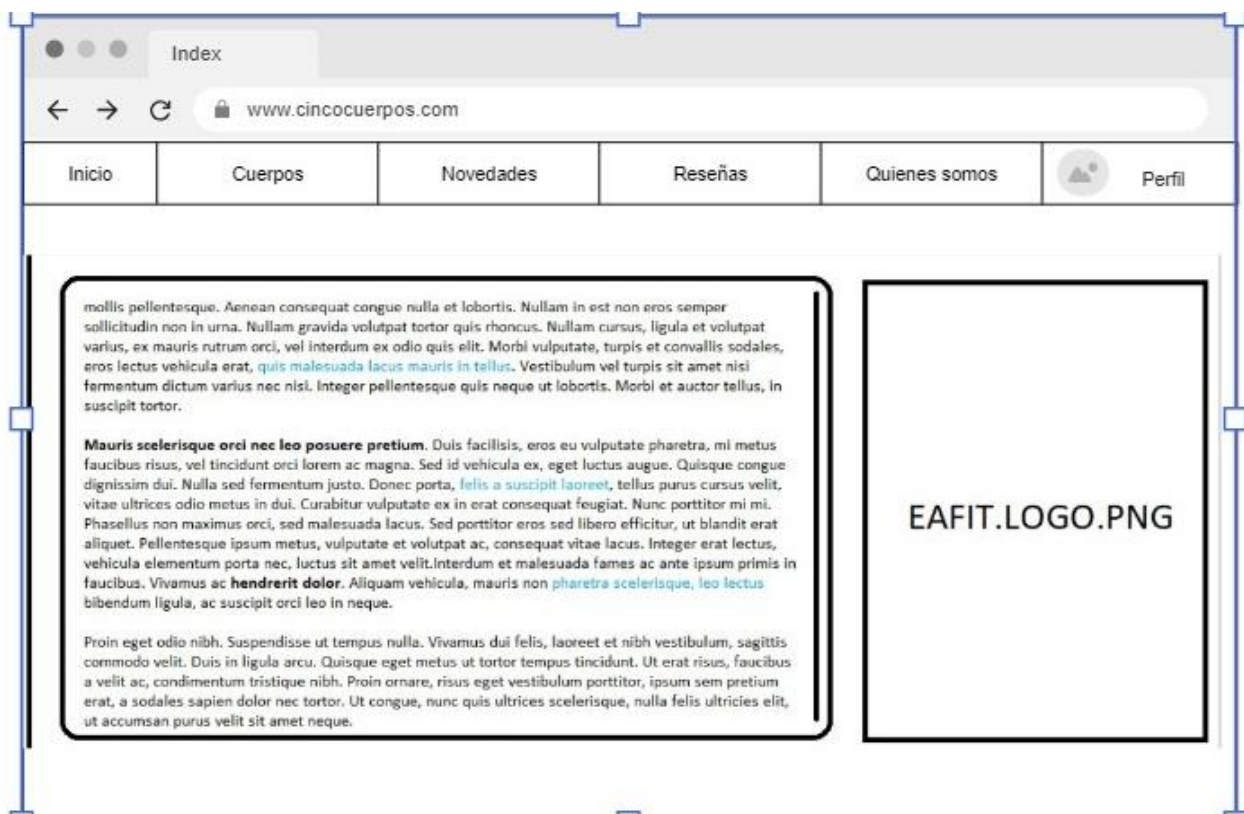
## Modulo Index sección (QUIÉNES SOMOS):

Así llegamos al “¿Quiénes somos?” como elemento fundamental para descripción de uso con base a lo que se desea llegar y ejecutar con CINCO CUERPOS, relatando así qué hacemos, relatar el contexto a que desea saber inicialmente el usuario, y por ende, desarrollar el vínculo necesario para establecer un lazo con base a lo que desean obtener.

### Requerimientos funcionales:

- \*Mostrar información detallada sobre los cinco cuerpos del ser humano (físico, emocional, mental, espiritual y social)
- \*Proporcionar recursos adicionales (como enlaces a artículos o videos) para aprender más sobre cada uno de los cinco cuerpos
- \*Ofrecer una forma de contactar a los profesionales de la salud o a los expertos en el tema de los cinco cuerpos
- \*Permitir a los usuarios hacer preguntas y recibir respuestas sobre el tema de los cinco cuerpos
- \*Proporcionar una experiencia de usuario intuitiva y fácil de navegar para que los usuarios puedan encontrar fácilmente la información que necesitan.

### Prototipo de la sección “Quienes somos “





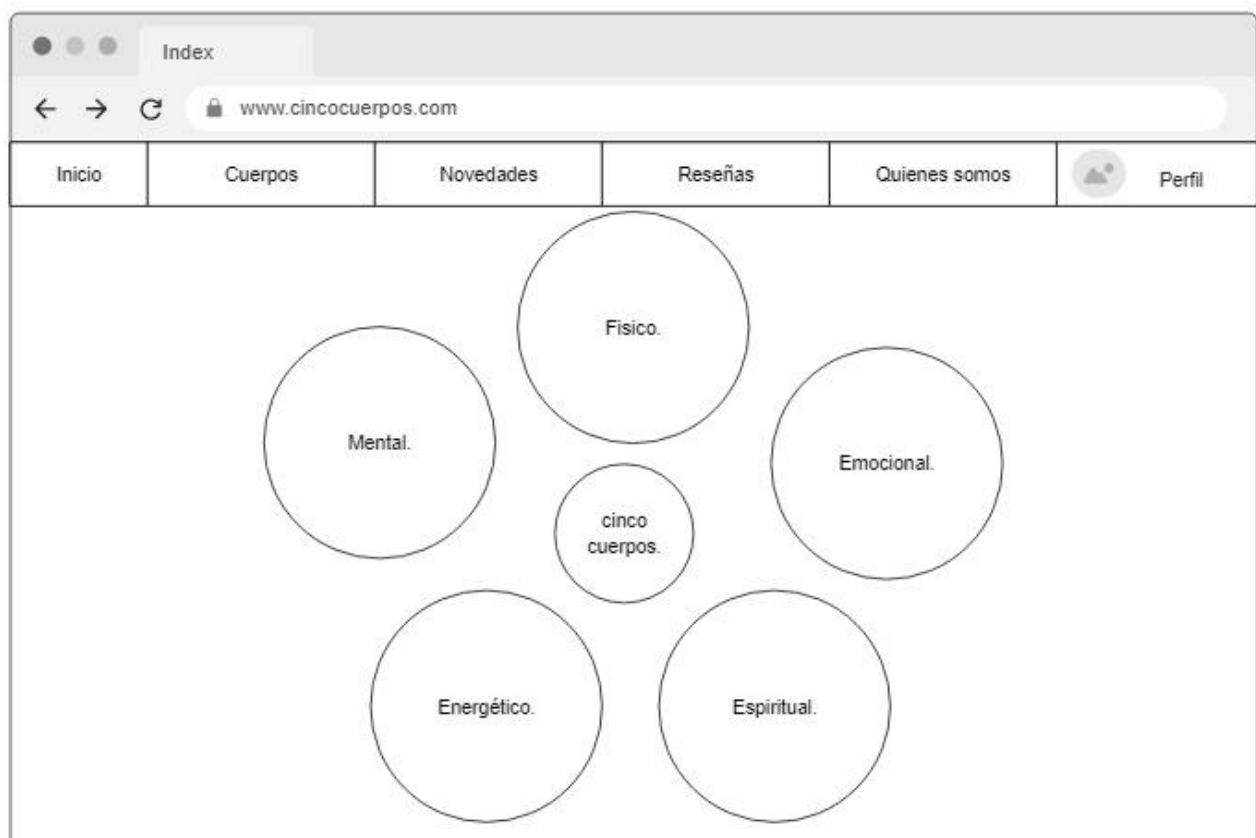
## Modulo Index sección (main):

El main en función como módulo y forma principal a la presentación de los cinco cuerpos

### Requerimientos funcionales:

- \*Redirige al usuario a los cursos relacionados al curso seleccionado
- \*Permite al usuario interactuar con cada uno de los cinco cuerpos en que se divide la plataforma.

## Prototipo de la sección “Main”



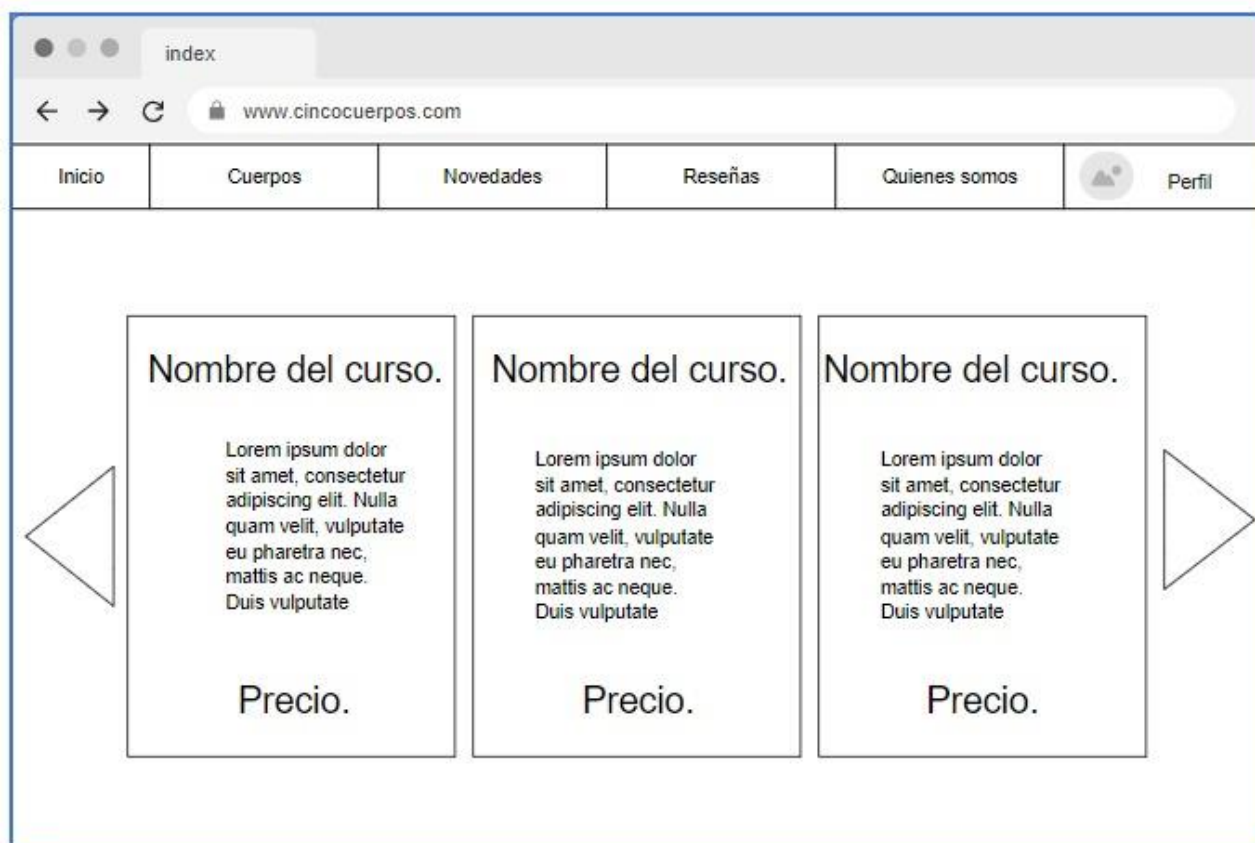
## Modulo Índex (novedades):

Esta sección del módulo index se encarga de mostrar los últimos cursos cargados a la plataforma, acompañados de una pequeña descripción y de su precio al público.

### Requerimientos funcionales.

- \*Muestra una selección de los últimos cursos subidos a la plataforma.
- \*Permite al usuario interactuar todos los componentes de esta sección del módulo.
- \*Cuando el usuario seleccione alguno de los cursos, la plataforma lo redireccionara a la sección de login o registro, según sea el caso.

### Prototipo de la sección “novedades”





## Modulo Índice (reseñas)

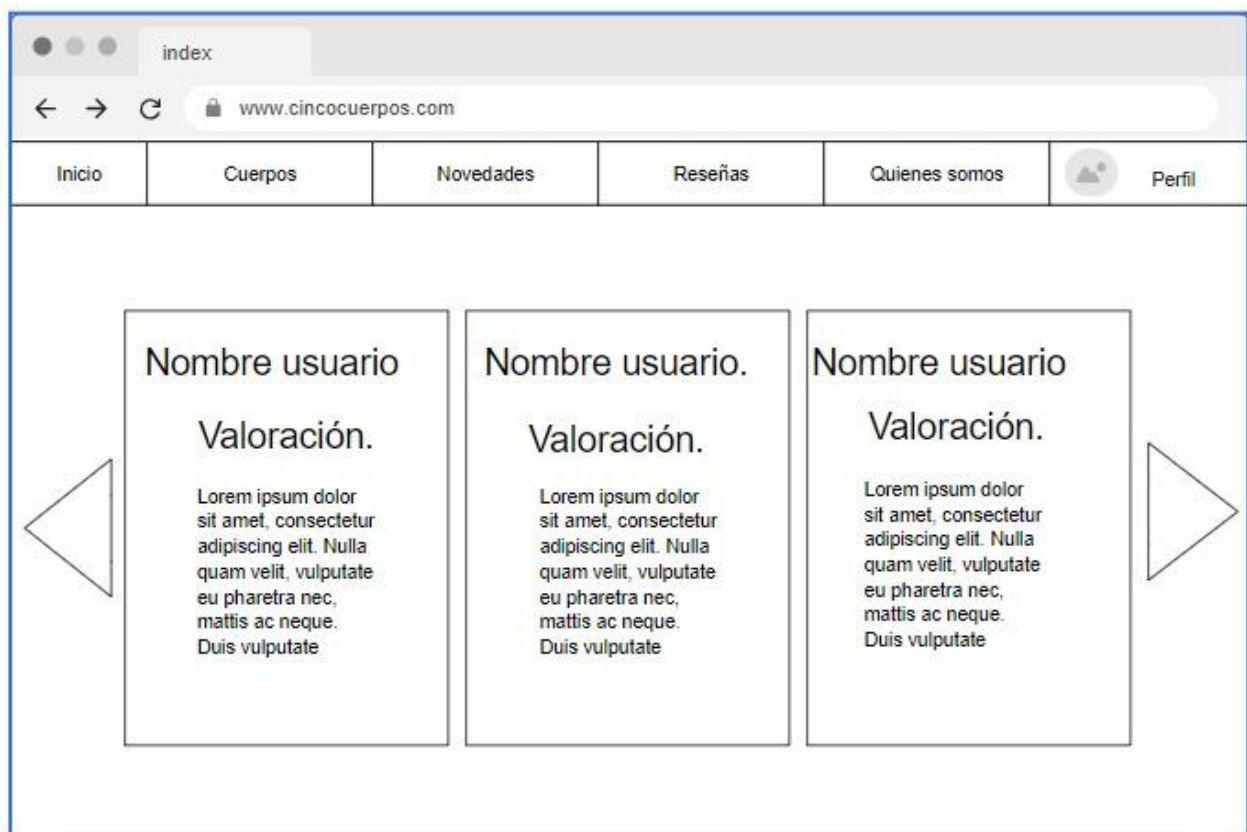
Esta sección del módulo índice se encarga de mostrar los últimos reseñas dadas por los usuarios a la plataforma, acompañados de una pequeña descripción y una valoración.

### Requerimientos funcionales.

\*Muestra una selección de los últimos reseñas dadas por los usuarios a la plataforma.

\*Permite al usuario interactuar todos los componentes de esta sección del módulo.

### Prototipo de la sección “reseñas”



## Modulo Índice (footer).

Esta sección es la parte final del módulo índice, y se encarga de mostrar información referente a los desarrolladores, sus patrocinadores y la licencia que usaron en el desarrollo de la plataforma.

### Requerimientos funcionales.

\*Muestra una selección la información de los desarrolladores de la plataforma.

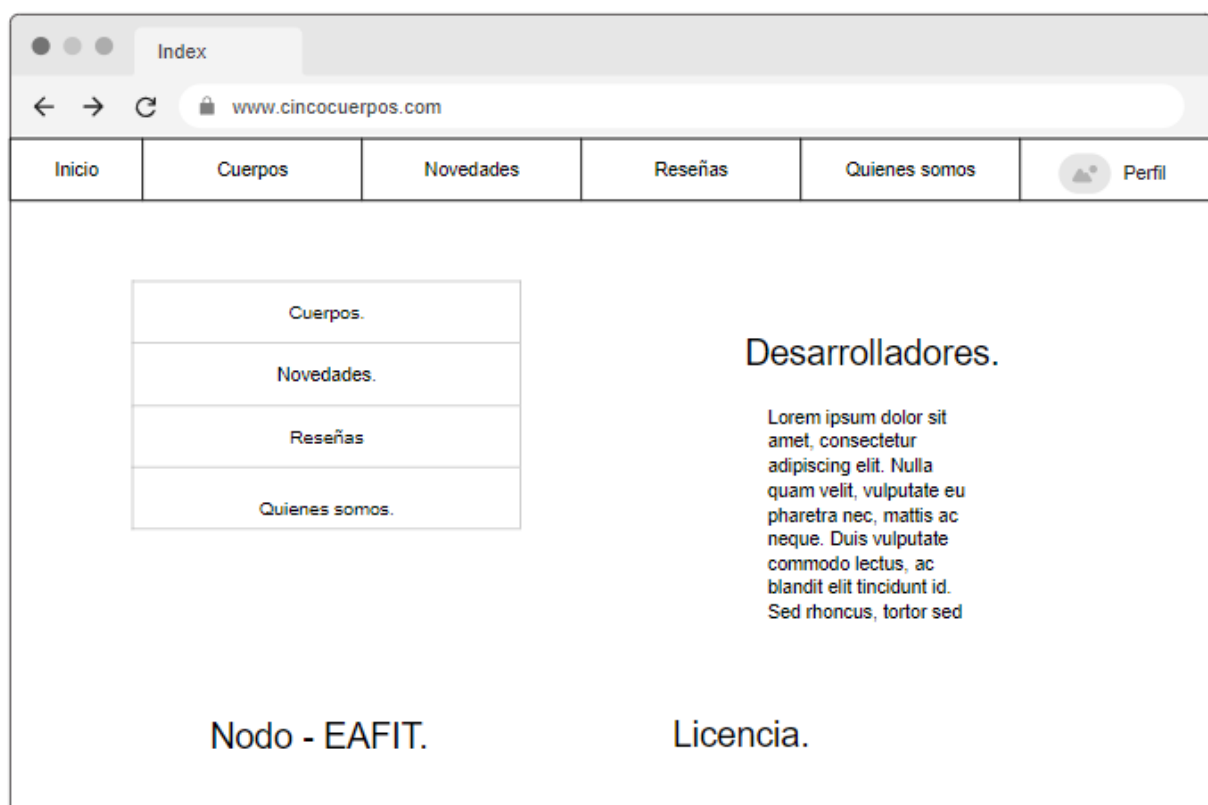
\*Muestra una selección la información de los patrocinadores de la plataforma.

\*Muestra una selección la información de la licencia que rige el uso de la plataforma.

\*Permite navegar por las diferentes secciones del módulo índice con la barra de navegación que contiene.

\*Permite al usuario interactuar todos los componentes de esta sección del módulo.

### Prototipo de la sección “footer”



## Modulo main-cursos.

Este módulo es una plantilla con la información del módulo y todos sus cursos relacionados, dependiendo de la selección del usuario en la sección cuerpos del módulo índice.

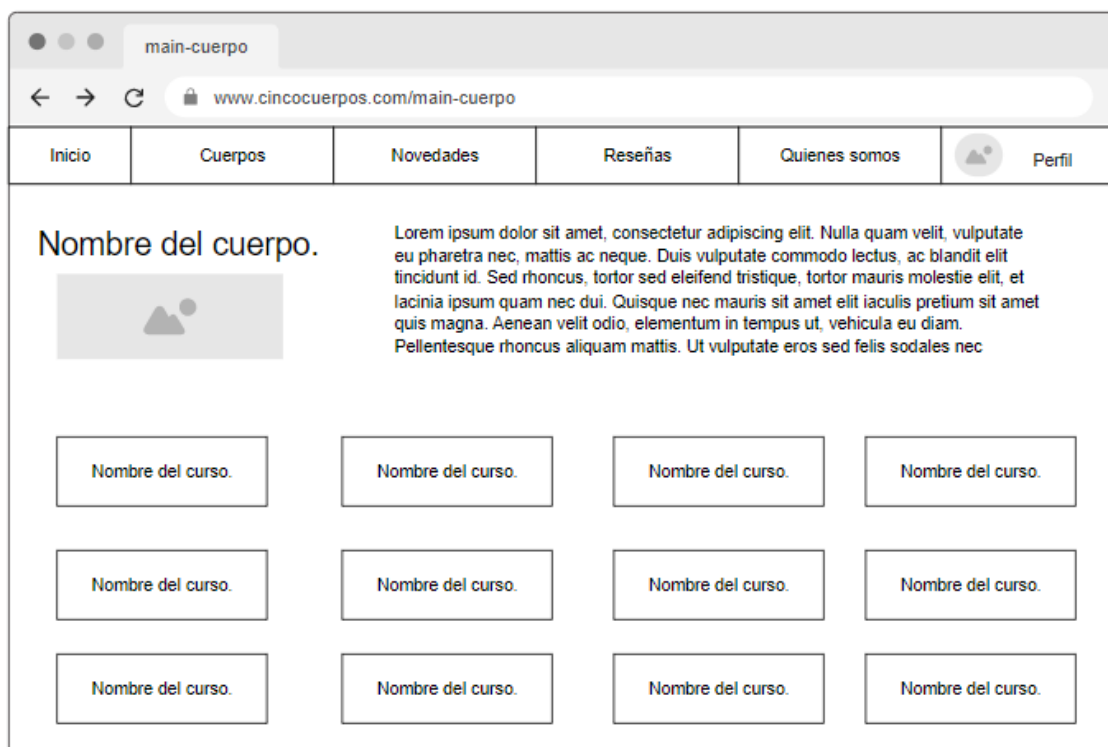
## Requerimientos funcionales.

\*Muestra la información general del cuerpo: tanto sus nombres, su imagen relacionada y una descripción general del mismo.

\*Muestra, en tarjetas, todos los cursos seleccionados a dicho cuerpo.

\*Permite al usuario interactuar todos los componentes de esta sección del módulo.

## Prototipo del módulo “main cursos”



## Modulo login.

### \*Facilidad de ingreso al login

**Descripción:** cualquier usuario podrá acceder fácilmente al componente de login para iniciar sesión o registrarse a la base de datos para contar con una cuenta propia.

\*El sistema permitirá a los usuarios iniciar sesión y cerrarla como sea debidamente oportuno.

**Descripción:** el usuario validará su información para ingresar a la cuenta de Cinco cuerpos y asimismo podrá cerrar la sesión

\*Respuesta por parte del sistema ante el mal ingreso de datos por parte del usuario para ingresar a la plataforma.

**Descripción:** ante un fallo en el ingreso de los datos para iniciar sesión el sistema debe mostrar ante la pantalla el mensaje de error para alertar al usuario que sus datos no coinciden con una cuenta vigente en Cincocuerpos.

\*El sistema permitirá la recuperación de la contraseña.

**Descripción:** el usuario que olvide o pierda su contraseña podrá acceder a la recuperación de la misma mediante la validación de su información vía correo electrónico.

## Prototipo modulo "login"

Inicio sesión

← → ↻ [www.cincocuerpos.com/login](http://www.cincocuerpos.com/login)

(E)

Logo cinco cuerpos

Correo electrónico

Contraseña

Iniciar sesión

¿Olvidaste tu contraseña?

¿Aún no tienes cuenta en Cincocuerpos?

Registrarse

## Modulo Recuperación de contraseña

\*El sistema debe enviar un correo electrónico de recuperación según sea solicitado por el usuario para la correcta recuperación de su contraseña.

**Descripción:** cuando el usuario olvide o pierda su contraseña y una vez valide su correo electrónico para recuperarla, el sistema deberá enviar un correo electrónico en donde se le darán las debidas indicaciones para continuar con su proceso de recuperación de contraseña.

### Prototipo modulo “recuperación de contraseña”

#### Ilustración 1 .

Olvidé mi contraseña: el usuario cuenta con una cuenta propia, pero olvidó la contraseña para iniciar sesión en cinco cuerpos.

El prototipo muestra una ventana de navegador con la pestaña "Cambiar contra" y la URL "www.cincocuerpos.com/password/reset". El contenido principal está dentro de un recuadro centralizado con el título "Revisa tu correo electrónico para continuar". Debajo del título, hay un texto explicativo: "Te enviaremos un correo tu para que puedas cambiar la contraseña". A continuación, hay un campo de entrada etiquetado "Correo electrónico". Debajo del campo, hay un botón "Enviar correo". En la parte inferior del recuadro, hay un enlace "<Regresar".

Cambiar contra

← → ↻ [www.cincocuerpos.com/password/reset](http://www.cincocuerpos.com/password/reset)

(E)

**Revisa tu correo electrónico para continuar**

Te enviaremos un correo tu para que puedas cambiar la contraseña

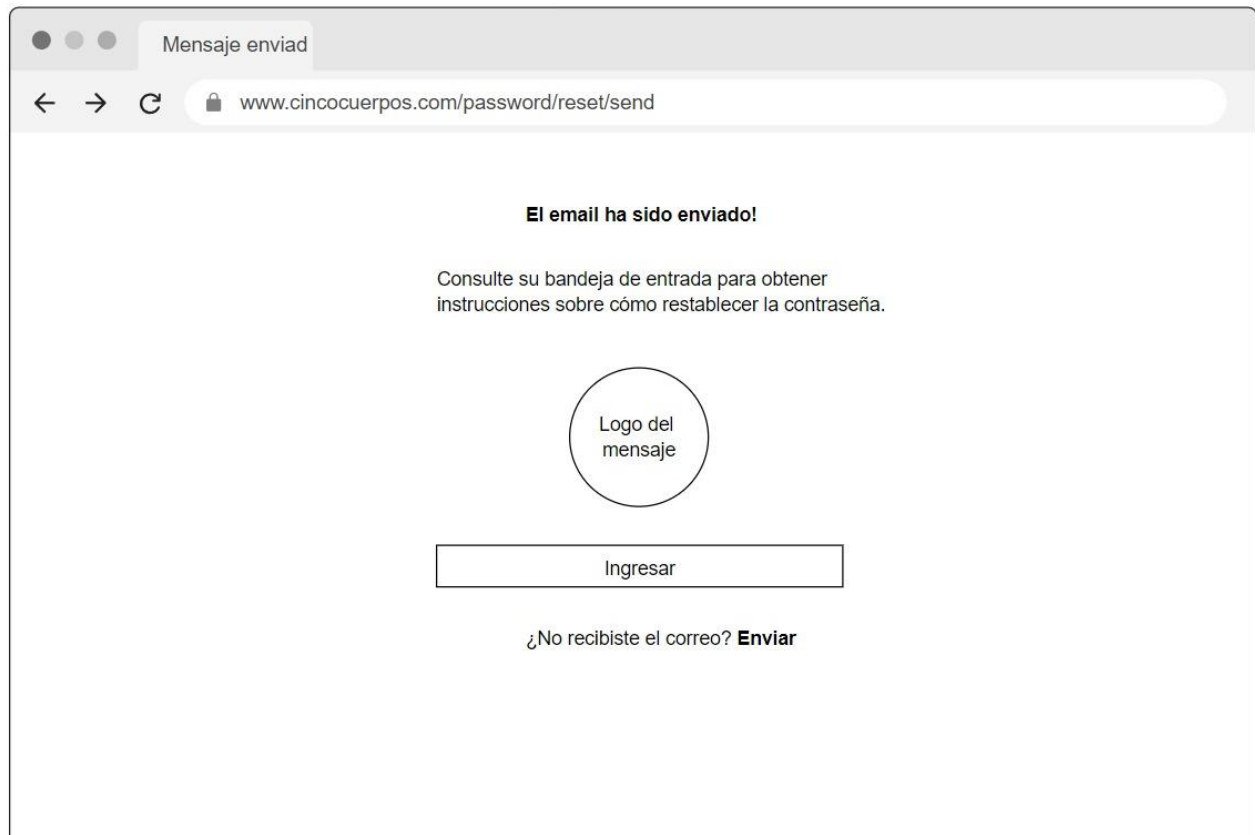
Correo electrónico

Enviar correo

<Regresar

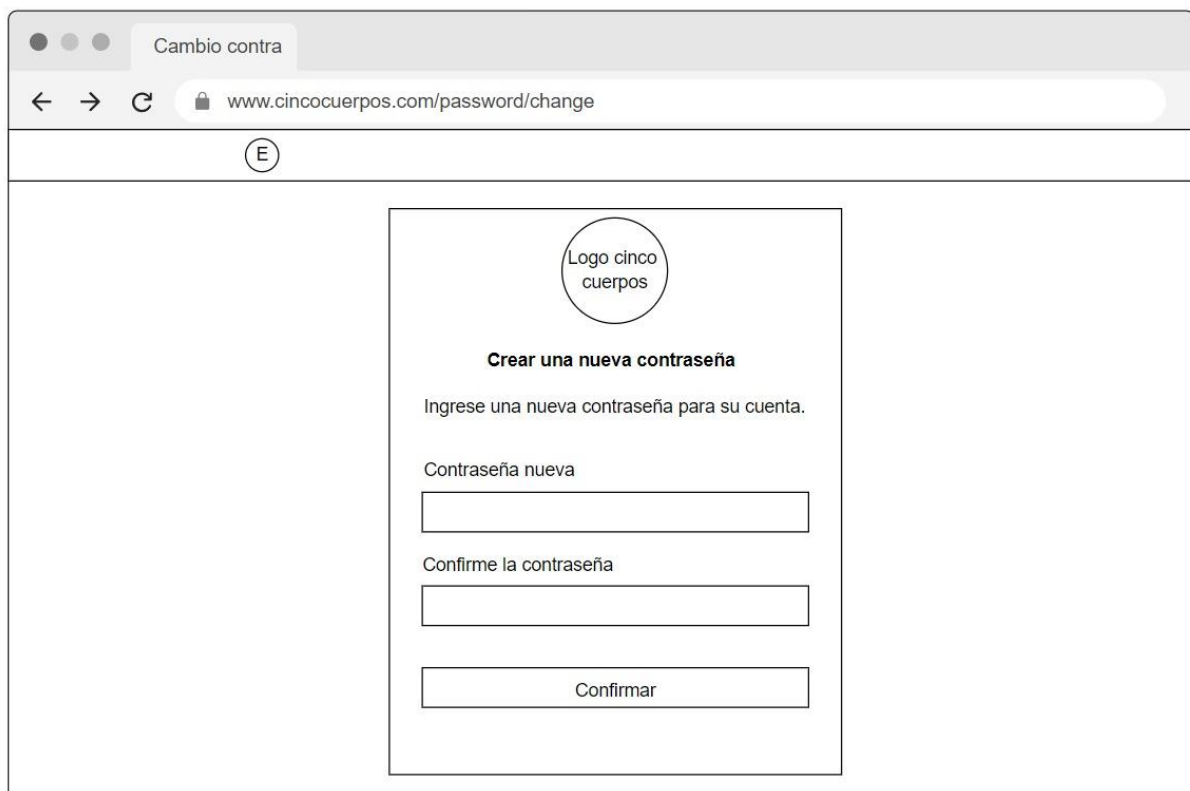
## Ilustración 2.

Verificación de correo: el usuario recibe un mensaje a su correo electrónico, en donde le llega un enlace para su cambio de contraseña.



## Ilustración 3.

Cambio de contraseña: el usuario ingresa al link que ha recibido, lo que por consecuencia lo redirecciona al módulo de cambio de contraseña.





## Modulo Registro.

\*El sistema debe permitir el registro exitoso y correcto de una persona.

**Descripción:** permitir el registro de una persona que desee ser parte de Cinco cuerpos con el debido llenado del formulario.

\*El sistema debe permitir el registro exitoso mediante la conexión a la base de datos de Google o Facebook para ingresar a la plataforma de cinco cuerpos.

**Descripción:** si el usuario desea continuar su registro en la plataforma mediante Google o Facebook, debe conectarse y hacer la petición correspondiente para obtener los datos del usuario.

## Prototipo modulo “registro”

Formulario

← → ↻ 🔒 www.cincocuerpos.com/formulario

Logo  
Eafit

**Crea tu cuenta**

Regístrate en Cincocuerpos para continuar.

G Continuar con Google

F Continuar con Facebook

o

Nombre

Correo electrónico

Contraseña

Crear

## Modulo perfil.

Este módulo es una plantilla con la información con la información personal, los cursos relacionados y los modos de pago de usuario que tenga la sesión abierta.

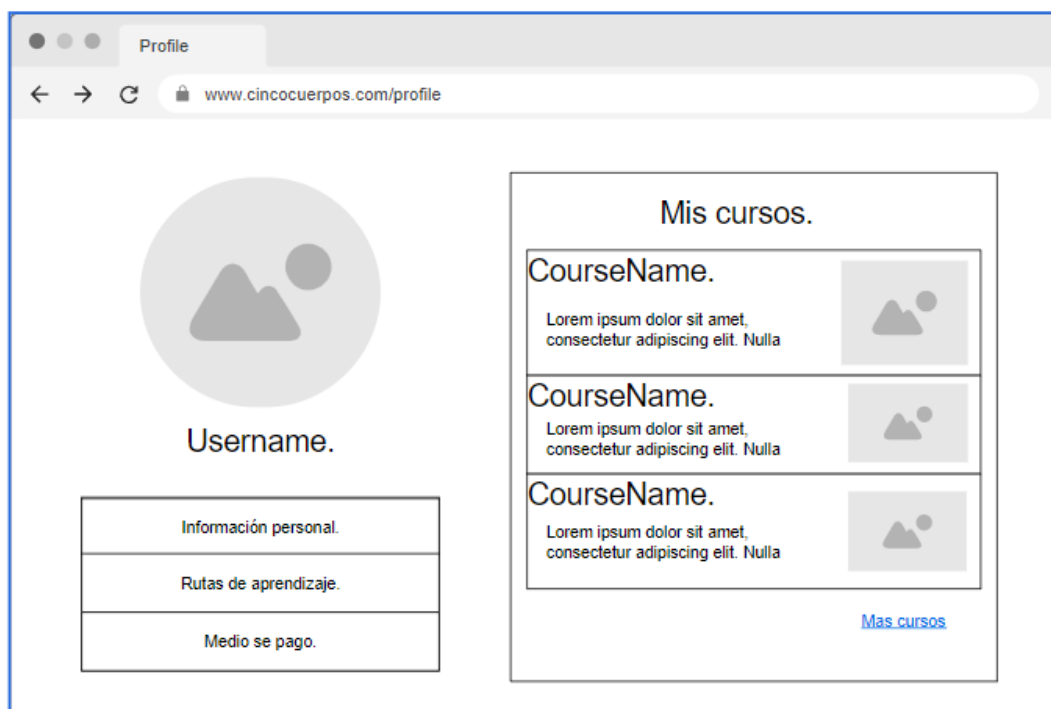
## Requerimientos funcionales.

\*Permite al usuario ver, actualizar y eliminar la información personal del usuario: foto, nombre y nombre de usuario

\*Permite al usuario ver los cursos con los que esta relacionado y los que ha comprado.

\*Permite al usuario ver, actualizar y eliminar medios de pago

## Prototipo del módulo “perfil”



## Modulo home sección “encabezado”

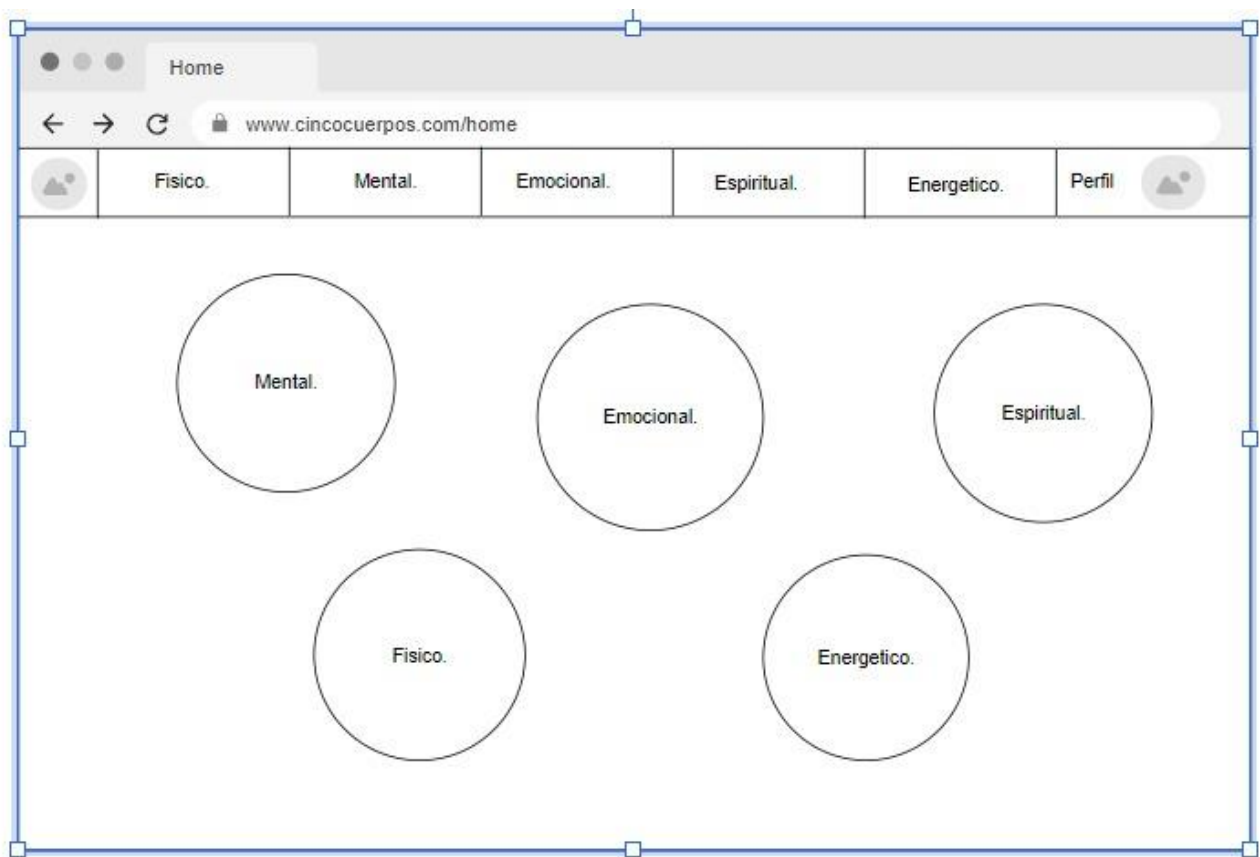
Esta sección del módulo home se encarga de mostrar los cuerpos en los que se divide el material de la plataforma

Requerimientos funcionales.

\*Redirige al usuario a los cursos relacionados al curso seleccionado

\*Permite al usuario interactuar con cada uno de los cinco cuerpos en que se divide la plataforma.

## Prototipo del módulo home “sección encabezado”



## modulo Home “sección cursos”

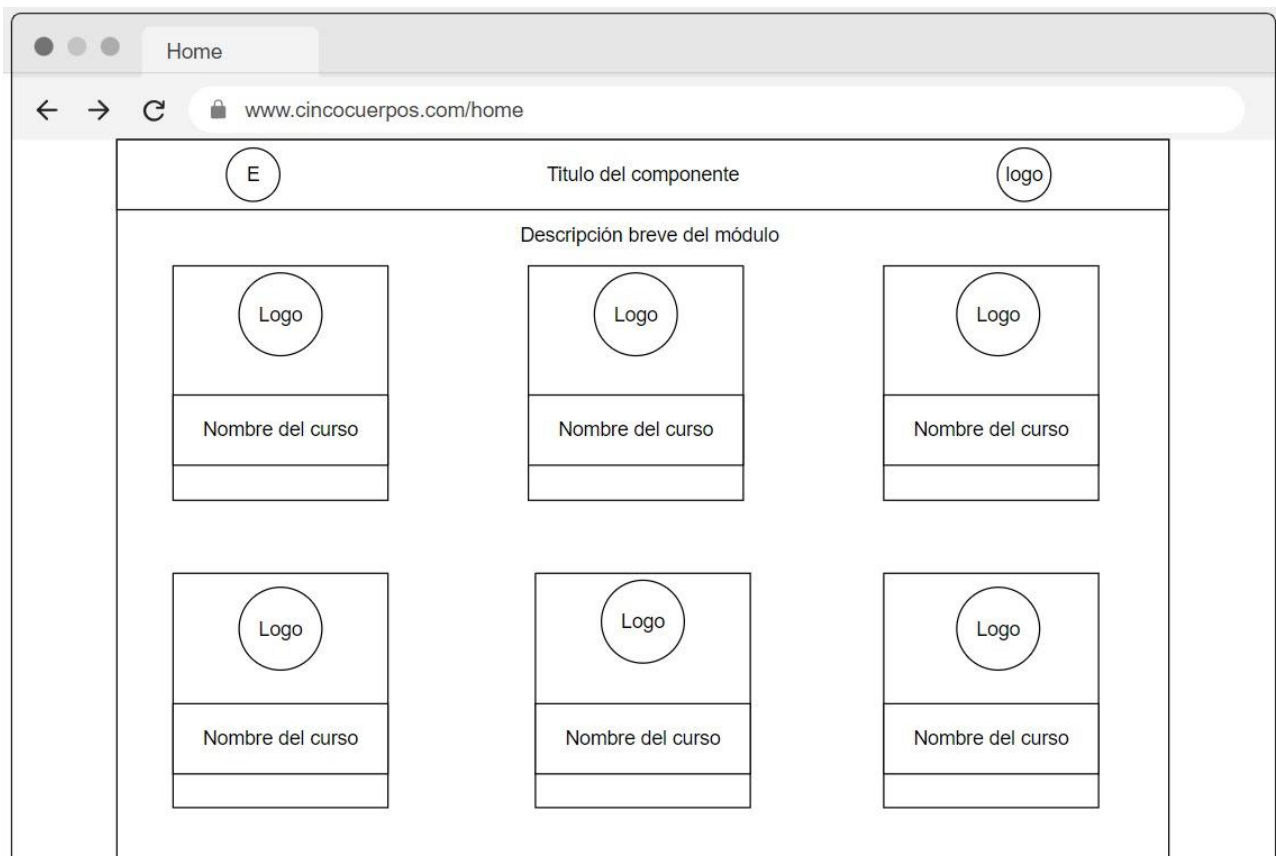
El sistema debe dar a conocer los cursos que componen a cada cuerpo según el usuario deseé.

**Descripción:** si el usuario desea conocer los cursos que componen a cada uno de los cuerpos, el sistema debe mostrar el listado de las tarjetas de cada curso.

Cada tarjeta que compone al módulo de cursos de cada cuerpo debe redireccionar al usuario al curso que deseé.

**Descripción:** si el usuario desea ingresar a un curso del cuerpo en dónde está, el sistema lo debe redireccionar a dicho curso.

## Prototipo del módulo Home sección “cursos”



## Modulo cursos

### Requerimientos funcionales

En este apartado se especificará la descripción de cada curso, además de mostrar una imagen alusiva al tema, este apartado estará diseñado de igual manera para todos los cursos solo variando la imagen que será como se dijo anteriormente alusiva al tema del cual tratara el curso seleccionado

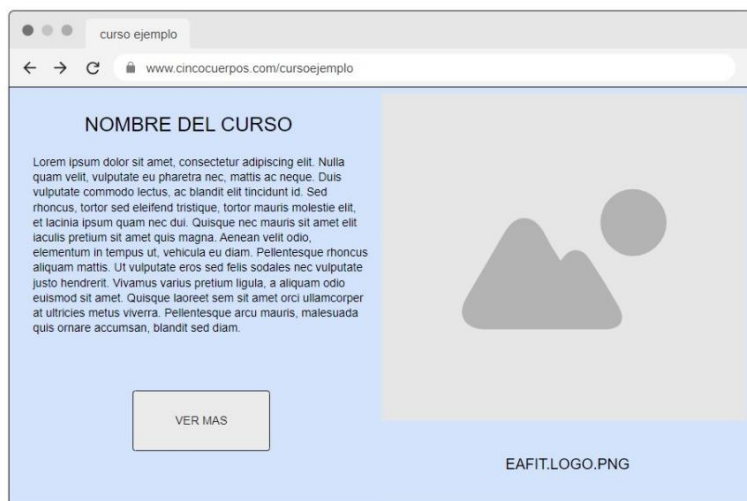
\*Tendrá acceso a la parte de material

\*Tendrá información extra sobre el curso a trat

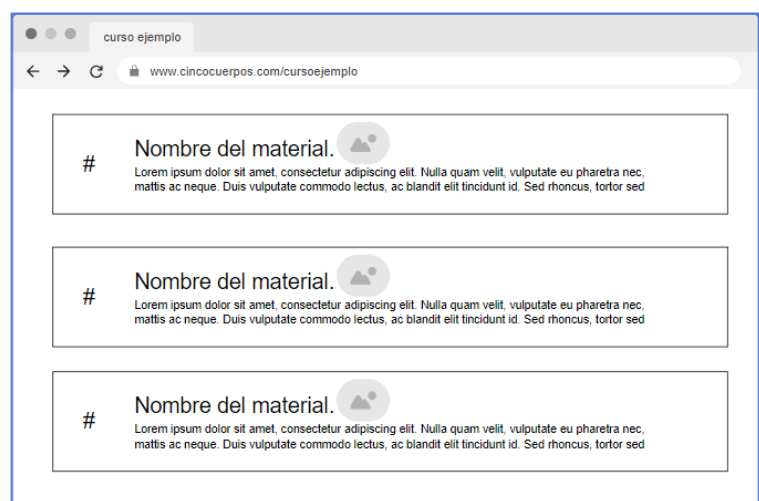
Prototipo del módulo Home sección “cursos” .1

Prototipo del módulo cursos sección “nombre del material”.2

1



2



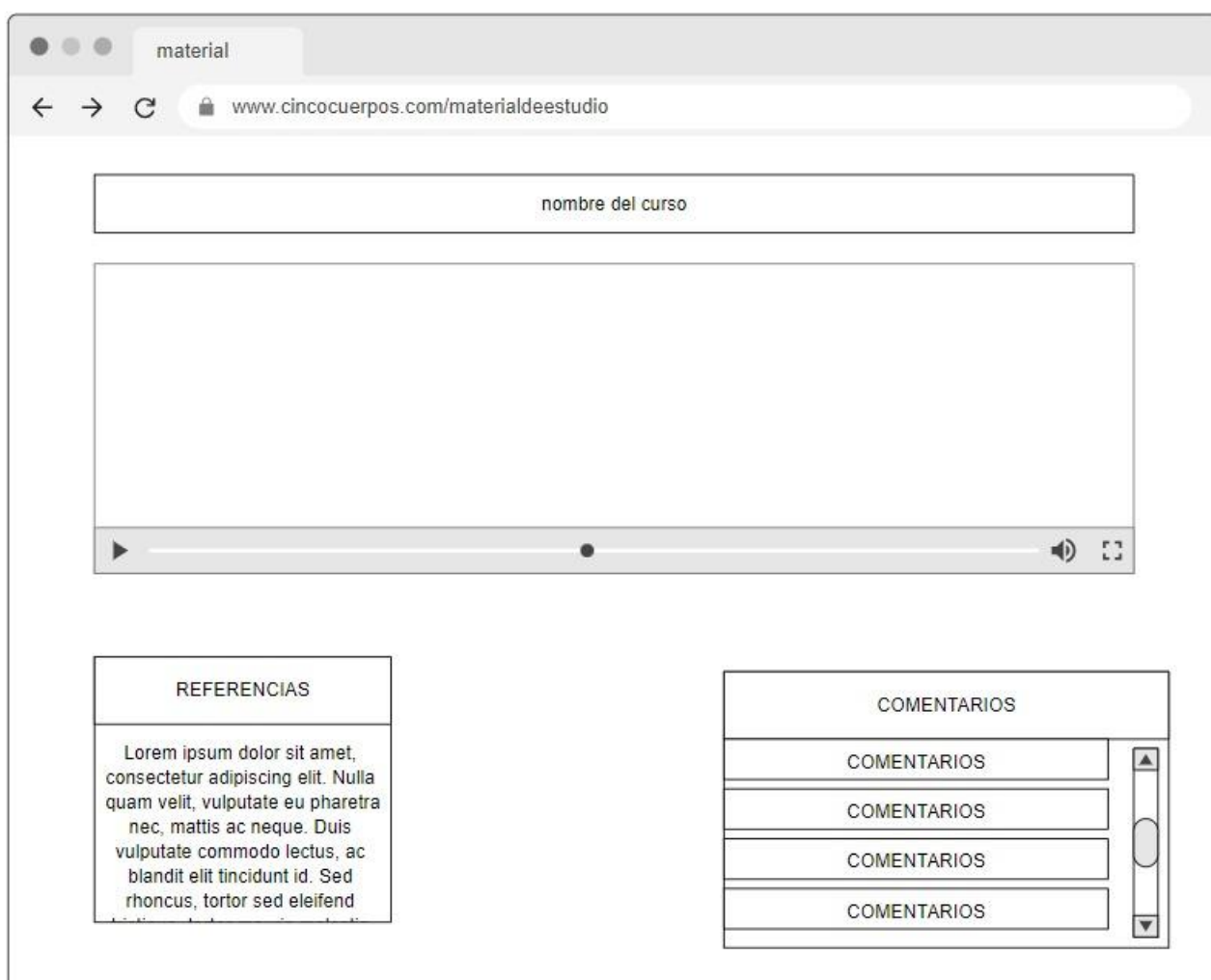
## Módulo de material

Al ingresar al modulo de material podremos ver cada uno de los recurso implementados para un curso completo , con técnicas innovadoras y específicas para que la experiencia del usuario sea la esperada, además de esto tendremos a la vista las referencias y comentarios de anteriores usuarios contando un poco su experiencia y desarrollo del curso.

### Requerimientos funcionales.

- \*El sistema permite rapidez con la interacción de los recursos
- \*El sistema cuenta con implementación de testimonios anteriores.
- \*El sistema permite visualizar las referencias de donde dicho recurso fue obtenido
- \*El sistema permite al usuario ver las actualizaciones del material .

### prototipo del módulo “material”





## Módulo de pagos

una vez elegido el curso en el módulo índice , se redirige al modulo de pagos el cual permite al usuario, inicialmente saber la información del curso , del que se está interesando a comprar, para tener una seguridad de que esta pagando por lo que el desea, y que va a ser una compra exitosa, también en este modulo podemos observar los métodos de pago propuestos para el adecuado manejo de la compra, que son pse y tarjeta crédito los cuales permiten no solo pago a personas dueñas de cuentas bancarias en Colombia con pse , sino también personas interesadas en comprar los cursos en otros lugares del mundo con la facilidad de pagar con tarjeta crédito , y así ampliar los mercados frente a otros usuarios. Al elegir uno de estos métodos de pago y dar click en completar el checkout, el sitio permitirá al usuario redirigirse con su elección de método de pago y allí culminar su compra.

### Requerimientos funcionales.

- \*El sistema permite al usuario seguir el proceso de pago.
- \*El sistema cuenta con integración a una plataforma transaccional.
- \*El sistema permite acceder al usuario a su contenido comprado.
- \*El sistema permite al usuario actualizar y eliminar métodos de pago.

### prototipo del modulo “pagos”

El prototipo muestra una ventana de navegador con la URL `www.cincocuerpos.com/pagos`. El encabezado contiene un logo 'E' y el título 'checkout'. El contenido principal está dividido en tres secciones:

- Checkout:** Incluye un botón 'CHECKOUT' y una sección 'Método de pago' con un icono de moneda. Se muestran dos opciones: 'Pse' (seleccionada) y 'Tarjeta debito/credito'. La opción 'Pse' incluye el texto: 'Para completar su transacción, lo transferiremos a los servidores seguros de Pse.' La opción 'Tarjeta debito/credito' incluye campos para 'Nombre en la tarjeta', 'Número de tarjeta', 'cvc/cvv' y 'Fecha de expiración'.
- Detalles del pedido:** Incluye un campo de texto con el placeholder '\*nombre del curso \*'.
- Resumen:** Incluye un título 'Resumen' y dos secciones: 'Precio original' y 'Total', cada una con un campo de texto que muestra '\$\$\$\$\$\$'. Al final de esta sección hay un botón 'Completar Checkout'.

## REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES" GLOBALES" DEL SITIO WEB

- \*El sistema debe ser fácil de usar.
- \*Los componentes visuales de la plataforma deben de ser de alta calidad.
- \*Los componentes educativos de la plataforma deben de ser de alta calidad.
- \*Todas las actividades relacionadas con la plataforma deben de ser responsables con el medio ambiente.
- \*El diseño de la plataforma debe desarrollarse basado en las especificaciones del cliente.
- \*El sistema debe proteger la información de los usuarios.

### Atributos de calidad:

- \*El sistema debe ser confiable para los usuarios que sean o deseen ser parte de Cinco cuerpos limitando las posibles fallas de la página.
- \*La plataforma debe de estar disponible en todo momento para los usuarios.
- \*El sistema debe contar con medias de seguridad para resguardar la información vulnerable como por ejemplo la clave de acceso a la plataforma.
- \*Contar con la capacidad de corregir defectos o errores de la página.

### Restricciones:

- \*Restricciones de herramientas, lenguajes, composición, estructura y código vulnerable en la plataforma del desarrollo, diseño y puesta en producción de la página.
- \*Exactitud en la prestación de servicios de la página.

### Control de errores:

- \*La página debe responder ante la presencia de errores y fallas que se puedan presentar en la ejecución de la página, como por ejemplo la mal digitación del usuario y contraseña en el login.



GRACIAS POR SU  
ATENCION.