

Основы и методология программирования

Семинар 12

Классы. Наследование.
Исключения.

Переопределение методов в классах

`__str__(self)` - вызывается функциями `str`, `print` и `format`. Возвращает строковое представление объекта.

`__repr__(self)` - вызывается для отображения состояния объекта в консоли

```
class A:
    def __init__(self):
        self.b = 0

    def __str__(self):
        return str(self.b)

    def __repr__(self):
        return "repr: " + str(self.b)
```

```
print(A())  # печать объекта класса __str__(self)
```

```
a = A()
```

```
a  # печать "внутреннего представления", задаваемого функцией __repr__(self)
```

Переопределение методов в классах

__str__(self) - вызывается функциями str, print и format. Возвращает строковое представление объекта.

__lt__(self, other) - $x < y$ вызывает $x.__lt__(y)$

__le__(self, other), __eq__(self, other), __ne__(self, other), __gt__(self, other), __ge__(self, other) – аналогично

__hash__(self) - получение хэш-суммы объекта, например, при добавления в словарь

__bool__(self) - вызывается при проверке истинности. Если этот метод не определен, вызывается метод **__len__** (объекты, имеющие ненулевую длину, считаются истинными)

__getitem__(self, key) , **__setitem__(self, key, value)** - получение/назначение элемента по индексу.

__delitem__(self, key) - удаление элемента по индексу.

__iter__(self) - возвращает итератор для контейнера.

__reversed__(self) - итератор из элементов, следующих в обратном порядке.

__contains__(self, item) - проверка на принадлежность элемента контейнеру (item in self).

Перегрузка арифметических операторов

`__add__(self, other)` - сложение. $x + y$ вызывает `x.__add__(y)`.

`__sub__(self, other)`, `__mul__(self, other)` - аналогично

`__truediv__(self, other)` - деление (x / y).

`__floordiv__(self, other)` - целочисленное деление ($x // y$).

`__mod__(self, other)` - остаток от деления ($x \% y$).

`__pow__(self, other)` - возведение в степень ($x ** y$, `pow(x, y)`).

`__lshift__(self, other)`, `__rshift__(self, other)` - битовый сдвиг влево ($x << y$) и вправо ($x >> y$).

`__and__(self, other)` - битовое И ($x \& y$) и др.

`__iadd__(self, other)` - сокращенное сложение $x+=y$, и др.

`__neg__(self)` - унарный -.

`__round__(self[, n])` - округление.

Задача 1. Пример реализации вектора

```
import math
```

```
class Vector2D:
```

```
    def __init__(self, x, y):  
        self.x = x  
        self.y = y
```

```
    def __str__(self):  
        return '({}, {})'.format(self.x, self.y)
```

```
    def __add__(self, other):  
        return Vector2D(self.x + other.x, self.y + other.y)
```

```
    def __iadd__(self, other):  
        self.x += other.x  
        self.y += other.y  
        return self
```

Задача 1. Пример реализации вектора

```
def __sub__(self, other):  
    return Vector2D(self.x - other.x, self.y - other.y)  
  
def __isub__(self, other):  
    self.x -= other.x  
    self.y -= other.y  
    return self  
  
def __abs__(self):  
    return math.hypot(self.x, self.y) # sqrt(x*x + y*y)  
  
def __bool__(self):  
    return self.x != 0 or self.y != 0  
  
def __neg__(self):  
    return Vector2D(-self.x, -self.y)
```

Наследование

```
class Tree():
    def __init__(self, kind, height):
        self.__kind = kind
        self.__age = 0
        self.__height = height

    def info(self):
        print("Tree" + str((self.__age, self.__kind, self.__height)))

    def grow(self):
        self.__age += 1
        self.__height += 0.5

    def getKind(self):
        return self.__kind

class FruitTree(Tree): # FruitTree - наследник класса Tree
    def __init__(self, kind, height, group="unknown"):
        super().__init__(kind, height)
        self.__group = group

    def giveFruits(self):
        print("Collected 10kg of %ss" % self.getKind()) # нельзя __kind, т.к. он private!
```

Наследование

```
tree1 = Tree("oak", 2)
tree2 = FruitTree("apple", 0.7)

tree2.info()    # Есть доступ к методам родителя
tree2.grow()
tree2.info()
tree2.giveFruits()
# А для родительского экземпляра метод give_fruits() недоступен
# tree1.give_fruits() # Вызовет ошибку
```


Исключения

```
"ttt" + 5
```

```
100 / 0
```

```
int("hello")
```

```
try:
    x = 100 / 0
except ZeroDivisionError:
    print("Error: division by 0")
    x = 0
```

```
try:
    x = 100 / 0
except ArithmeticError: # FloatingPointError,
    # OverflowError, ZeroDivisionError.
    print("Error: division by 0")
    x = 0
```

Иерархия исключений

BaseException

...

Exception

StopIteration

...

ArithmeticError

FloatingPointError

OverflowError

ZeroDivisionError

...

Исключения

```
file = open('1.txt')
ints = []
try:
    for line in file:
        ints.append(int(line))
except ValueError:
    print('Это не число!')
except Exception:
    print('Что это?')
else:
    print('Сейчас все хорошо')
finally:
    file.close()
    print('Файл закрыт.')
```