



Das Projekt



Das Projektziel ist es, ein unterhaltsames Detektivspiel im Stil eines Visual Novels zu programmieren, das durch seine ausgefeilten Dialoge und Charaktere überzeugen kann. Zusätzlich sollen verschiedene Interaktionsmöglichkeiten in das Spiel eingebaut werden. Der Spieler soll von der ersten Sekunde an von dem spannenden Storytelling gefesselt werden und bis zur letzten Sekunde mitfiebern, ob der wahre Täter gefasst werden kann.

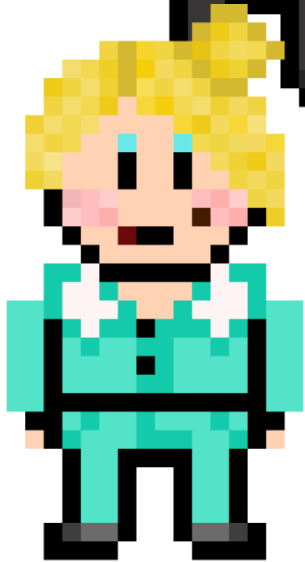
Das Spiel handelt von der verbitterten Detektivin Velvet Mite, deren Detektei kurz vor dem Aus steht. Die Detektivin erhält einen Anruf von ihrem alten Bekannten, Officer Heart, der sie um die Mithilfe in einem kniffligen Fall bittet. Mite möchte zuerst ablehnen, sagt aber wegen des hohen Honorars zu. Es handelt sich um einen Mordfall an einer Hochschule, bei der ein Informatikprofessor vergiftet wurde. Die Suche nach dem Mörder erscheint jedoch schwerer als gedacht, da sich zum Tatzeitpunkt niemand mehr im Gebäude befand.

Die spannenden Ermittlungen in dem Fall "Offline" sollen den Spieler mitreißen Rätsel zu lösen, Beweise zu sammeln und Zeugen zu befragen, um den wahren Täter überführen zu können.

Charaktere



Wächter Narrow



Professorin Miller



Velvet Mite

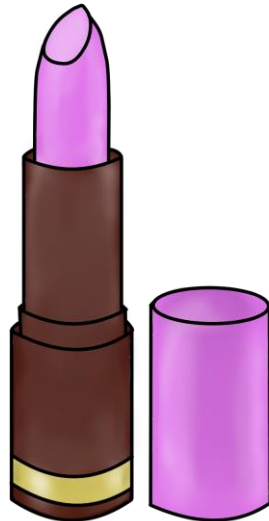
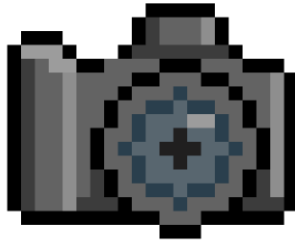


Officer Heart



Chemielaborantin
Hairley

Items



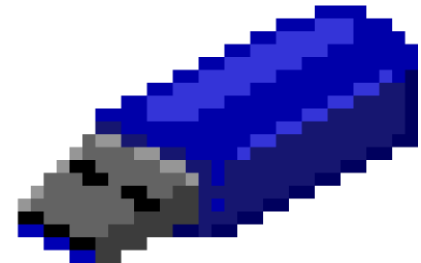
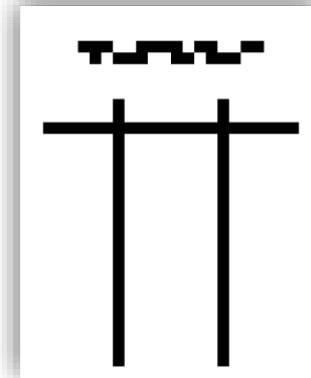
Arbeitsschichten für das Chemielabor W.007

Das Chemielabor darf jeder benutzen, der mit der Fachabteilung Chemie verbunden ist. Desunter
versteht sich Professoren, Lehrbeauftragte, Doktoranden und Studenten. Voraussetzung
für die Verwendung der Gerätschaften ist eine gültige Sicherheitsunterweisung, die zu
Beginn jedes Semesters durch Professor Einstein vorgenommen werden.

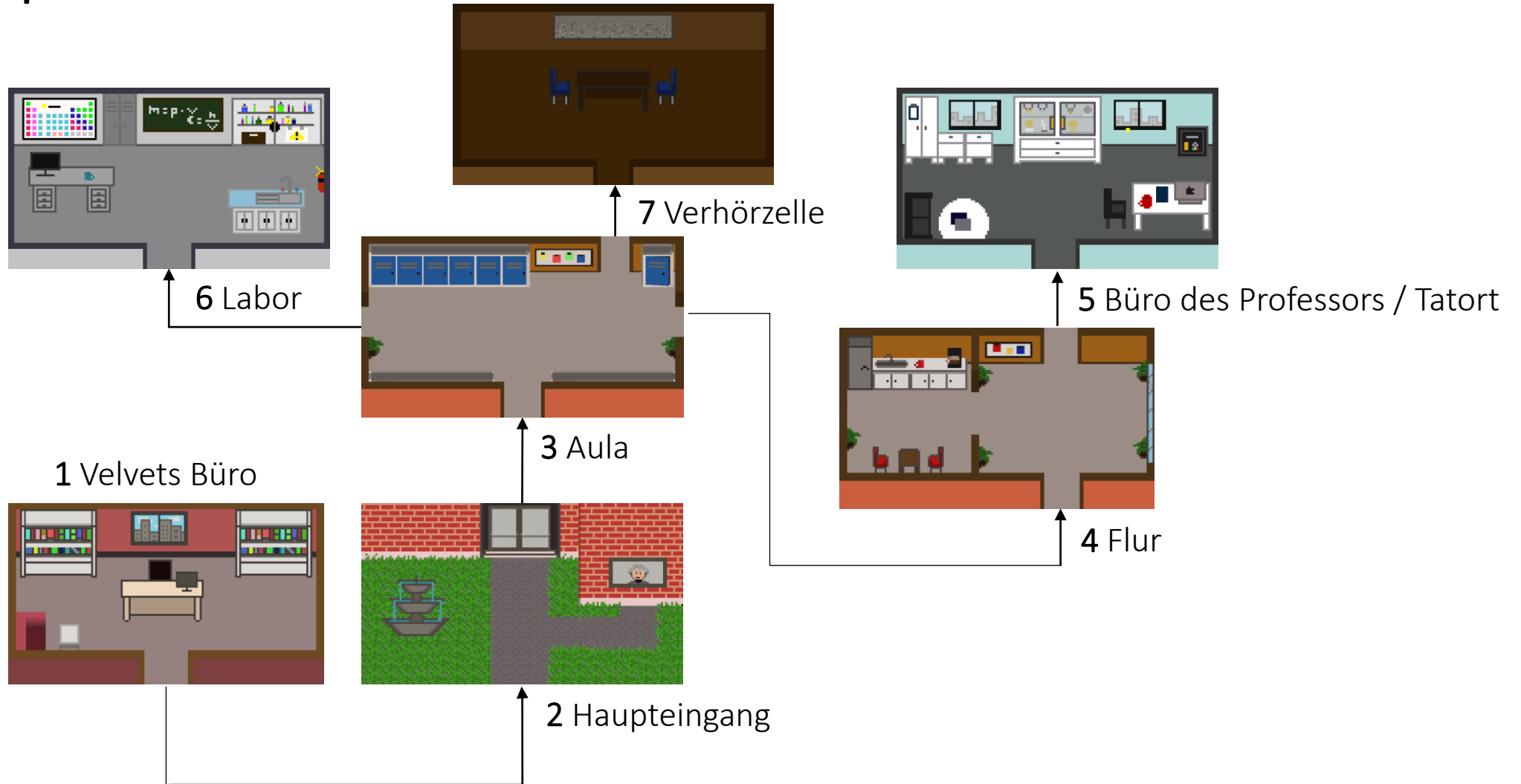
Das Chemielabor darf niemals geöffnet halten werden. Schließen Sie die Tür auch während
der Versuchen. Achten Sie bitte darauf, das Labor sauber zu halten. Das Equipment
soll an den Platz zurückgelegt werden, an dem es entnommen wurde. In Notfällen
benutzen Sie bitte die Ausgänge an der Tür.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an Professor Einstein.

Datum	Name	Unterschrift
21.03.	Prof. Dr. Einstein	
22.03.	Calvin Fahrenheit	
23.03.	Georg Ohm	
24.03.	Prof. Dr. Klappstuhl	
25.03.	Prof. Dr. Eberhardt	
26.03.	Dr. Kleinbau	
21.03.	Prof. Dr. Eismann	
22.03.	Prof. Dr. Miller	
23.03.	Katy Harkley	
24.03.	Prof. Dr. Einstein	
25.03.	Calvin Fahrenheit	
26.03.	Georg Ohm	
21.03.	Prof. Dr. Klappstuhl	
22.03.	Prof. Dr. Eberhardt	
23.03.	Dr. Kleinbau	
24.03.	Prof. Dr. Eismann	
25.03.	Prof. Dr. Miller	
26.03.	Katy Harkley	
21.03.	Hans Luckenfüller	
22.03.		



Map



1 Velvets Büro

Hier stehen meine Lieblingsbücher. Einige haben mir sogar schon bei meinen Ermittlungen geholfen. Zum Beispiel „Der Gärtner war’s!“ oder „Die Leiche ist in der Tütensuppe“. Ach ja, damals lief die Detektei noch super...

Wenn ich genug Geld habe fliegt die alte Sitzbank raus und ich kaufe mir zwei richtig schicke Ohrensessel. So wie die in den Filmen!

„Wie man in nur 5 Tagen einen Verbrecher findet“ und „Komm raus aus dem Haus, du Verbrechermaus!“. Viele Bücher habe ich tatsächlich nie gelesen...



Mein PC, nicht das neuste Modell.
Ich bräuchte dringend einen neuen... wenn doch nur die Detektei besser laufen würde.

2 Außenbereich

Nicht die schönste Fassade, nicht das schönste Gebäude. Für die Informatiker wird wohl nicht viel Geld ausgegeben.

Das Wächterhäuschen ist größer als meine erste Wohnung. Trotzdem tut mir der Wächter darin leid...

Der Springbrunnen erinnert mich an einen Krimi, den ich gelesen habe, „die Leiche im Springbrunnen“. Der Gärtner war selbstverständlich der Mörder.



3 Aula

An der Pinnwand hängen Stellenausschreibungen.
„Suche Student der bereit ist, sich für geringes Einkommen extrem abzurackern“ – hey, das hört sich fast an wie mein Job!



Hier drin liegt eine
sehr beleidigende
Zeichnung.
„Professor Bot“
steht darauf. Die
Stinklinien gefallen
mir besonders gut.
Anscheinend kein
beliebter Professor...

4 Flur

Auf dem Tresen steht eine Tasse heißer Kaffee. MHHMMM riecht der gut. Nein! Halt! Besser nicht, vielleicht ist der auch vergiftet!

Die Kaffeekanne in der Maschine ist noch halb voll mit Kaffee. Vielleicht sollte ich mir die Kanne Kaffee mitnehmen? Könnte noch ein langer Tag werden.

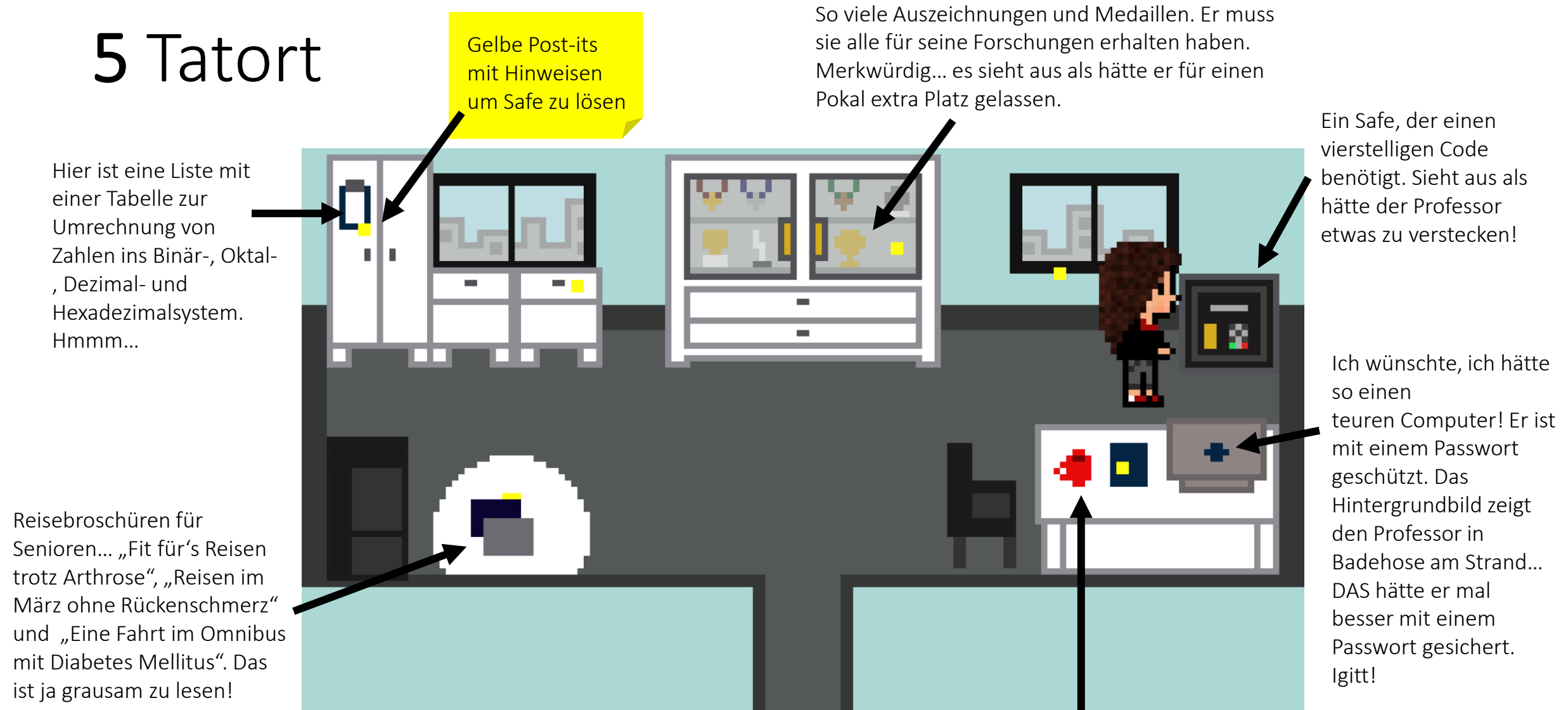
An der Pinnwand hängt ein Flyer für einen Wettbewerb. „Kampf der Killer-Roboter“ - Der Gewinner bekommt einen Pokal und einen niedlichen Waschlappen mit Entchen.

Eine leere Wasserflasche... Zuhause stell ich auch gerne meine leeren Flaschen zurück in den Kühlschrank. Falls ich mal einfach nichts trinken möchte.



Was ist das? Sieht aus als wäre die Fensterscheibe kaputt. Ich könnte gerade noch so durchpassen... Officer Heart aber wahrscheinlich nicht mehr. Besser ich mache ein Foto davon!

5 Tatort



Der Professor war ein leidenschaftlicher Kaffeetrinker.
Wer hätte gedacht, dass ihm das mal zum Verhängnis wird?

6 Labor

Was für ein schrecklicher
Bildschirmschoner:
Glückliche Familie. Pff...
das ich nicht lache, sowas
gibt's doch nur im
Märchen!

Ein Schichtplan für das
Labor für diesen Monat!
Ich sehe hier mehrmals
Studentin Hairleys
Namen und ... Professor
Miller! Es sieht aus als
hätte sie die letzte
Schicht übernommen!

$c = n/V$? Ist das die
Formel für Crystal?

Das ist wohl der
Chemikalienschrank...
Welches davon war wohl
das Gift das den Professor
umgebracht hat...
bestimmt das giftgrüne"
„Sollte da was
bewusstseinerweiterndes
drin sein, hätte ich gern ne
Kostprobe.

Uhh, ein
Feuerlöscher...
Wenn mir heute
nochmal einer blöd
kommt bekommt er
den Schaum zu
spüren!

