

```
katherinpico@fedora:~/Documentos/App_Django/VideoJuegos/Aplicaciones$ python -m django startapp Videojueg
o
katherinpico@fedora:~/Documentos/App_Django/VideoJuegos/Aplicaciones$ python -m django startapp Plataform
a
katherinpico@fedora:~/Documentos/App_Django$ python -m django startproject VideoJuegos
```

2. Para almacenar los datos del formulario se realiza la creación de los models de cada uno de los proyectos en cambio en .net se realiza la creacion de una base de datos en SQLServer y se le conecta al visual studio.

```
VideoJuegos
models.py 2, M x apps.py .../Plataforma 1, M apps.py .../Videojue
Aplicaciones > Plataforma > models.py > ...
1 from django.db import models
2
3 class Plataforma(models.Model):
4     nombre = models.CharField(max_length=50)
5     fabricante = models.CharField(max_length=50)
6     lanzamiento = models.DateField()
7     version_sistema = models.CharField(max_length=20)
8
9     def __str__(self):
10         return self.nombre
11
```

3. Otra diferencia es que en Django se realiza los commits mediante consola dentro del proyecto en cambio en .Net se realiza desde la misma aplicación.

```
katherinpico@fedora:~/Documentos/App_Django/VideoJuegos$ git init
Reinicializado el repositorio Git existente en /home/katherinpico/Documentos/App_Django/VideoJuegos/.git/
katherinpico@fedora:~/Documentos/App_Django/VideoJuegos$ git add .
katherinpico@fedora:~/Documentos/App_Django/VideoJuegos$ git commit -m "plantilla profesional"
[master 9881e57] plantilla profesional
432 files changed, 61675 insertions(+)
create mode 100644 Aplicaciones/Plataforma/templates/nuevaPlataforma.html
create mode 100644 Aplicaciones/templates/plantilla.html
create mode 100644 VideoJuegos/
create mode 100644 VideoJuegos/
create mode 100644 VideoJuegos/
create mode 100644 VideoJuegos/
create mode 100644 VideoJuegos/
create mode 100644 VideoJuegos/
create mode 100644 VideoJuegos/
create mode 100644 VideoJuegos/
create mode 100644 VideoJuegos/
create mode 100644 VideoJuegos/
create mode 100644 VideoJuegos/
```

```
apps.py
models.py
tests.py
views.py
VideoJuegos
__pycache__
media
static/plantilla/kaiaadmin
assets
charts
components
forms
maps
tables
icon-menu.html
index.html
LICENSE
README.md
sidebar-style-2.html
starter-template.html
widgets.html
__init__.py
asgi.py
```

5. Al crear los formularios de listado, nuevo y editar en Django utilizamos el lenguaje de Python y en .Net se usa el lenguaje de C# es una de las diferencias más notorias entre los Frameworks.

```
<section class="container py-5">
  <div class="row justify-content-center">
    <div class="col-lg-10">
      <div class="text-end mb-3">
        <a href="/nuevaPlataforma/" class="btn btn-success">
          </a>
        </div>
      <div class="table-responsive">
        <table id="tbl_plataformas" class="table table-bordered table-striped table-hover">
          <thead class="table-info text-center">
            <tr>
              <th>ID</th>
              <th>Nombre</th>
              <th>Fabricante</th>
              <th>Lanzamiento</th>
              <th>Versión del Sistema</th>
              <th>Acciones</th>
            </tr>
          </thead>
          <tbody>
            {% for plataforma in Plataforma %}
              <tr>
                <td>{{ plataforma.id }}</td>
                <td>{{ plataforma.nombre }}</td>
                <td>{{ plataforma.fabricante }}</td>
                <td>{{ plataforma.lanzamiento }}</td>
                <td>{{ plataforma.version_sistema }}</td>
                <td class="text-center">
                  <a href="/editarPlataforma/{{ plataforma.id }}" class="btn btn-outline-light">
                    <i class="bi bi-pencil"></i>
                  </a>
                  <script>
                    function confirmarEliminacion(id) {
                      Swal.fire({
                        title: '¿Estás seguro?',
                        text: '¡Esta acción no se puede deshacer!',
                        icon: 'warning',
                        showCancelButton: true,
                        confirmButtonColor: '#3085d6',
                        cancelButtonColor: '#d33',
                        confirmButtonText: 'Sí, eliminar',
                        cancelButtonText: 'Cancelar'
                      }).then((result) => {
                        if (result.isConfirmed) {
                          window.location.href = '/eliminarPlataforma/${id}/';
                        }
                      });
                    }
                  </script>
                </td>
              </tr>
            </tbody>
          </table>
        </div>
      </div>
    </div>
  </div>
</section>
```

6. Para ejecución del proyecto en Django se realiza mediante consola en cambio en .Net se lo hace mediante el mismo visual Studio.

```
katherinpico@fedora:~/Documentos/App_Django/VideoJuegos$ python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
June 09, 2025 - 09:42:25
Django version 5.2, using settings 'VideoJuegos.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CONTROL-C.

WARNING: This is a development server. Do not use it in a production setting. Use a production WSGI or ASGI server
instead.
For more information on production servers see: https://docs.djangoproject.com/en/5.2/howto/deployment/
[09/Jun/2025 09:42:27] "GET /listaPlataformas/ HTTP/1.1" 200 13842
[09/Jun/2025 09:42:33] "GET /listaPlataformas/nuevaPlataforma/ HTTP/1.1" 200 15128
[09/Jun/2025 09:42:33] "GET /listaPlataformas/nuevaPlataforma/ HTTP/1.1" 200 15128
```