ParkourSpotter

Motivation

- Fehlende Gruppenaktivitäten:
  - Schwer, sich zum Bewegen zu motivieren
- Für Anfänger nicht einfach, Hindernisse für Parkour zu finden

Code – Speichern der Spots

```
{
  "type": "FeatureCollection",
  "features": [
    {
      "type": "Feature",
      "properties": {
        "Name": "Raschplatz",
        "Beschreibung": "Gut für Jumps ",
        "id": "18e22fde4f5507ce28"
      },
      "geometry": {
        "type": "Point",
        "coordinates": [
          52.378722,
          9.743374
        ]
      }
    }
  ]
}
```

Code - Kamera

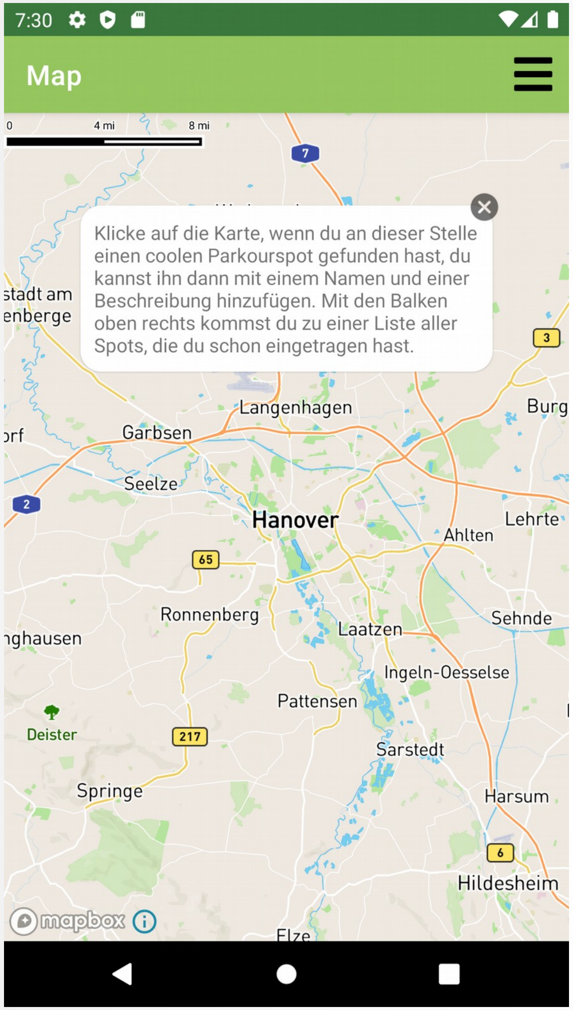
```kotlin
private fun getPermissions() {
    if (!hasPermissions()) {
        requestPermissions(arrayOf(Manifest.permission.CAMERA), 
cameraRequest)
    } else
        takePhoto()
}
private fun takePhoto(){
    val intent = Intent(MediaStore.ACTION_IMAGE_CAPTURE)
    val file = getPhotoFile(this, spotId)
    val uri: Uri =
        FileProvider.getUriForFile(this, this.applicationContext.packageName + 
".provider", file)
    intent.putExtra(MediaStore.EXTRA_OUTPUT, uri)
    startActivityForResult(intent, cameraRequest)
}
```

Code – Speichern des Bildes

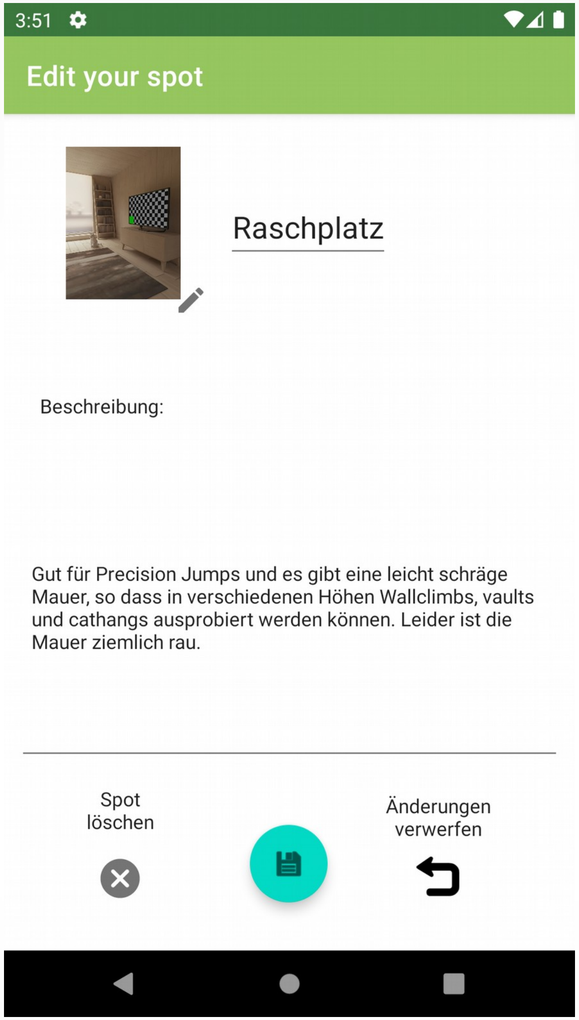
```
fun setImage(context: Context, filename: String, image: ImageView) {
    if(!fileExists(context, filename, Environment.DIRECTORY_PICTURES)) {
        image.setImageResource(R.drawable.ic_launcher_background)
        return
    }
    //File object of camera image
    val file = getPhotoFile(context, filename)

    //Uri of camera image
    val uri = FileProvider.getUriForFile(
        context,
        context.applicationContext.packageName + ".provider",
        file
    )
    if (uri != null){
        val bitmap = MediaStore.Images.Media.getBitmap(context.getContentResolver(), uri)
        image.setImageBitmap(bitmap)
    } else {
        image.setImageResource(R.drawable.ic_launcher_background)
    }
}
```

Funktion

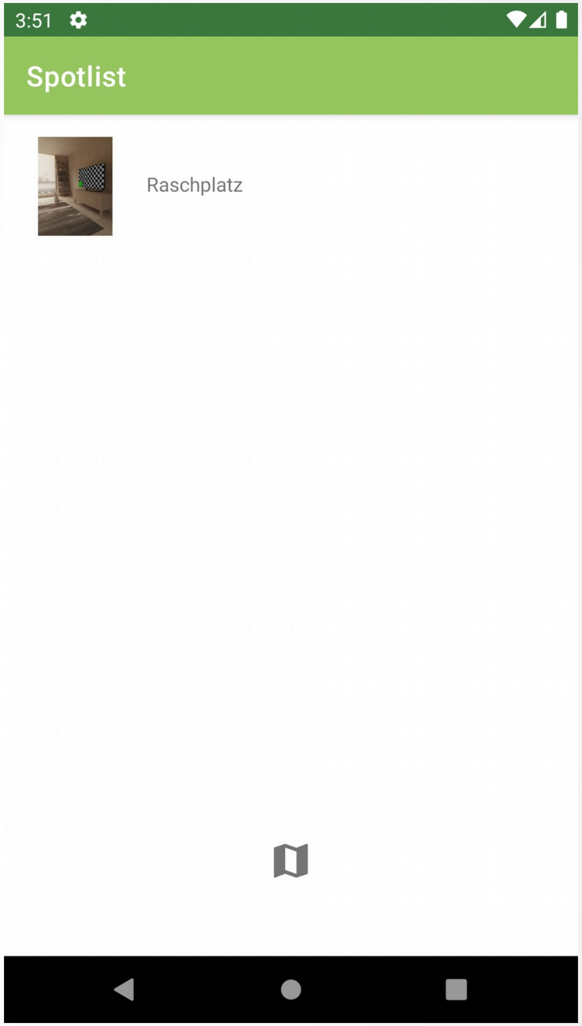


Klicke auf die Karte, wenn du an dieser Stelle einen coolen Parkourspot gefunden hast, du kannst ihn dann mit einem Namen und einer Beschreibung hinzufügen. Mit den Balken oben rechts kommst du zu einer Liste aller Spots, die du schon eingetragen hast.

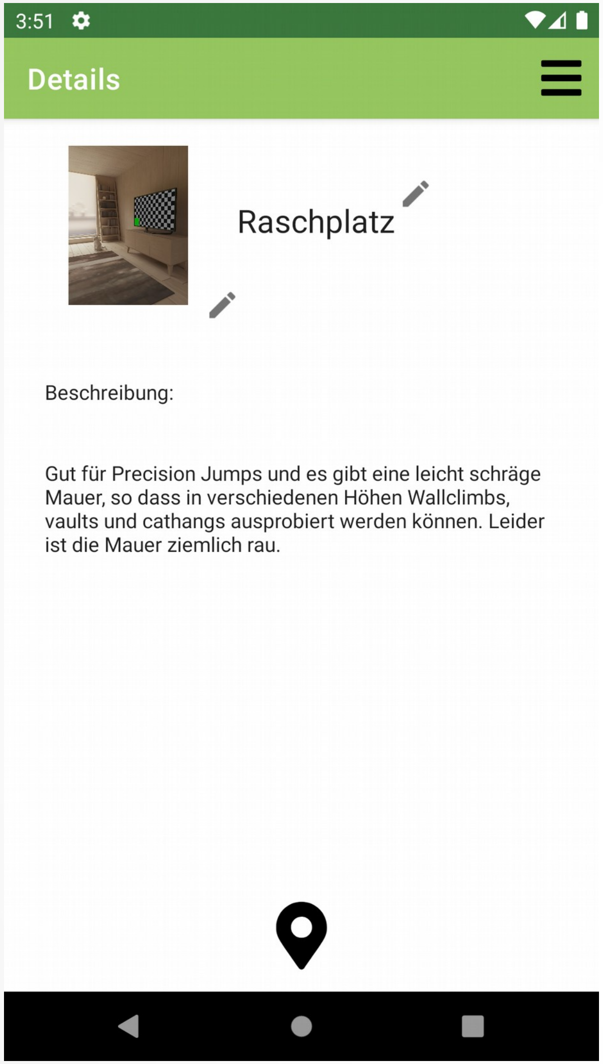


Beschreibung:

Gut für Precision Jumps und es gibt eine leicht schräge Mauer, so dass in verschiedenen Höhen Wallclimbs, vaults und cathangs ausprobiert werden können. Leider ist die Mauer ziemlich rau.



Funktion



Raschplatz

Beschreibung:

Gut für Precision Jumps und es gibt eine leicht schräge Mauer, so dass in verschiedenen Höhen Wallclimbs, vaults und cathangs ausprobiert werden können. Leider ist die Mauer ziemlich rau.