

## VALGKAMP SPIL

Hvilke gode og dårlige ting?

- Tilhængere/borgere som stemmer på dit parti (gode)
- Modstandere/borgere og kommunen (dårlige)

Hvordan bevæger tingene sig?

Objekterne kommer ind fra siden.

Hvad sker der når man klikker? (lyde, animationer, point, liv...)

Når der klikkes på 'gode' objekter, får man to point og derefter forsvinder objektet.

Hvis man derimod klikker på dårlige objekter, så mister man et liv.

Med hvilken animation forsvinder ting?

Sker der noget hvis man ikke når at klikke?

Der sker ikke noget hvis man ikke når at klikke på objektet inden det er ude af billedet, dog er der tid på, og det gælder om at få så mange point/stemmer som overhovedet muligt.

Hvordan ting kommer igen (samme sted, nyt sted, ny animation, andet...)

Den samme animation/objekt kommer igen efter den er blevet klikket på og samme scene/sted.

Hvordan du vil vise tid, point og liv

Tiden vises i højre hjørne. Point som vil kaldes for stemmer vises også i højre side.

Det samme gælder for liv.

Hvordan man taber eller vinder spillet

Du har 60 sekunder. Du skal opnå 15 point for at vinde første runde.

Du taber spillet når du ikke har flere liv tilbage eller du ikke har opnået de 15 point indenfor de 60 sekunder.

AKTIVITETSDIAGRAM

