Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования «Брестский государственный технический университет» Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №4 По дисциплине «СПП»

Выполнила студентка 3 курса группы ПО-8: Демчик Е.И. Проверил: Крощенко А.А.

Вариант 8

Цель: приобрести практическкие навыки в области объектно-ориентированного проектирования.

Залание 1:

Создать класс CD (mp3-диск) с внутренним классом, с помощью объектов которого можно хранить информацию о каталогах, подкаталогах и записях.

Код программы:

Main.java

```
package com.company;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        CD cd = new CD();

cd.addCatalog("first").setCatalog("first_1").setCatalog("first_2").setCatalog("first_3");
        cd.addCatalog("second").setCatalog("second_1").setCatalog("second_2");

cd.addCatalog("third").setCatalog("third_1").setCatalog("third_2").setCatalog("third_3").setCatalog("third_4");
        cd.print();
    }
}
```

CD.java

```
this.catalog = catalog;
    return catalog;
}

@Override
public String toString() {
    return name + "\n" + space + (Objects.nonNull(catalog) ? catalog : "");
}
}
```

Результат выполнения:

```
first
first_1
first_2
first_3

second
second_1
second_2

third
third_1
third_2
third_3
third_4
```

Залание 2:

Реализовать агрегирование. При создании класса агрегируемый класс объявляется как атрибут (локальная переменная, параметр метода). Включить в каждый класс 2-3 метода на выбор. Продемонстрировать использование разработанных классов.

Создать класс Текст, используя класс Абзац.

Код программы:

Main.java

```
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        Paragraph paragraph1 = new Paragraph();
        paragraph1.addString("First string in first paragraph.");
        paragraph1.addString("Second string in first paragraph.");
        paragraph1.addString("Third string in first paragraph.");
        Paragraph paragraph2 = new Paragraph();
        paragraph2.addString("First string in second paragraph.");
        paragraph2.addString("Second string in second \nparagraph.");
        paragraph2.addString("Third string in second paragraph.");
        Paragraph paragraph3 = new Paragraph();
        paragraph3.addString("First string in third paragraph.");
        paragraph3.addString("Second string in third \nparagraph.");
        paragraph3.addString("Third string in third paragraph.");
        paragraph3.deleteString(2);
        Text text = new Text();
        text.addParagraph(paragraph1);
        text.addParagraph(paragraph2);
        text.addParagraph(paragraph3);
    }
}
```

```
text.printText();
    text.deleteParagraph(1);
    System.out.println("After removing second paragraph:");
    text.printText();
}
```

Paragraph.java

```
package com.company;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class Paragraph {
    private List<String> listStrings;
    public Paragraph() {
        this.listStrings = new ArrayList<>();
    }
    public List<String> getListStrings() {
        return listStrings;
    }
    public void addString(String string) {
        listStrings.add(string);
    }
    public void deleteString(int stringNumber) {
        listStrings.remove(stringNumber);
    }
    public void printParagraph() {
        listStrings.forEach(string -> System.out.print(string.concat(" ")));
    }
}
```

Text.java

Результат выполнения:

```
First string in first paragraph. Second string in first paragraph. Third string in first paragraph.

First string in second paragraph. Second string in second paragraph. Third string in second paragraph.

First string in third paragraph. Second string in third paragraph.

After removing second paragraph:

First string in first paragraph. Second string in first paragraph. Third string in first paragraph.

First string in third paragraph. Second string in third paragraph.
```

Задание 3:

Построить модель программной системы с применением отношений (обобщения, агрегации, ассоциации, реализации) между классами. Задать атрибуты и методы классов. Реализовать (если необходимо) дополнительные классы. Продемонстрировать работу разработанной системы.

Система Интернет-магазин. Администратор добавляет информацию о Товаре. Клиент делает и оплачивает Заказ на Товары. Администратор регистрирует Продажу и может занести неплательщиков в «черный список».

Код программы:

Main.java

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
     OnlineStore onlineStore = new OnlineStore();
     Administrator administrator = new Administrator(onlineStore);
     administrator.addProduct("Sofa");
     administrator.addProduct("Lamptop");
     administrator.addProduct("Piamp");
     administrator.addProduct("Piamp");
     administrator.addProduct("Table");
     client client1 = new Client(1, onlineStore);
     System.out.println("All products:");
     client1.printProducts();
     client1.addOrder(2).pay();
     client1.addOrder(3);
     client1.addOrder(1).pay();
     System.out.println("NuSer's orders:");
     client2.addOrder(5).pay();
     client2.addOrder(1).pay();
     system.out.println("NuSer's trying to add order:");
     client1.addOrder(5).pay();
     client2.addOrder(5);
     client1.addOrder(5);
     client1.addOrder(5);
     client1.addOrder(5);
     client2.addOrder(5);
     client2.addOrder(5);
     client2.addOrder(5);
     client2.addOrder(5);
     client2.addOrder(5);
     client2.addOrder(6).pay();
     client2.addOrder(6)
```

} }

Product.java

Order.java

}

OnlineStore.java

```
ackage com.company;
oublic class OnlineStore {
   private boolean isInBlackList(int userId) {
   public void addProduct(String productName) {
```

Administrator.java

```
package com.company;

public class Administrator {
    private OnlineStore onlineStore;
    public Administrator(OnlineStore onlineStore) {
        this.onlineStore = onlineStore;
    }
    public void addProduct(String productName) {
        onlineStore.addProduct(productName);
    }
    public void addToBlackList() {
        onlineStore.addToBlackList();
    }
}
```

Client.java

```
public class Client {
    private int clientId;
    private OnlineStore onlineStore;
    public Client(int clientId, OnlineStore onlineStore) {
        this.clientId = clientId;
        this.onlineStore = onlineStore;
    }
    public void printProducts() {
        onlineStore.printProducts();
    }
    public void printOrders() {
        onlineStore.printUserOrders(clientId);
    }
    public Order addOrder(int productId) {
        return onlineStore.addOrder(clientId, productId);
    }
}
```

Результат выполнения:

```
All products:

Product Nº1: 'Sofa'

Product Nº2: 'Laptop'

Product Nº3: 'Chair'

Product Nº5: 'Lamp'

Product Nº5: 'Phone'

Product Nº6: 'Table'

User's orders:

Product Nº2: 'Laptop', isPaid=true

Product Nº3: 'Chair', isPaid=false

Product Nº1: 'Sofa', isPaid=true

User is trying to add order:

Sorry, but you are in the blacklist
```

Вывод: Приобрела практическкие навыки в области объектно-ориентированного проектирования.