# UNIVERSIDADE FEDERAL DE RORAIMA – UFRR DEPARTAMENTO DE CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

#### KATHERINE HALABI - 1201314707

### PROBLEMA DA PARADA E EXEMPLOS

O Problema da Parada é um problema de decisão. Existem problemas para os quais a máquina não deve parar, como o cálculo de todos dígitos de  $\pi$ . Pode-se dizer que o que define o Problema da Parada é a capacidade de olhar para a máquina e determinar se algum dia ela vai parar.

Quando o loop termina, o invariante nos fornece uma propriedade útil que ajuda a mostrar que o algoritmo é correto. Ou seja, serve para provar, por indução, que o processo iterativo está correto.

## Exemplo 1)

Invariantes devem ser *estáticos*, *parados no tempo*. O invariante correto para o processo iterarivo for da figura abaixo: no início de cada iteração, x é um elemento máximo de v[0..j-1]. O início de cada iteração fica *imediatamente antes* do ponto em que o código decide se o processo iterativo deve parar ou continuar.

```
public int max(int[] v) {
    int n = v.length;
    int j, x = v[0];
    for (j = 1; j < n; j++)
        if (x < v[j]) x = v[j];
    return x;
}</pre>
```

### Exemplo 2)

A figura abaixo mostra um loop que armazena na variável s a soma dos elementos do vetor b[0..n—1]. O loop está comentado de forma que a asserção inv descreve os valores de s e i antes e depois de cada iteração.

A asserção inv é chamada de invariante do loop porque ela é invariavelmente verdadeira antes e depois de cada iteração. A função teto ft é uma garantia de que o loop irá terminar.

```
1
      * b[0..n-1], onde n 3 0;
 2
      * (n = 0 \Rightarrow b[0..-1], vetor vazio)
 3
 4
 5
     i = 0; s = 0;
     /* inv:
 6
      * i = 0;
7
      * s é a soma de b[0..-1];
 8
      * n iterações a fazer
9
10
11
     while( i != n )
12 🗔 {
      /* inv:
13
14
      * 0 £ i < n;
      * s é a soma de b[0..i-1];
15
       * n-i iterações a fazer
16
17
18
     s += b[i++];
19 L }
     /* inv = pos:
20
      *i = n;
21
      * s é a soma de b[0..n-1];
22
      * 0 iterações a fazer
23
```

#### Referências

Kernighan, B.W.; Ritchie, D.M., The C Programming Language, Prentice-Hall, Second Edition, 1988.

Observações Sobre Invariantes. [Acesso em 20 de Julho]. https://www.ime.usp.br/~pf/estruturas-de-dados/aulas/invariants.html

Projeto e Análise de Algoritmos. Universidade Federal de Santa Maria. [Acesso em 20 de Julho]. <a href="http://www-usr.inf.ufsm.br/~juvizzotto/elc120-2016b/aula1.pdf">http://www-usr.inf.ufsm.br/~juvizzotto/elc120-2016b/aula1.pdf</a>