**Спецификация программного продукта**

**«Heroes of Loot»**

**Разработчик:**

Студенты группы ПС-21

Царегородцева Е.А.

**Руководитель:**

Шайхутдинов Р. Г.

**1. Общее описание**

1. **Видение продукта**
   1. **Название :**

Heroes of Loot

* 1. **Описание :**

2D игра жанра roguelike, от третьего лица, вид сбоку.

* 1. **Кому будет интересна данная игра**

Данная игра может быть интересна лицам от 11 лет, которые любят отважные приключения, магию и, порой пугающую, неизвестность подземелья!

* 1. **Почему в нее стоит поиграть**

Расслабляющая игра с прекрасной атмосферой подземелья. Спасти пару потерянных душ и стать героем? Победить в неравной и жестокой схватке с нечистью подземелья? Найти золото? Да не вопрос! Все это и не только в игре **Heroes of Loot**!

* 1. **Цель игры**

Задача в том, чтобы пробраться как можно ниже и заработать как можно больше очков. Очки дают разнообразные кристаллы и камни, а также убитые монстры. Выполняйте задания королевы, чтобы получить больше «няшек»! По всему подземелью спрятаны тайные комнатки с эликсирами и кристаллами. Только самым храбрым они дарят свои дары!

* 1. **Препятствия**

Существа и монстры — это просто неотъемлемая часть **Heroes of Loot**. Их здесь сотни, тысячи, и чтобы убить всех, нужно запастить недюжинной отвагой и прыткостью. На каждом этаже их может встретиться от пятидесяти штук. Будьте осторожнее, так как ужасные существа при виде вас мигом соберутся в стаю и нападут, ехидно ухмыляясь и потирая ладошки.

* 1. **Сюжет**

Игра рассказывает нам о приключениях четырёх отважных героев — воина, мага, лучника и валькирии. Герои забираются в подземелья и, являясь хорошими друзьями, постоянно попадают в интересные и порой весёлые ситуации.

1. **Среда функционирования продукта**

Операционная система Windows .

1. **Внутриигровые объекты и их роль**

|  |  |
| --- | --- |
| Объект | Роль |
| Игроки  (Воин, Маг, Эльф, Валькирия) | Убивают врагов, собирают кристаллы, набирают баллы, спускаются как можно глубже в подземелье, спасают заточенные души |
| Враги  (бесы,черепа, циклопы, минотавры, крысы и тд.) | Нападают на Игрока как только замечают свет от его факела |
| Оружие | Кинжалы, магия, стелы, топоры |
| Препятствия | Стенки, освещена лишь часть игровой зоны, огромные заостренные камни, которые будут изредка выходить из дыры и бить в противоположную стену, копья, торчащие из земли |